

Micromanía

¡ILEGA LA ACCIÓN MÁS CINEMATOGRAFICA!

JAMES CAMERON'S
AVATAR
¡Disfruta en tu PC
la película del año!



REPORTAJE

20 *juegos de GUERRA*
¡Elige tu favorito!

¡VIVE LA ESTRATEGIA TOTAL!

R.U.S.E.
El engaño es la clave

Número 178
00178
8424094820313
AÑO XXV

Regalo!
DVD
¡LOS MEJORES
CONTENIDOS
PARA TU PC!

JUEGO COMPLETO

► ¡El mejor pack de
Estrategia para PC!



2 JUEGOS
ORIGINALES

JUEGO COMPLETO

► ¡El Rol Online
más alucinante!



DEMOS JUGABLES

► ¡1000 MB de la
mejor velocidad!

NFS SHIFT

Y además: MAJESTY 2 THE FANTASY KINGDOM SIM

editorial

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García Huertas (Jefe de maquetación)
Inés Mesa

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Laceta, J. Traverso, L. Rodríguez,
J. Peinado, M. Tejedor, P.J. Mora, M. Carabantes, A. Calero

Secretarías de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusca Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer

Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videoguegos
Amailio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aróstegui

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezas

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zorrilla

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Collino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Martín

Publicidad
Tatiana Siglerza, Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94 - 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax: 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94 - 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 - Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel. 902 540 777 - Fax: 902 540 111

Distribución

DISPANA, S.L.S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2º planta
28034 Madrid - Tel: 91 73 42 90

Transporte: Boyaca Tel: 91 747 88 00

Portugal: Johnsons Portugal, Rua Dr. José Sárito
Santos, Lote 14 - 1900 Lisboa
Tel: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPA MEDIA, S.L. Tel: 902 73 42 43
Argentina: York Agency, S.A.
Méjico: Pernas y Cía, S.A. de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneira
C/ Tomares 15, Pol Industrial Los Angeles
28905 Getafe (Madrid)

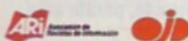
MICROMANIA no se hace necesariamente eco de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibido la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Bianqueado sin cloro.
1/2000
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



POR SÓLO 3,99 € Revista + DVD con demos 100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERTIDA • 100% ACTUALIZADA

JUEGOS COMPLETOS

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

Micromanía

ALÉJATE LA ACCIÓN MÁS CINEMATOGRÁFICA!

JAMES CAMERON'S AVATAR

iDisfruta en tu PC
la película del año!

REPORTAJE
20 JUEGOS DE GUERRA
iElige tu favorito!

APRENDE LA ESTRATEGIA TOTAL
R.U.S.E.
El engaño es la clave

DVD
LOS MEJORES JUEGOS DE STRATEGIA PARA TU PC
EL MEJOR PAÍS DE CARRERA PARA TU PC

TZAR
EL MEJOR PAÍS DE CARRERA PARA TU PC

2 JUEGOS
TITANIC
NFS SHIFT

Cine y PC: el perfecto matrimonio

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Muchas veces habrás oído hablar del glamour de la industria del cine, que si Hollywood esto y lo otro, que si al mundo del videojuego aún le queda mucho para llegar al nivel cultural del séptimo arte... Y luego está esa eterna relación de amor-odio entre películas y sus licencias como juegos. A veces han salido juegos divertidísimos. Otras, auténticos bodrios. El caso que nos ocupa, como has podido comprobar por la portada de este mes en Micromanía, resulta bastante excepcional en el más amplio sentido de la palabra. Por un lado, «James Cameron's Avatar. El Videojuego» -¡caray con el nombrecito!- tiene una pinta fantástica (y no hace falta que te fies de mi palabra, ya lo verás por ti mismo en páginas interiores). Por otro, toda la industria del cine, de manera global, tiene puesto su ojo en «Avatar» como el proyecto que, muy probablemente, ponga patas arriba Hollywood de forma irreversible con su combinación de imagen real y sintética, además de ser LA película que asentará las 3D -con sus gafitas y todo- como el estándar para el cine a partir de ahora. Yo sólo puedo decirte que aquí, en Micromanía, hemos sido de los afortunados en ver 20 minutos de la peli en primicia -y con gafitas- y es

una experiencia a-lu-ci-na-te. ¿Lo será también el juego? Lo que hemos visto de él, te lo aseguro, apunta en esa dirección. Pero no sólo de 3D y tecnología revolucionaria vive el PC... bueno, en realidad, sí, más que el cine, de hecho... pero donde quiero llegar es a que este número de Micromanía no acaba en «Avatar». Novedades como «Venetica», «Divinity II», «R.U.S.E.» -¡mucho ojo a este pedazo de juego de Estrategia!- y otras que se preparan para las próximas semanas y meses están también en este número. Juegos como el impresionante «Batman Arkham Asylum», «Risen» o «Sparta II» se han puesto bajo las lentes de nuestros expertos para contarte sus excelencias. Hemos reunido en un reportaje exhaustivo los juegos bélicos más actuales e impactantes. También te ofrecemos las noticias más importantes, los trucos más buscados y el resto de secciones que siempre buscas en Micromanía. Un número que va mucho más allá de la que puede ser la película del año -o de la década, según muchos.

Antes de despedirme, te recomiendo, como siempre, el DVD, con las mejores demos y no uno sino idios! juegos de regalo: «Tzar Anthology» y «Runes of Magic». Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.



El PC y la película más esperada del año se dan la mano en un juego de Acción explosiva...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



Pág. 70

Reportaje

JUEGOS DE GUERRA

Segunda Guerra Mundial, conflictos modernos, realidades alternativas... Si hay un juego de guerra en PC, está aquí.

Pág. 34

Preview

DIVINITY II. EGO DRACONIS

El Rol fantástico está más de moda que nunca y «Divinity II» es la mejor prueba.

Pág. 40

Review

BATMAN ARKHAM ASYLUM

El juego que Batman se merecía ha llegado y te contamos todo lo que debes saber de él.

Pág. 30

Preview

VENETICA

Una nueva heroína se abre paso en los juegos de PC. Descubre a Scarlett y una Venecia como nunca imaginaste en un juego de Rol que apunta muy alto.

En este número

Revista Micromania N° 178 - noviembre 2009

Actualidad

8 NOTICIAS

Toda la actualidad del mundo del videojuego, de la A a la Z. ¡No dejes que se te escape ni una novedad!

16 PANTALLAS

- 16 Metro 2033
- 18 Dragon Age Origins
- 20 Borderlands

Hablando claro

22 EL BUZÓN

Un espacio para opinar y hacer oír tu voz, tus sugerencias... y las de otros.

Reportaje

24 JAMES CAMERON'S AVATAR. EL VIDEOJUEGO

Descubre el nuevo universo para la Acción en PC, inspirado por la película más alucinante de James Cameron. Tiros y más en un escenario increíble.

Primer contacto

30 PREVIEWS

Entérate de los juegos que están por venir en las próximas semanas: las claves, nuestras impresiones...

- 30 Venetica
- 34 Divinity II Ego Draconis

A examen

39 REVIEWS

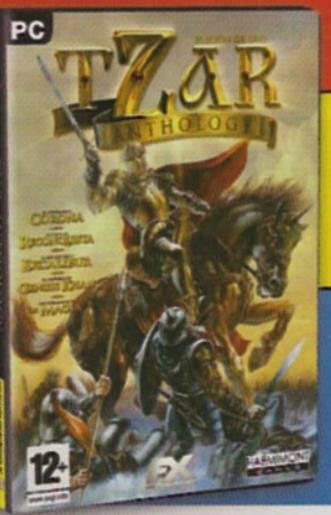
- 39 Presentación. Así Jugamos
- 40 Batman Arkham Asylum
- 44 Sparta II
- Las Conquistas de Alejandro Magno
- 48 Risen
- 52 Need for Speed SHIFT
- 56 Order of War
- 58 Championship Manager 2010

Grandes éxitos

60 RELANZAMIENTOS

Ediciones de colecionista, líneas económicas... Si buscas lo mejor a un precio inmejorable, párate aquí.

**¡¡De regalo!!
DVD para PC
con 2 DEMOS
y DOS JUEGOS
COMPLETOS**



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

iEste mes 2 juegos completos!: «Tzar Anthology» y el Rol Online de «Runes of Magic». Además, demo jugable de «NFS Shift»... y mucho más!



Reportaje

JAMES CAMERON'S AVATAR

La Acción más espectacular se inspira en la película más esperada de todo 2009. ¡Descubre un juego alucinante!

Pág. 24



Reportaje

R.U.S.E.

La Estrategia más original llega al PC. ¡Engaña a tus enemigos!

Pág. 90



Review

RISEN

¡Aún más Rol para tu PC con el genial «Risen»!

Pág. 48

Ranking

64 LA LISTA DE MICROMANÍA

Los juegos que más nos han enganchado el último mes. ¿Quieres saber a qué jugamos?

66 VUESTROS FAVORITOS

El mejor ranking posible; el que hacemos a partir del recuento de vuestros votos.

Guías y trucos

68 CÓDIGO SECRETO

Los trucos para llegar hasta el final de tus juegos favoritos. ¡Se acabó quedarse atascado, gracias a estas "ayuditas"!

Reportaje

70 JUEGOS DE GUERRA

Elige el conflicto y ahí habrá un juego basado en él. Los mejores títulos disponibles basados en guerras reales e imaginarias.

Sólo para adictos

76 LA COMUNIDAD

El espacio para encontrarlo todo y resolver tus dudas sobre tu género favorito.

Hardware

84 TECNOMANÍAS

Lo más nuevo.

Hardware

86 Guía de compras

88 Consultorio Hardware.

Reportaje

90 R.U.S.E.

La nueva Estrategia llega con un juego en el que se demuestra que todo vale en la guerra, incluso los engaños más sucios...

DVD Manía

94 EN EL DVD

Las mejores demos, previews, extras, etc. y, además, este mes no uno, sino... idos juegos completos de regalo!

Índice por juegos

Aion. The Tower of Eternity.....	Noticias 14
Aliens Vs. Predator	Noticias 14
Arno 1404	Código Secreto 68
Arma II	Reportaje 71
Assassin's Creed II	Noticias 10
Batman Arkham Asylum	Review 40
Batman Arkham Asylum	Código Secreto 68
Battlefield 2142	Rebalsamientos 60
Battlegrounds Pacific	Reportaje 73
Bionic Commando	Código Secreto 68
Bioshock 2. Sea of Dreams	Noticias 14
Borderlands	Noticias 14
Borderlands	Pantallas 20
Bus Driver	Código Secreto 68
Call of Duty 4. Modern Warfare	Reportaje 71
Call of Duty. Modern Warfare 2	Reportaje 75
Call of Duty. World at War	Reportaje 73
Championship Manager 2010	Review 58
CoD. Opposing Forces	Rebalsamientos 61
Crusader Kings	Rebalsamientos 61
Dark Sector	Código Secreto 68
Dead Rising 2	Noticias 12
Deus Ex 3	Noticias 14
Diablo III	Noticias 14
Divinity II Ego Draconis	Preview 34
Dotus 2.0	Noticias 8
Dragon Age: Origins	Noticias 12
Dragon Age: Origins	Noticias 14
Dragon Age: Origins	Pantallas 18
East India Company	Código Secreto 68
Elite IV	Noticias 9
Empire: Total War	Reportaje 72
Empire: Total War. The Warpath Campaign	Noticias 12
ESDLO. Siege of Mirkwood	Noticias 9
Fort Zombie	Noticias 9
H. Potter y el Misterio del Príncipe	Código Secreto 68
Hearts of Iron III	Reportaje 75
Heroes Over Europe	Código Secreto 68
Imperial Civitas III	Rebalsamientos 60
James Cameron's Avatar	Reportaje 24
Left 4 Dead	Noticias 9
Los Sims 3	Código Secreto 69
Luxicity	Noticias 9
Max Payne 3	Noticias 14
Men of War	Reportaje 72
Metro 2033	Pantallas 16
Napoleon Total War	Noticias 14
NBA Live 08	Rebalsamientos 60
Need for Speed SHIFT	Review 52
Ninja Blade	Noticias 14
Operation Flashpoint. Dragon Rising Código Secreto 68	Operation Flashpoint. Dragon Rising Código Secreto 68
Operation Flashpoint. Dragon Rising	Reportaje 71
Order of War	Review 56
Order of War	Reportaje 72
PC Fútbol Liga Trifita	Noticias 12
PoSS. Power & Prestige	Noticias 12
R.U.S.E.	Noticias 14
R.U.S.E.	Reportaje 75
R.U.S.E.	Reportaje 90
Racing Team Manager	Rebalsamientos 60
Reprobates	Rebalsamientos 62
Risen	Review 48
Runes of Magic	Noticias 9
Secret Files Tonga	Rebalsamientos 61
Silent Hunter 5	Reportaje 75
Sparta II	Review 44
Spore	Noticias 10
Star Trek Online	Noticias 9
Starcraft II	Noticias 14
The Settlers 7: Los Caminos del Reino	Noticias 10
The Witcher 2: Assassins of Kings	Noticias 12
Trackmania 2	Noticias 8
Trine	Código Secreto 68
Tropico 3	Código Secreto 68
Tzar Anthology	Código Secreto 68
Venetica	Preview 30
Venetica	Código Secreto 68
Wanted. Weapons of Fate	Rebalsamientos 62
Wolfenstein	Código Secreto 68
World of Warcraft	Noticias 14

SUSCRÍBETE

a tu revista preferida

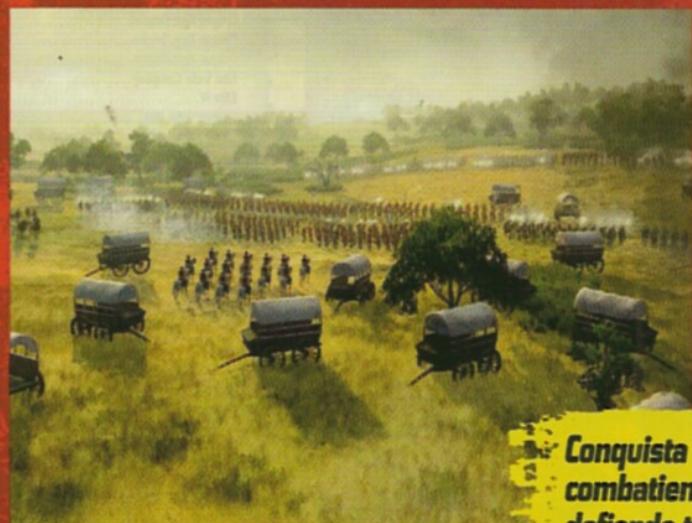
www.suscripciones-micromania.com



pag
99



▲ Las distintas características de las cinco facciones de «The Warpath Campaign» refrescarán totalmente las batallas de «Empire: Total War», que serán aún más emocionantes.



▲ ¡Ah, todo el sabor de una escena clásica! Carromatos, indios atacando y grandes ejércitos dispuestos a combatir hasta la muerte.

Llega «Warpath», la nueva campaña americana para «Empire: Total War»

¡Cuidado, los indios te atacan!

Otra vez la Historia cobra vida en «Total War», con combates más crudos y emocionantes. Enfrentate a los indios hurones, los iroqueses y los cheroquis en «The Warpath Campaign».

• Estrategia • The Creative Assembly • SEGA • Descarga digital (Steam) • Ya disponible

El universo «Empire: Total War» no para. No sólo es que no falten las batallas en el juego original, sino que la actualización 1.4, además de solucionar pequeños fallos, suma gratuitamente otras dos batallas históricas tanto en el modo multijugador como individual: la Batalla de Rossbach y la Batalla de Fontenoy.

Pero la novedad más sustancial –y sustanciosa– viene ahora: «The Warpath Campaign» es una actualización de contenido que se distribuye mediante descarga digital en Steam y que cualquier general querrá tener en su disco duro enseguida, porque todo lo que trae consigo es de lo más atractivo y tentador.

El principal objetivo de «The Warpath Campaign» es hacerte revivir –participar de lleno como protagonista– la campaña norteamericana. En ella participarán cinco nuevas facciones que se incorporarán tanto a la campaña individual como a tus partidas multijugador para ponerte a tus órdenes: los indios cheroquis, los iroqueses, los pueblos hurón y los indios de la llanura.

Como puedes suponer, el mapa de América del Norte se expandirá y nuevas regiones dibujarán en el mismo, pero espera además a escuchar las novedades jugables que traen consigo las cinco facciones nuevas: unidades de élite para cada una, como los exploradores Navajo, los soldados Cheyenne o los guerreros Mohawk, dos nuevos tipos de agente –el Chamán y el Explorador– y un nuevo árbol tecnológico con dieciocho tecnologías tribales como la Medicina Manitú o Llamada Salvaje. «The Warpath Campaign» ya está disponible a un precio de 6,99 €.

Conquista toda América del Norte combatiendo contra las tribus indias, o defiende tus tierras contra el invasor

Nueva versión del popular juego multijugador masivo Se acerca «Dofus 2.0»

• Rol Táctico • Ankama Studio • Ankama Games • Diciembre

Más de diez millones de jugadores en todo el mundo –millón y medio en España y América Latina– juegan gratuitamente a «Dofus», un juego de Rol táctico online que, además de recibir contenido de forma continua, ultima el lanzamiento de «Dofus 2.0» para el próximo mes de diciembre.

Esta nueva versión será todo un regalo para sus millones de fans, puesto que rediseña gráficamente

te la colosal cantidad de contenido existente para «Dofus» desde su creación y optimiza su rendimiento técnico y el de sus servidores: más de diez mil mapas, doce clases de jugadores, infinidad de enemigos... todo se mantiene, de modo que nadie tendrá que cambiar su cuenta, personaje o inventario, pero a la vez todo sufrirá profundas mejoras sin variar sus asequibles requisitos técnicos. ■



▲ «Dofus 2.0» lucirá una estética terriblemente atractiva, muy colorista y propia de la animación japonesa.



Nadeo ha anunciado «Trackmania 2»

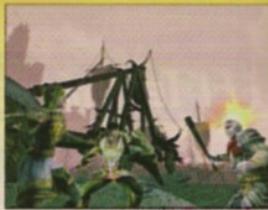
Una tonelada de carreras en camino

• Velocidad • Nadeo/Ubisoft • 2010

«Trackmania 2», continuación del aclamado, adictivo y jugado por 700.000 usuarios cada mes, «Trackmania», ha sido anunciado en París hace unas semanas por sus creadores, Nadeo. La compañía francesa ha sido noticia también recientemente debido a que otros galos, los de Ubisoft, la han adquirido con el objetivo de posicionarse en el segmento multijugador, un terreno en el que Nadeo, con la saga «Trackmania», ha demostrado y demuestra aún hoy su privilegiada posición. ■

► No te molestes en frenar porque hay más en camino.





» **La fortaleza Dol Guldur.** «Siege of Mirkwood» será la próxima expansión para «El Señor de los Anillos Online» y su distribución vía descarga digital será en diciembre. Entre sus atractivos estará la visita a Dol Guldur, la fortaleza de los escalofriantes Espectros del Anillo.

» **Más para «Left 4 Dead».** El juego de acción de Valve recibe otro pack de contenido bautizado como «Crash Course» y centrado en el modo Versus, aunque también hay mapas para el modo Survival y la Campaña cooperativa. Se puede descargar desde Steam gratuitamente.



» **La Enterprise navega.** La exploración y combate espacial de «Star Trek Online» siguen su curso y, aunque aún sin fecha, Cryptic Studios trabaja duro para ofrecerte un paquete de combates espaciales y exploración de planetas en las filas de la Federación o los Klingon.

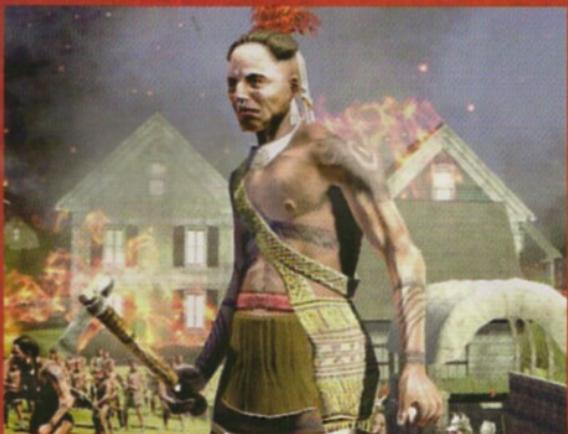
» **Habrá un «Elite IV».** El co-creador del mítico videojuego «Elite» que está celebrando su 25 aniversario, David Braben, ha confirmado recientemente que está trabajando en «Elite IV», si bien no ha querido proporcionar más datos ni siquiera si las conjeturas sobre que sería un «Elite Online» son o no ciertas.



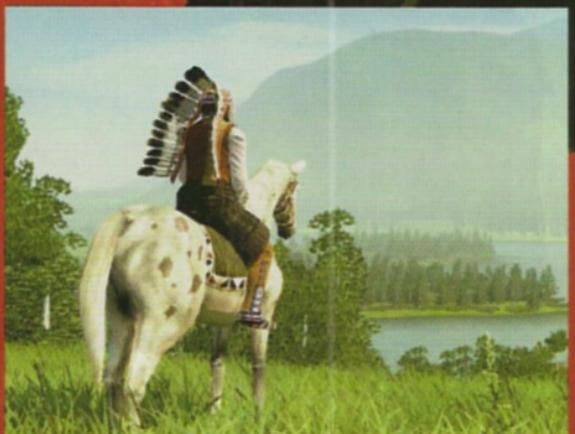
» **Lucidez imaginativa.** LucasArts ya tiene disponible mediante descarga digital «Lucidity», un viaje a la imaginación de una niña llamada Sofi, que ofrece plataformas y puzzles con una estética imaginativa y llena de elementos surrealistas.



▲ La tecnología de los soldados invasores no tiene por qué ser siempre una ventaja: los indios norteamericanos eran enemigos muy temidos por su ferocia y su enorme coraje como guerreros.



▲ Si te identificas más con los invadidos que con los invasores no hay problema: «Warpath» te permite ponerte al mando de las tribus indias.



▲ Cinco nuevas facciones que corresponden a otros tantos pueblos indios: cheroquis, hurones, iroqueses, indios de las llanuras o los indios pueblo.

La cifra



2.000.000

de usuarios registrados ha conseguido hasta el momento el juego de Rol Online «Runes of Magic» en todo el mundo. El título de Frogster acaba de recibir su segundo capítulo, «The Elven Prophecy», coincidiendo con el lanzamiento de su versión en castellano. «Runes of Magic» es gratuito y no tiene cuotas de suscripción sino que se financia con microtransacciones opcionales. Está incluido en el DVD de la revista este mes. =

Prepárate, ármate y sobrevive en «Fort Zombie»

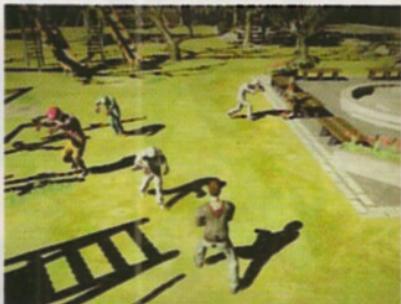
Indiana, tierra de zombies

• Acción • Kerberos/Paradox • Por determinar

A la vista de las pantallas -y del título- es innegable que la temática de «Fort Zombie» no puede presumir de originalidad, pero no te precipites porque este juego de Acción y Rol tiene mucho más: la gracia está en que a tu personaje le ha dado por sobrevivir parapetado en un edificio abandonado que por la noche será asediado por muertos vivientes, por lo que, en cuanto amanezca, tu objetivo será buscar suministros, armas y elementos con los que reforzar tu refugio, además de entrenar a otros supervivientes. Tanto ellos como tú iréis evolucionando y subiendo niveles a medida que cumplas misiones y accedas a sus recompensas. «Fort Zombie» tiene prevista su distribución como descarga digital este mismo otoño. =



▲ Te presentamos la bella localidad de Piety, Indiana. Tranquila, limpia, aburrida y... repleta de zombies.



▲ «Fort Zombie» estará lleno de misiones de acción, cada una de ellas con diferentes recompensas.

El Termómetro

Caliente

Una cita más para anotar. La agenda se llena de citas con eventos nacionales en torno a los videojuegos cada vez con más repercusión: los Príncipes de Asturias serán presidentes honoríficos de FIVED, la Feria de la Innovación, Videojuegos y Entretenimiento Digital en Córdoba.

El PC rebasa fronteras. Los compradores de «Borderlands» versión PC se encontrarán con que la versión para ordenadores de este juego, además de ser mejor gráficamente, incluye características adicionales exclusivas como un test benchmark o el poder exportar imágenes de las fichas de los objetos.

Templado

Los clásicos molan. Cada vez es más habitual encontrarse con "remakes", más o menos fieles, a títulos legendarios de épocas anteriores. Por ejemplo, la versión de «Carrier Command» que prepara Bohemia Interactive o la nueva versión en camino de «The Incredible Machine».

Will Wright sigue pensando. El popular creador de videojuegos, autor de «Los Sims», «Sim City» o «Spore» y actualmente en su nueva compañía Stupid Fan Club, ha declarado que en estos momentos se encuentra trabajando en tres juegos diferentes, sin ofrecer más datos o fechas sobre los mismos.

Frio

Funcom también sufre. La compañía noruega autora de «Age of Conan» y actualmente centrada en el desarrollo de «The Secret World» acaba de anunciar el retraso de éste y el despido de parte de su plantilla, en principio sin que peligre el proyecto.

«Blur» dilumina su lanzamiento. El esperado título de velocidad es uno de los afectados este mes por los habituales retrasos: se va a una fecha de 2010 por determinar, según Activision debido a que quieren pulir aún más el resultado, especialmente el modo multijugador.



▲ Crea y desarrolla tu reino en la Europa de principios del Renacimiento en base a tres caminos diferentes entre los que podrás elegir: militar, ciencia o comercio.



▲ Los entornos en los que tendrá lugar «The Settlers 7: Los Caminos del Reino» serán verdaderamente espectaculares: bosques, montañas, praderas, ríos...

La saga de estrategia se renueva en «The Settlers 7»

Lleva a lo más alto a tu reino

• Estrategia • Ubisoft Blue Byte • Prim. 2010

Pocas series tan veteranas en esto de la estrategia como «The Settlers». Desde 1993 sus distintas entregas te han ofrecido la oportunidad de desarrollar tus asentamientos y gestionar mil aspectos de los mismos y de sus habitantes para que prosperen. Y eso es lo que te pedirá «The Settlers 7: Los Caminos del Reino», con la salvedad de que esta vez las posibilidades serán mayores: expandirás tu reino, pueblo a pueblo, estableciendo cadenas de producción, sistemas de transporte y optando por la vía militar, científica o comercial. Tendrá modos multijugador online, incluso con contenido creado por los usuarios. »



Juan Diego Botto dobla «Assassin's Creed II»

Voces del Renacimiento

• Aventura • Ubisoft • Noviembre

La inminente continuación del archiconocido «Assassin's Creed» está ultimando los detalles finales antes de su lanzamiento, y en ellos se puede ver el mimo que Ubisoft está poniendo en cada apartado. Por ejemplo, la voz de un joven Leonardo da Vinci con el que se encontrará Ezio, el protagonista de «Assassin's Creed II», ha sido doblada recientemente por el popular actor Juan Diego Botto en la que constituyó su primera experiencia en el mundo de los videojuegos. El espectacular «Assassin's Creed II» estará ambientado en la Italia del siglo XVI y mostrará escenarios de Venecia, Florencia y Toscana. »



¿Sabías que...

...el popular juego de Will Wright, «Spore», ya tiene confirmada una película de animación que realizará el director de «Ice Age»?



Con la estética y la imaginación que destila «Spore» era lógico que, antes o después, su universo se trasladara al cine de animación. Detrás del proyecto están nada más y nada menos que los estudios 20th Century Fox y como director Chris Wedge, famoso por firmar el también film de animación «Ice Age». Sólo en versión PC, «Spore» ha vendido 3.2 millones de juegos.

Breves

Geralt quiere volver. Las aventuras del brujo Geralt de Rivia, protagonista de «The Witcher», volverán en su segunda parte, en la que ya trabaja CD Projekt y se llamará «The Witcher 2: Assassins of Kings».



A toda vela. Así navega Flying Lab con su expansión para «Pirates of the Burning Seas», para la que incluso ha contratado personal extra. Será gratuita para sus suscriptores y se llamará «Power & Prestige».

¿Cuánto sabes de fútbol? Digital Bros presentará a principios de noviembre «PC Fútbol Liga Trivias», un juego de estrategia con más de diez mil preguntas y cinco mil fotografías en torno a este deporte.

En voz baja...

... se preguntan los fans de «Call of Duty» si será una película basada en la serie lo que se avecina después de que Activision registrara recientemente el nombre para creaciones audiovisuales.



¿«Call of Duty» en pantalla grande?

Computer Hoy Juegos

¡Vive el rol online para PC!

- Las novedades más esperadas. Hemos disfrutado como enanos volando con «AION» la última creación de los responsables de «Guild Wars».
- Test. «Resident Evil 5», «Need for Speed. SHIFT», «Sparta II»...
- Un DVD con extras y «HITMAN».
- A la venta el 4 de Noviembre por 3,99 €. ¡No te lo pierdas!



Playmanía

¡¡Esto es la guerra!!!

- En portada. «COD Modern Warfare 2».
- «Assassin's Creed 2». ¡Lo han jugado y te lo cuentan!
- Lo último: «Kingdom Hearts» en PSP, «Gran Turismo 5»...
- Y de regalo un CD con más de 1.200 páginas sobre PS3 y PSP.



Nintendo Acción

¡¡Vive la acción de «Dragon Ball»!!

- La portada es para el nuevo Dragon Ball de Wii, que comentan y puntuán.
- Novedades como «PES 2010», «Spectrobes 2», los acertijos del nuevo Layton...
- Los próximos 20 estrenos de WiiWare y DSiWare.
- Y la Revista Pokémon!



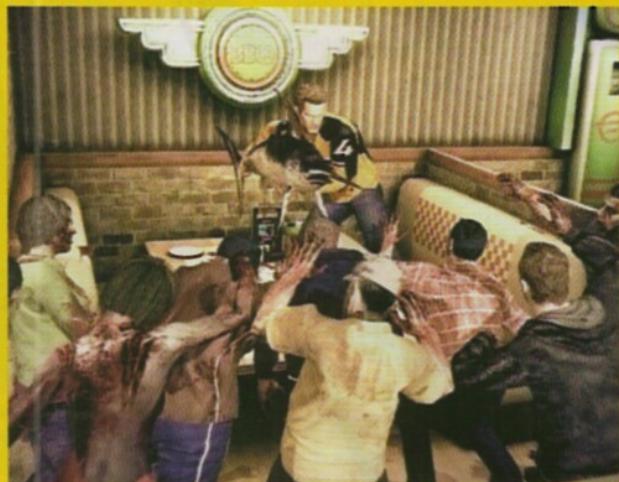
Hobby Consolas

¡Vuelve Mario!

- «New Super Mario Bros.»: El regreso de Mario a Wii, «Mario & Sonic en los JJ.OO. de Invierno» y «Mario & Luigi: Viaje al Centro de Bowser».
- Especial Tokyoy Game Show. ¡Desde Japón!



▲ Fortune City está infestada de zombies, hecho que algunos han aprovechado para montar un concurso televisivo en el que se los extermina. ¿Participarás?



▲ Si ya jugaste a «Dead Rising» conocerás de sobra cuál es la tónica: empuña lo que puedas, úsalos como pudeas e intenta matar a todos los zombies que puedas.

Ya puedes crear tu personaje para «Dragon Age: Origins» Empieza por el protagonista

■ Rol ■ Bioware ■ Electronic Arts ■ Noviembre 2009

Bioware ha decidido entretenerte mientras esperas el lanzamiento de «Dragon Age: Origins», y del mejor modo posible: en su web oficial puedes encontrar y descargar la herramienta de creación de personajes con la que puedes diseñar al protagonista del juego para tras el lanzamiento -previsto para el 5 de noviembre- exportarlo y jugar con él. También podrás crear un avatar basado en tu personaje y subirlo a BioWare Social Network, la red social que la compañía ha dispuesto para los fans de sus juegos. ■



▲ Alivia la espera creando tu primer personaje para «Dragon Age: Origins». ¡Ya llegará el juego!



Los + esperados

Bastantes movimientos para un solo mes: en el bando positiva, la incorporación de «R.U.S.E» y «Napoleon. Total War», pero en el bando negativo y encabezando los retrasos, «Diablo III» se nos vuelve a ir más allá confirmado los peores cálculos de los pesimistas: ¡hasta 2011! ¿Resistiremos la espera?



Parrilla de salida

Aion. The Tower of Eternity

• OCTUBRE 2009 • ROL ONLINE • NC SOFT • PC

Su diseño visual y un atractivo guión, junto a muchos elementos originales dentro de su género, ya han hecho de él algo más una promesa del Rol Online. ¡Ya está aquí!



Borderlands

• OCTUBRE 2009 • ROL/ACCIÓN • GEARBOX/2K • PC, 360, PS3

Un juego que sus autores definen "de tiros... con Rol". Con semejante carta de presentación sabes que no va a ser nada, pero nada normal.



Dragon Age: Origins

• NOV. 2009 • ROL • BIOWARE/ELECTRONIC ARTS • PC, 360, PS3

Ya falta menos. En apenas unas semanas le pondremos la mano encima y entonces.... entonces vamos a estar días y días sin parar de jugar. ¡Qué ganas le tenemos!



Max Payne 3

• INVIERNO 2009 • ACCIÓN • ROCKSTAR/TAKE TWO • PC, 360, PS3

Viejo, con barba, en camiseta sudada, en las favelas de Río de Janeiro -para disfrutar de los Juegos Olímpicos-... pero sigue siendo Max. Max Payne, claro.

Calentando Motores

R.U.S.E.

• FEB. 2010 • ESTRATEGIA • EUGEN/UBISOFT • PC, PS3, X360

Una estrategia en tiempo real que respeta buena parte de los cánones a la vez que lleva más allá algunos límites de lo que se ha visto en el género. Impresionante!



Napoleon Total War

• FEBRERO 2010 • ESTRATEGIA • THE CREATIVE ASSEMBLY • PC

«Empire Total War» crece y se amplía con esta expansión autojugable que te pondrá en la piel del estratega más famoso de la Historia... o en la de sus enemigos.

BioShock 2. Sea of Dreams

• FEBRERO 2010 • ACCIÓN • 2K MARIN/TAKE 2 • PC, 360, PS3

Nuevas aventuras en Rapture, una Big Sister, tú convertido en el Señor Pompas y, por fin, con fecha oficial de salida: Febrero de 2010. ¡Ya falta poco!



Aliens Vs. Predator

• PRIMAVERA 2010 • ACCIÓN • REBELLION/SEGA • PC, PS3, 360

La acción más terrorífica de 2010 tiene forma de un "remake" que promete ser rompedor. De los personajes disponibles, ¿cuál elegirás? Nosotros ya tenemos nuestro favorito...



En boxes

StarCraft II

• PRIMAVERA 2010 • ESTRATEGIA • BLIZZARD • PC/MAC

Dice Blizzard que Primavera de 2010. Que sí, que ahora va en serio, que ésta es la buena, que ya no hay marcha atrás... ¡A ver si es verdad!



Deus Ex 3

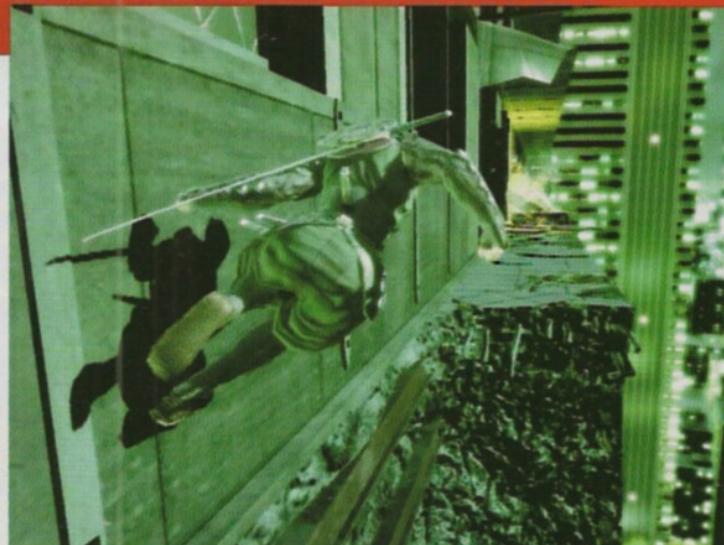
• 2010 • ROL/ACCIÓN • EIDOS • PC, 360

Como la continuación de la mítica serie de Rol y Acción está claro que, a estas alturas, ya no llega a 2009, no queda otra que esperar al año que viene... ¡y cruzar los dedos!

Diablo III

• 2011 (POR CONFIRMAR) • ROL • ACTIVISION BUZZARD • PC/MAC

Aunque, como es de esperar, Blizzard va a soltar que ellos no han dicho ni mu, nos arriesgamos y nos fiamos de nuestros colegas de la prensa británica: 2011, no antes.



Súbete a los tejados de Tokio con «Ninja Blade»

Alerta: ¡epidemia mutante!

• Acción • From Software • Por determinar

Casi por sorpresa ha llegado la noticia de que «Ninja Blade», el juego de ninjas que aparecerá hace unos meses para la consola Xbox 360, está a punto de estrenar una versión PC en el mercado internacional, sin que esté confirmado aún si llegará o no a nuestro país. Se trata de un juego de acción basado en acrobacias espec-

taculares, combates incesantes y acciones imposibles para que Ken Ogawa y su equipo combatan una epidemia que ha convertido en monstruos a la mitad de la ciudad de Tokio. Diversión rápida, digerible y probablemente muy apetecible para los fans de los juegos de acción oriental y los ninjas mortales pero poco sigilosos.

«World of Warcraft» celebra su 5º aniversario

Onyxia ha regresado

• ROL Online • Blizzard • Activision Blizzard • Por determinar

Lo imaginábamos: cuando Blizzard piensa en una celebración de aniversario no lo hace en velas, globitos y tarta. «World of Warcraft» celebra su quinto aniversario y el modo de festejarlo es con el regreso de una vieja "amiga" de los habitantes de Azeroth, Onyxia.

La temible madre de linaje no regresa sola sino cargada de recompensas y desafíos para los únicos personajes que ahora pueden enfrentarla, los jugadores de hasta nivel 80 en versiones de

10 y 25, quienes podrán conseguir una montura de 310% de velocidad con el modelo de Onyxia. ¿A la quieren?

Este nuevo contenido estará incluido en el parche 3.2.2. que también traerá otra serie de novedades consigo: la mazmorra y la banda Corona de Hielo, nuevos modelos de totems, misiones de banda semanales y la oportunidad de enfrentarse a Arthas, además de infinidad de pequeñas mejoras y detalles.



▲ Vuelve la madre de linaje Onyxia! ¿Se te ocurre una mejor fiesta de aniversario?

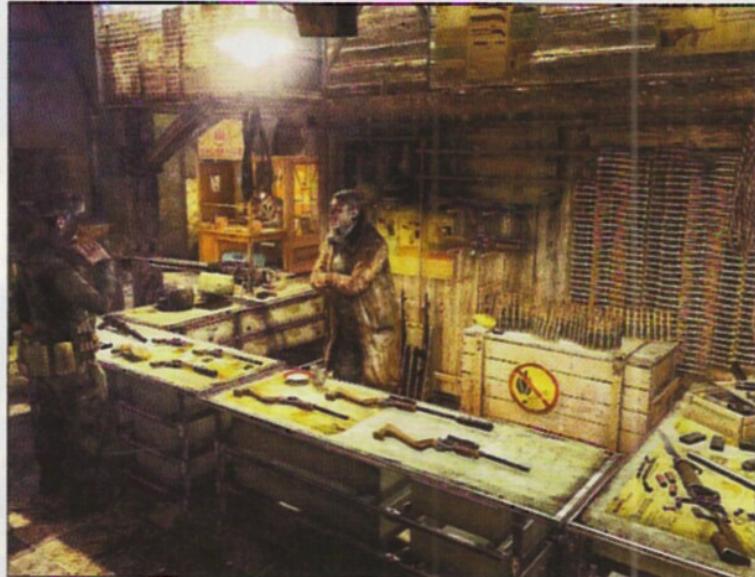


Después del holocausto...

Metro 2033

ACCION 4A GAMES 2010

► La vida sigue. El comercio, también. En «Metro 2033», amén de una acción espectacular y tan real que dará miedo, te encontrarás con una recreación de una sociedad futura postapocalíptica que sobrevive como puede. Cada estación de «Metro 2033» se rige por sus propias normas. En unas reina la democracia. En otras, el fascismo o el comunismo se han hecho fuertes. Parece que no sólo tendrás que luchar contra los mutantes de la superficie... »



► ¡Cada minuto fuera cuenta! Elrealismo se está llevando a tal extremo en «Metro 2033» que a cada minuto que pases en la superficie tu máscara se irá congelando, impidiendo la visión... y la supervivencia. Porque fuera, amigo, hay cosas muy malas. Mutantes normales y, ahora, unos nuevos, los Oscuros, capaces de matar con la mente sin tocarse. ¡Brutal! »

**EN EL FUTURO, LA MEJOR
ACCIÓN SE VIVE BAJO TIERRA.**

Han pasado 20 años tras el apocalipsis que barrió la faz de la Tierra. Arriba sólo quedan mutantes, hielo y radiación. Pero aquí, en los túneles del metro de Moscú, la vida sigue... y hay que luchar por ella.»



▲ **Tras el apocalipsis de 2013.** La acción más realista, claustrofóbica y aterradora tiene lugar en «Metro 2033», una adaptación de las novelas del escritor ruso Dmitry Glukhovsky. Tras una hecatombe global, en Moscú los supervivientes se refugian en los túneles del metro. La vida sigue allí abajo, pero de vez en cuando hay que salir a la superficie... y luchar. »



▲ **¿Qué te espera al final de las escaleras?** Para empezar, hielo. La superficie de Moscú es un páramo helado. Pero, al tiempo, no se puede salir de día, porque la capa de ozono ha desaparecido y el Sol mata en pocas horas. Las excursiones arriba sólo pueden hacerse con máscara y traje especial. Más agobio, aún, para un juego tan claustrofóbico y real que asusta... »

◀ **Y si se va la luz, ¿qué pasa?** Reza porque no ocurra. Aunque, para qué te vas a engañar, por narices vas a tener que explorar túneles en la más absoluta oscuridad, con una luz que has de recargar manualmente cuando se acabe la batería. Es más, es que hasta consultar un mapa lo vas a tener que hacer sacando de verdad el mapa de la mochila e iluminándolo con la linterna si es que estás a oscuras... ¡Buf! Este «Metro 2033» va a ser tan asfixiante que ya nos está empezando a dar miedo la oscuridad. »



► **¡YA LO ESTAMOS PALADEANDO!**
Rozándolo, casi, con los dedos. Así estamos con «Dragon Age. Origins», tras ese retraso de seis meses, desde aquella fecha inicial de Marzo que nos puso los dientes largos. Pero la espera toca a su fin... »

¡Ya está, casi, aquí!

Dragon Age Origins

• ROL • BIOWARE • NOVIEMBRE 2009



▲ Orcos, sangre, dragones, sangre, espadas, sangre... No te enfades con nosotros, que no nos lo inventamos. BioWare ha dicho que «Dragon Age. Origins» va a ser un juego sólo para adultos. Y eso, en Román paladino, significa niveles de violencia, brutalidad y, sí, sangre, pocas veces visto en un juego. Y, además de eso, hay un juego de Rol alucinante. Palabra. »



▲ ¿Vuesa merced gusta de ser humano, elfo o, tal vez, enano? Ahora bien, elijas la raza que elijas, acabarás siendo un Grey Warden, uno de los guardianes encargados de mantener al mundo de «Dragon Age» de la amenaza del Mal. Así que, escoge tu personaje favorito y prepárate a entrenarte en combate y magia, que se avecina una bien gorda. »

¡Locura interplanetaria!

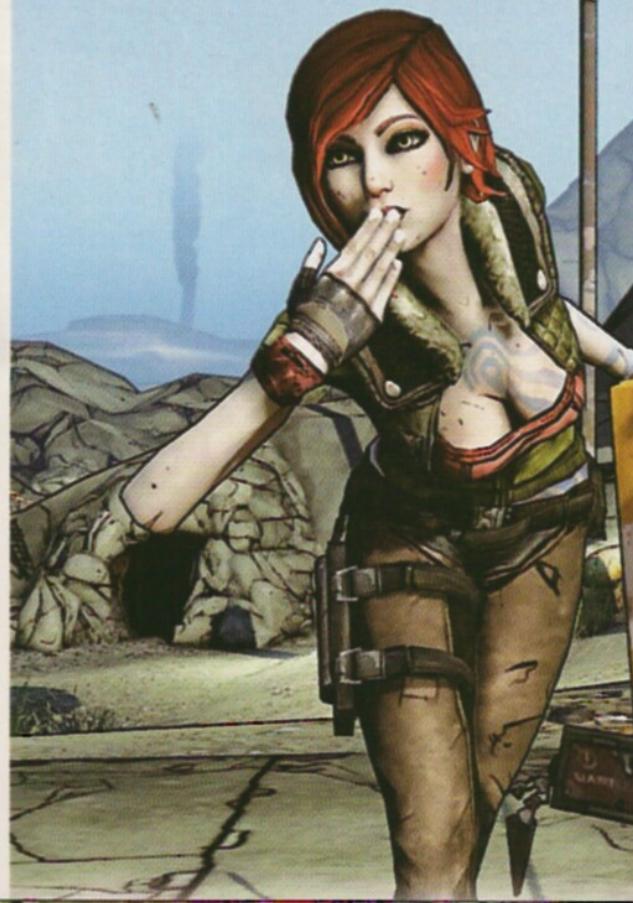
Borderlands

ACCIÓN/ROL GEARBOX OCTUBRE 2009

► ¿UN JUEGO DE TIROS CON ROL? ¡Pues sí! Así es como los chicos de Gearbox definen a su «Borderlands». Tiros, tiros, más tiros y, luego, unos cuantos tiros. Y, en medio, Rol. Pero, todo, de lo bueno, lo mejor. Y es que «Borderlands» tiene una pinta brutal. □



◀ Arrasa Pandora... con tus amigos. Si «Borderlands» será un juego explosivo en su campaña, en su modo multijugador ya te va a dejar pegado al asiento. Júntate con tus amigos y dedícate a arrasar al enemigo en plan cooperativo, o juega en modo versus y dales lo suyo a tus colegas. □



◀ ¡Parece un dibujo animado, pero es acción brutal y salvaje! Que no te engañe el aspecto gráfico de «Borderlands», porque aquí se puede oler la pólvora. Eso sí, visualmente será, sin duda, uno de los juegos más atractivos de todo el año, si no uno de los más espectaculares que hayas visto en mucho tiempo. □



▲ ¿Cómo has dicho que te gusta jugar? El sistema de configuración de armas y habilidades de «Borderlands» será de lo más original que has visto. Además de un sistema de generación aleatoria de armamento en cada partida, podrás comprar mejoras en varias máquinas. □

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

Expansión ejemplar

● A ver si otros se ponen las pilas y en lugar de lanzar expansiones que sólo corrigen bugs y añaden contenido que debió incluir el juego original desde el principio, aportan cambios sustanciales. Para mí, «Spore Aventuras Galácticas» es el ejemplo perfecto de expansión: le da un vuelco al juego y realmente tiene razón de ser. ¡Y yo que tenía miedo de que las expansiones de «Spore» fueran packs de navecas, planetas y cosas así! ■ Anemonix



R. Es cierto, «Aventuras Galácticas» es genial e incorpora cambios muy importantes al juego, pero ten en cuenta que hay un sector de jugadores que cuando se engancha a un juego lo que buscan en una expansión son mapas, personajes y misiones extra sin sacudir demasiado el desarrollo original. Por esta vez, tú te has salido con la tuya :)

LA POLÉMICA DEL MES Presupuestos desorbitados

Mucha crisis y despidos de plantilla pero yo sigo viendo que los títulos de crédito de los videojuegos son interminables. Con equipos de tantos profesionales dedicados durante años y presupuestos de superproducción, ¿a quién le extraña que algunos juegos no sean rentables o que unos estudios cierran? Para que venga «World of Goo» y se lo coma todo... ■ Adolfo Regueiro

Descuida, Adolfo, quienes arriesgan millones en el desarrollo de un videojuego es porque saben que tienen posibilidades de recuperarlos y multiplicarlos a corto o medio plazo. Claro que hay riesgos, pero si los «FIFAs», «Assassin's Creed» o «Grand Theft Auto» no dieran dinero, ¿crees que seguirían prolongando la saga? Eso no quiere decir que los títulos modestos no tengan cabida, pero lo mejor es que haya de todo y, como siempre, que vosotros y nosotros podamos elegir.

Demasiados gurús



● ¿No os habéis fijado que cada dos días sale un analista, gurú o directivo de alguna parte y opina sobre cualquier cosa del sector? Pero además lo hacen super categóricos, es alucinante. Sale Fulanito y dice: «La compañía X va a quebrar este año», luego Menganito y asegura: «El PC va a ganar a las consolas» o «El género de la acción está muerto» y así una vez tras otra. ¿Por qué no hacéis un seguimiento de estos tipos y les cerráis la boca cuando metan la pata? ■ Bernat Paquet

R. ¿Pero es que no lees nuestra sección «Lenguas de Trapo»? No «cerramos la boca» a todos los pitonisos que auguran tendencias, muertes prematuras o catástrofes del sector; pero sí que pasamos un rato divertido -y vosotros también-. ¡No te la pierdas!

CARTA DEL MES

¿Qué pasa con el Pcmote?

● Soy PCero a muerte, pero me da miedo quedarme atrás respecto a los hermanos consoleros, mucho más innovadores en cuanto a interfaces de juego: que si el Project Natal de Microsoft, que si el Sixaxis o el Motion Controller de Sony, el Wiimote de Nintendo... y yo todavía moviendo el ratón para seleccionar mis unidades. ¡Ya va siendo hora de que espabilemos un poco! ■ Chido

R. ¡Alto ahí, Chido! Precisamente no hace mucho hemos podido ver en la Red lo que está preparando Microsoft para el futuro de la informática en general y de los videojuegos en PC en particular. Ve al portal de videos YouTube, teclea «Mouse 2.0 from Microsoft» y disfruta sorprendiéndote con el video. Luego, si te parece, imagínate unas cuantas aplicaciones a videojuegos que conozcas y... ¡No dejes de escribirnos para contárnoslas!



Esperando «Blur»

● ¿Qué calendario utilizáis vosotros, el sumerio, el chino...? Porque habíais dicho que «Blur» se ponía a la venta el 6 de noviembre y luego leo que ni de broma, que va a salir en 2010. Tenía hasta el dinero preparado y unas ganas locas de jugarlo. ¡Creía que nunca os equivocabais! ■ Sabin Vega



R. Ehhhhh, que nosotros nunca nos equivocamos :) O, por lo menos, esta vez no nos hemos equivocado. La fecha prevista y anunciada era esa misma, el 6 de noviembre, pero finalmente Activision ha decidido ampliar el plazo para pulir cada uno de los apartados del juego y asegurarse de que nadie quede defraudado. En concreto, una de las facetas en las que Activision ha dicho que se va a volcar es en el modo multijugador.

R. Jaime, eso ya existe y está bastante extendido. Hay compañías con tienda online que venden sus juegos en formato descarga, está el famoso servicio Steam... lo que ocurre es que nosotros tenemos la suerte de que coexisten ambos mundos, el del soporte físico y el de la descarga digital. Y dudamos mucho de que desaparezca el primero, con lo que mola tener el estuche, el manual... ¡por no hablar de las ediciones coleccionista!

Amor a los clásicos

● Me ha gustado vuestra propuesta de regalar clásicos de toda la vida como «Tzarc»)) aunque también molaría mucho que regalarais juegos que ya no se pueden conseguir porque están descatalogados pero que son muy buenos, como la saga «Blood Omen», «BloodRayne 2», «Post Mortem»... vamos, es una idea...)) ¿Y sabéis que viene a salir «Dreamfall 3»? ■ Esther Cárcel

R. Gracias por tus gracias y por tus ideas :) En cuanto a «Dreamfall» no hay nada concreto más que la intención firme de su creador, Ragnar Tornquist, de continuar la serie con «Dreamfall Chapters». Tanto él como parte de su equipo de desarrolladores están inmersos en «The Secret World», el nuevo juego de Funcom, pero no desesperes: Ragnar cuenta con finalizar la saga en algún momento.

¿Tendremos un PCGo?

● Estoy siguiendo de cerca toda la polémica de la PSP Go: juegos sin soporte físico, tiendas que se quejan porque no venderán software, imposibilidad de comprar títulos usados... ¿Crees que eso puede llegar al PC? Con las ganas que tienen algunas compañías de reducir costes comiéndose manuales y estuches... ¡Tiembló de pensarlo! ■ Jaime Pacheco



Tu opinión es importante, escríbenos

Micromania

Participa en esta sección enviando un e-mail a ebuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A., Micromania, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromania. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Error en el precio

E Suelo consultar vuestra "Guía de Compras" de hardware cada mes en la sección Tecnomanías porque siempre me ha parecido bastante fiable, pero en la revista de Octubre habéis introducido el volante de Logitech G27 a un precio de 213 €. Fui enseguida a la tienda pero allí me dijeron que cuesta 350. ¡Más de 100 euros de diferencia! ¿De dónde sacáis los precios? ¿Es un error u os lo habéis inventado? ■ Juan Pedro Jiménez



R. Verás, Juan Pedro, en la Guía de Compras utilizamos los precios de venta en aquellos productos que estén ya disponibles. Para los productos a punto de salir a la venta indicamos el precio que nos facilita el fabricante. En tu caso, Logitech sí nos facilitó un precio de 213 € para el conjunto G27 en una nota de prensa emitida el día 26 de Agosto. Luego, en su web, hemos visto que indican un precio de venta de 349 € y nos hemos quedado tan perplejos como tú. Ya hemos corregido el error.

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Wolfenstein

Puntuación
Micromania

90

A favor

96

La otra nota

iNo me canso de jugar!

Un 90? ¡Venga ya! Es el más divertido del año y lo de tener varias misiones abiertas y saltar de una a otra es un puntazo. Los poderes son geniales y los enemigos molan todo. ¡Ya os vale! ■ Raf Power

Sólo evalúas su jugabilidad, Raf, y nosotros calibramos más cosas a la hora de valorar un título. En este caso, las virtudes de su modo individual se oscurecen con su elevado precio o la falta de originalidad de los modos multijugador. F.D.L. (Autor de la review)

Betas masivas



E ¿De qué sirve que cada juego de Rol Online en desarrollo utilice a miles de jugadores en su fase beta durante meses y luego salga a la venta plagado de errores? Yo que ya soy talludito recuerdo los juegos de hace diez años y estaban mucho más pulidos, además de que utilizaban como "beta tester" a cuatro monos... ■ Yago

R. ¿Cuatro simios para testear un juego? ¿Y salió bien? :) Hablando en serio, Yago, el género al que te refieres es, con mucho, el más complejo a la hora de presentar un producto final. Te aseguramos que cuando termina el período beta los desarrolladores toman nota de todas y cada una de las incidencias y opiniones, pero aún así es inevitable la presencia de errores inesperados. Entran en juego miles de factores, más aún con la imposibilidad de saber todas las reacciones humanas de los jugadores. Así que, iimagínate si la fase beta fuera minoritaria!

FORMIDABLE



Titulación oficial. Ya puedes estudiar una carrera completamente oficial mediante la que dedicarte a lo que más te apasiona: diseñar o programar videojuegos. El Centro de Estudios Superiores Internacionales (ESNE) en colaboración con la Universidad Camilo José Cela han puesto en marcha la licenciatura de cuatro años en "Ingeniería Multimedia y del Videojuego".

LAMENTABLE



Nosotros no seremos especiales. La jugosa edición "Prestige" de «Call of Duty. Modern Warfare 2» no se comercializará en versión de PC. Ni esta edición -famosa por incluir, entre otros extras, unas gafas de visión nocturna- ni tampoco la "Hardened", que incluye un estuche metálico, artbook y código para descargar el «Call of Duty» original. Pero, ¿qué les habremos hecho?

preguntas sin respuesta

¿Cuál...

será la consecuencia de los recientes despidos anunciados por la compañía noruega Funcom y que estarán acompañados del retraso de «The Secret World»?

¿Cómo...

serán los tres juegos en los que dice estar trabajando Will Wright desde su nueva compañía, Stupid Fun Club?

¿Cuál...

será el resultado de la nueva entrega de la veterana saga «Street Fighter» que ya está en camino tras el éxito de crítica y público recogido por el reciente «Street Fighter IV»?

¿Quién...

de los jugadores veteranos se resistiría al libro "Spectrum" que recoge las espectaculares portadas que Azpiri dibujó para algunos videojuegos de la era de los 8 bits?

¿Cómo...

celebrarán en EA la cifra de 2 millones de usuarios registrados en el juego de Acción gratuito «Battlefield Heroes»?

¿Qué...

editorial se animará a publicar en España "Dragon Age: The Calling", cuya historia es una "preuela" del nuevo juego de Rol de Bioware?

¿Cuándo...

llegará un nuevo «Prince of Persia» ahora que el propio Jordan Mechner ha registrado el nombre «Prince of Persia. The Forgotten Sands»?



En contra

85

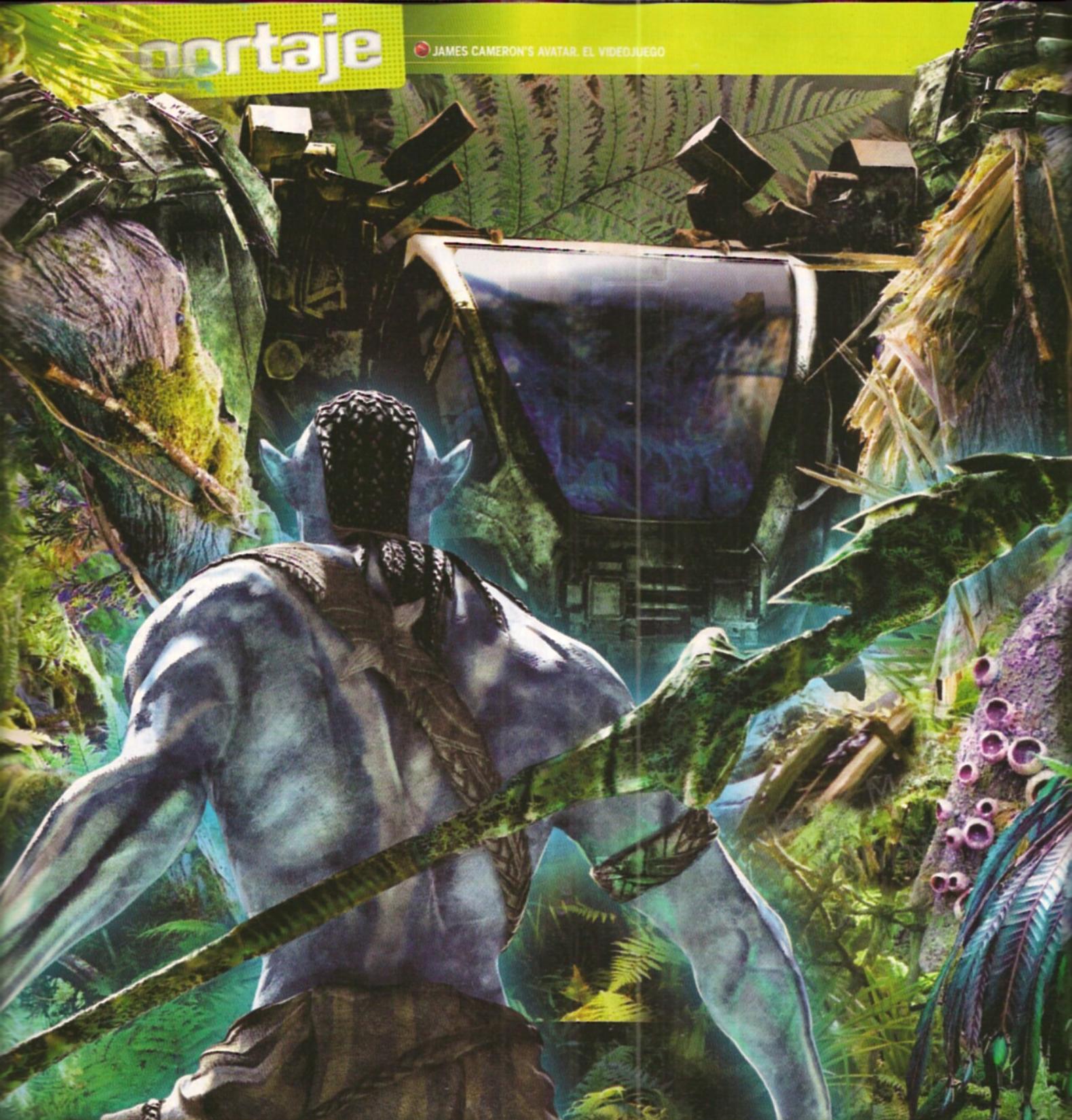
La otra nota

¿Ya se acabó?

No sé de dónde sacás las diez horas, a mí no me ha durado ni ocho y se me ha quedado cara de tonto. El multijugador no dura mucho más, una tarde jugando y empezó a olerme. No es mal juego, pero... ■ Pedro Minguez

Decíamos ambas cosas, pero destacando la intensidad y diversión del modo individual, de ahí la puntuación. De todos modos... ¿seguro que encontraste todo lo que el juego esconde? F.D.L. (Autor de la review)

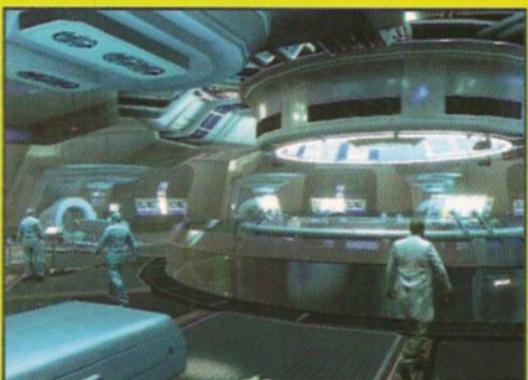
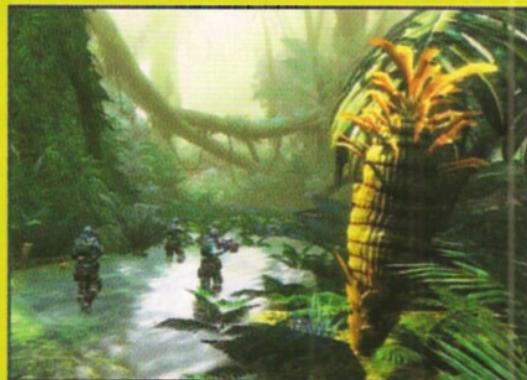
PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su ejecución, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A., con domicilio en C/Santiago de Compostela, 94, 2º planta, 28035 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.



ACCIÓN VENIDA DEL FUTURO...

■ **ESTO ES PANDORA!** Pandora es un mundo cuyos recursos quiere explotar la RDA (Resources Development Administration), para la Tierra. El problema es que Pandora oculta secretos, y una civilización, los Na'vi, que no están por la labor.

■ **UN MUNDO FASCINANTE.** Recreado a imagen del Pandora cinematográfico, el mundo del juego incluirá, además, novedades sobre la película, en lo tocante a diseños, mitología Na'vi y otras criaturas.



¡Acción de cine para tu PC!

JAMES CAMERON'S AVATAR

La película más esperada del año está casi a punto. Pero lo mejor está por llegar... ¡a tu PC! Y es que si quieras saber lo que es Acción de cine, pero de verdad, nada mejor que descubrir lo que te espera en la adaptación a PC de "Avatar", llena de secretos sobre Pandora y firmada por el mismísimo Cameron.

Que es, posiblemente, la producción cinematográfica más esperada del año -por no decir de la década; la que James Cameron lleva sin hacer una peli nueva- no es descubrir nada nuevo. Pero "Avatar", la película, posiblemente no sea tan esperada ni significativa por su guion como por su tecnología. Se dice en los mentideros de la gente que sabe de esto del cine que "Avatar" puede suponer una revolución tal para la industria del séptimo arte como la que, en su momento, implicó el estreno de "Star Wars". Pero como lo nuestro no es el cine sino los juegos para PC, la pregunta es obligada: ¿será la adaptación a juego de PC tan espectacular, revolucionaria y flipante, como se

presupone que será "Avatar", la película? ¡Descúbrelo tú mismo!

PANDORA TE ESPERA

El primer punto antes de entrar a "destripar" los secretos de «James Cameron's Avatar. El Videojuego» -cuyo nombre resumiremos a partir de ahora, lo entiendes, ¿verdad?- es importante. «Avatar» -mucho mejor así- será un juego de acción que NO estará basado en el guion de la película. Así que no interpretarás a Jake, el marine parapléjico de la peli, sino a otro personaje, Able Ryder. Y la acción no transcurrirá paralela a la del cine. El juego narrará hechos acontecidos dos años antes de lo que pasa en la película. ¿Una solución fácil para no descubrir la película antes de su estreno? (sí, el juego saldrá ANTES que la

película). No, según sus creadores, ya que el mismo Cameron y el equipo de Ubisoft Montreal afirman que fue una decisión tomada al principio del desarrollo del juego, puesto que su intención era expandir el universo de "Avatar" y de Pandora, el planeta en que pasa todo.

De todos modos, quizás estamos dando demasiadas cosas por sentado respecto a Pandora y a "Avatar", y no vendrá mal dar un pequeño repaso para que no te pierdas en este espectacular mundo futurista creado por Cameron y su equipo.

LA CONQUISTA DEL ESPACIO

Es el futuro. La humanidad ha comenzado a colonizar planetas en el espacio exterior. La RDA (Resources Development Administration) ha puesto sus ojos en uno de los más prometedores en cuanto a su riqueza de recursos, flora, fauna y vida inteligente: Pandora. Pero es justo esa vida inteligente, la especie de los Na'vi, uno de los mayores problemas en la explotación de Pandora. Considerados una civilización primitiva, los Na'vi son formidables guerreros a los que la presencia humana no ►►

- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2009
- avatargame.es.ubi.com

LAS CLAVES

- ⇒ Será un juego de Acción 100% que te meterá en la piel de un técnico de la RDA.
- ⇒ Estará inspirado en la película de James Cameron, pero su guion narrará eventos dos años anteriores a la historia de aquella.
- ⇒ La historia te obligará a elegir bando, entre la RDA y los Na'vi.
- ⇒ Podrás manejar todo tipo de vehículos: mech, helicópteros y hasta las criaturas voladoras Na'vi.
- ⇒ Habrá más de 20 habilidades por bando y hasta 60 armas distintas.



▲ ¡CÓMO SE LAS GASTAN EN PANDORA! Colonizar planetas no es fácil. Hay criaturas nativas hostiles y ni la tecnología bélica futurista puede con ellos...



▲ ¡DESCUBRE LA ACCIÓN MÁS EXPLOSIVA! En «Avatar» viajarás al futuro creado por James Cameron para su peli, en un juego de acción espectacular.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡La película del año, aún mejor en tu PC! Tan ambicioso y espectacular como el film de J. Cameron.

reportaje

JAMES CAMERON'S AVATAR. EL VIDEOJUEGO



▲ PANDORA, INFIERNO Y PARAÍSO. La enorme belleza gráfica de «Avatar» te pasará desapercibida en más de una ocasión por la intensa acción del juego.



▲ ITINERAR ARMAS NO BASTA! Aunque los Na'vi parecen primitivos sus recursos serán suficientes para plantar cara a la RDA. ¿Quién ganará la batalla?



▲ ¡ARMAMENTO DEL FUTURO CONTRA GUERREROS PRIMITIVOS! El conflicto entre humanos y Na'vi te descubrirá secuencias de acción sorprendentes. ¡Helicópteros y dragones?!



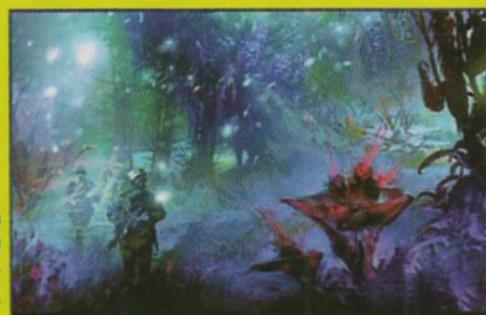
▲ ¡UN ESPECTÁCULO DE CINE! El fascinante universo futurista creado por James Cameron y su equipo está siendo recreado, con aportaciones originales, además, por el estudio de Ubisoft Montreal, de manera increíble.

RECREANDO PANDORA EN PC

■ ¿UN INFIERNO O UN PARAÍSO? Aunque en la película -y en el juego- Pandora aparece inicialmente como un lugar hostil para los humanos, el mismo James Cameron advierte que, a medida que avance la historia, se descubre como un auténtico paraíso, lleno de belleza y sorpresas.

■ CRIATURAS, JUNGLAS, DÍA Y NOCHE. Si la creación de Pandora en el cine será espectacular -sobre todo con la versión 3D-, el juego no le andará a la zaga. Los cambios entre ciclos nocturnos y diurnos serán alucinantes, con el añadido de que los animales también mutarán su apariencia con la iluminación, adaptándose.

► Pandora será un escenario espectacular repleto de detalles nunca vistos antes en un juego.



► hace demasiada gracia, así que el conflicto está servido. Sin embargo, quizás no todo sea tan simple como parece y puede que unos cuantos marines y una tecnología bélica superior por parte de los humanos no basten para superar el problema Na'vi...

El punto de partida no puede ser más simple, como puedes ver. Una historia de ciencia ficción repetida una y mil veces en la pantalla grande en sus apartados más básicos. Lo original del caso es que «Avatar» toma, en el cine, el referente de un personaje parapléjico, el marinero Jake, que debe trasladar su conciencia -la ciencia del futuro es la leche- a un avatar, un cuerpo Na'vi creado genéticamente, para cohabitar con los nativos de Pandora. Pero como el guion de la peli va por otro lado, dejaremos aquí la cosa.

El caso es que en «Avatar», el juego, como ya te hemos dicho, el guion será distinto. Serás Able Ryder, un experto en señales que viaja desde la Tierra para localizar en Pandora cierto lugar sagrado. Si la RDA controlase esa localización, arrebataría a los Na'vi el dominio de Pandora.

ACCIÓN EXPLOSIVA

La estética de Pandora es única. Es un planeta jungla habitado por hostiles criaturas que, en sus ciclos de día y noche, cambia por completo. Pasa de un aspecto "terrestre" diurno a una fiesta de bioluminiscencia por las noches. Y no hablamos sólo de la flora, puesto que los animales se camuflan usando la misma técnica.

Ahí llegarás tú manejando a Able, en un diseño basado en una perspectiva de juego en ter-



▲ ¡MECHS EN LA JUNGLA! Pues sí, a veces no te queda otra que usar uno de estos pedazos de brutos mecánicos para combatir a las bestias más feroces de Pandora. A ver cómo, si no, te ibas a quitar de en medio a un bichojo como éste.



▲ ¡ESTO ES UNA FIESTA! De noche, Pandora se transforma y se convierte en una auténtica fiesta de colores y bioluminiscencia. Lo malo es que los bichos, como estos Viper Wolves, se camuflan con la misma técnica y casi no se ven...

En cierto momento del juego tendrás que elegir si continúas del lado de la RDA o ayudas a los Na'vi en su lucha

cera persona. Como en Pandora nada será sencillo, tendrás que enfrentarte a tiro limpio con el entorno y con los Na'vi. Usando decenas de armas distintas, lo que incluirá, por ejemplo, jeeps, helicópteros de combate –para combatir a los Na'vi montados en una especie de dragones voladores–, "mechs" descomunales y cobertura aérea –ipodrás pedir bombarderos a tu base!– tendrás que abrirte paso en tu búsqueda, eligiendo tu propio camino –sí, podrás escoger rutas diferentes– y conquistando puntos estratégicos por el escenario. Para ello contarás también

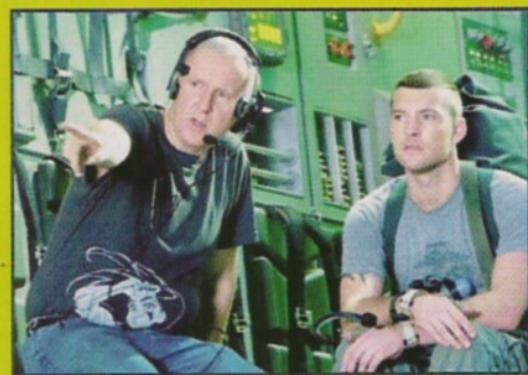
con la tecnología bélica personal más puntera de la galaxia: un traje AMP que te permitirá, por ejemplo, camuflarte con tecnología óptica en el escenario.

Así, te moverás por los diecisés entornos distintos del juego y usarás tácticas como el sigilo y la habilidad de repulsa –una combinación perfecta para aniquilar Viper Wolves, unos bichos con muy malas pulgas que atacan en manada–, aunque algunas no te servirán contra los animales más grandes, como el Hammerhead, una especie de mastodonte prehistórico al que le encanta embestir.

¿DE QUÉ LADO ESTARÁS?

Sí todo esto, por la razón que sea, te supiera a poco, «Avatar», además, te ofrecerá otro aliciente. Llegará un momento en el juego en que tendrás que decidir cuál, RDA o Na'vi, es el bando adecuado... Sí, podrás luchar por unos u otros. ¿Implicará esto que podrás usar un avatar y convertirte en un Na'vi? Pues sí, amigo. Y no sólo en el modo multijugador –que está claro que sí–. Hasta 20 habilidades distintas tendrá cada bando. Y tú decidirás su futuro. Bueno, el suyo, el tuyo, el de los Na'vi y el de Pandora tras una batalla que será el prólogo de lo que te espera en la película de James Cameron.

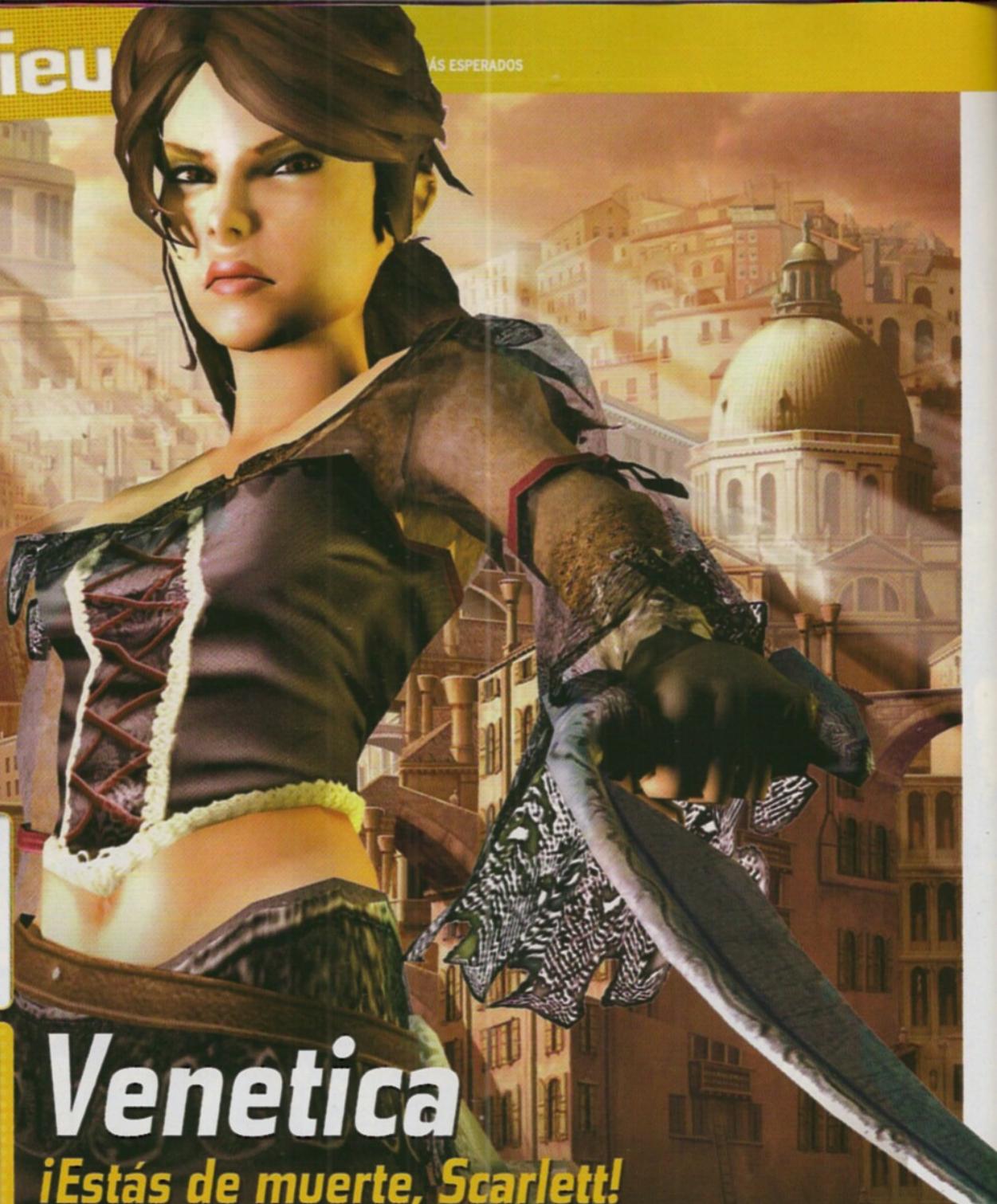
Por cierto, ¿te has fijado que los Na'vi nativos tienen cuatro dedos en sus manos y el avatar Na'vi "humano" tiene cinco? Qué curioso, ¿no? ■ E.D.L.



CON EL SELLO "CAMERON"

■ "DIOS" DA SU VISTO BUENO. «James Cameron's Avatar. El Videjuego» ha sido creado codo con codo con el equipo de la película, y el mismísimo Cameron ha supervisado todo el desarrollo y dado su aprobación a cada detalle de lo que verás en tu PC.

■ EN AMBOS SENTIDOS. El equipo de la película y el del juego han estado intercambiando diseños, datos e información sobre Pandora y los guiones de ambos proyectos, adaptándolos a sus respectivos trabajos.



- Género: Rol/Acción
- Estudios/Compañía: Deck 13/dtp Entertainment
- Distribuidor: Koch Media
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2009
- www.venetica-game.com

LAS CLAVES

- Será una mezcla de Rol y Acción, ambientado en una fantástica Venecia, en el siglo XVI.
- La protagonista será Scarlett, una joven que descubre ser la hija de la encarnación de la Muerte en nuestro mundo.
- Dispondrás de varios poderes especiales, como la habilidad de resucitar bajo ciertas circunstancias.
- El mundo de juego será abierto y podrás explorar con libertad la ciudad y gran parte de sus edificios.

PRIMERA IMPRESIÓN

¿La sustituta de Lara Croft? Una aventura llena de emoción para una nueva heroína con gran carisma.

Venetica

¡Estás de muerte, Scarlett!

¡Que tiembla Lara Croft! Scarlett se acerca a tu PC. Es tan lista, tan guapa y tan guerrera como ella y, además, su padre también está muerto. Bueno, más bien... es la Muerte. Si, sí, la Muerte. ¡Qué cosas tan raras pasan en la Venecia del siglo XVI!

Aunque lo de las heroínas no es la norma en los juegos para PC, y en el mundo del Rol menos aún, la propuesta de «Venetica» es meterte en la piel de una chica de armas tomar, en pleno siglo XVI y en una muy particular ciudad de Venecia. Sin embargo, lo que en apariencia puede resultar bastante "normal" para el guion de un juego, deja de serlo en cuanto te vas enterando de ciertos detalles de la historia de «Venetica».

Por ejemplo, que en la ciudad se desarrollan unas luchas por el poder bastante inusuales, con poderes sobrenaturales de por medio y una inquietante orden formada por nigromantes como principal instigadora de acontecimientos de lo más nefasto. Orden que, además, también parece estar detrás del asesinato del novio de Scarlett, la chica en cuestión que viene a plantar batalla en tu PC en las próximas semanas, armada de un pedazo de espaldón que asusta, unos cuantos poderes

especiales y el pedigree que da ser hija de la mismísima Muerte.

EN BUSCA DE VENGANZA

Pues si, como acabamos de mencionar, «Venetica» arrancará con un asesinato. Así, para empezar fuer-

te. Scarlett y su chico, Benedicto, se procuran carantoñas y hacen planes de futuro en su pueblecito, cuando un grupo de soldados de la orden de los nigromantes asalta el lugar y empiezan a masacrar a su población. Benedicto, arrojado él,

Viaja a la Venecia del siglo XVI y salva al mundo de un nigromante loco, metida en el pellejo de... ¡la hija de la Muerte!

> ¿A qué se parece?



Jack Keane

■ La aventura de Deck 13 ofrece un diseño artístico en una línea similar a la de «Venetica».



The Elder Scrolls IV: Oblivion

■ El Rol fantástico más logrado para PC, y mucho más profundo.

► Combates, magos, hechizos y extraños fenómenos sobrenaturales te esperan en el Rol de «Venetica».

These were passants. They do not even have protection.



► Las heroínas no sólo se hacen luchando, también explorando.



¿Sabías que...

...los creadores de «Venetica» viajaron a Venecia para grabar en video los canales y recrearlos en el juego, junto a la arquitectura de la ciudad?



► ¡La Cuchilla Lunar! La "Moonblade" de las leyendas "veneticanas", ahora está en tu poder, Scarlett. ¡Usala bien!



► ¡Ay!, ¿Qué te pasa, Scarlett? ¡Ah, que te has muerto! Eso no es nada, mujer, ¿no ves que puedes resucitar?

AVENTURAS EN VENECIA



► UNA VENECIA UN TANTO ATÍPICA será el escenario principal de las aventuras de Scarlett en «Venetica». Una ciudad que no estará calcada de la realidad pero cuyo estilo y ambientación serán inconfundibles. Allí, Scarlett se las verá con nigromantes, magos, extrañas y fantásticas criaturas y será capaz de moverse entre los planos mortal y espiritual como si fuera lo más normal del mundo. Todo, para descubrir una terrible conspiración que afecta a la existencia misma del Universo. Y, en medio, la tragedia personal de Scarlett, que se ve metida en todo este fregado tras el asesinato de su prometido. Aunque tú podrás ayudarla en su venganza...



EL FRÁGIL EQUILIBRIO

Y es que el mundo de «Venetica» no será tan normal como te podías pensar al leer eso de Venecia, el siglo XVI y demás. En esta Venecia, de hecho, nada será normal. Para empezar, el mundo sustenta un equilibrio entre el lado mortal y el de los que han pasado a mejor vida gracias a que un consejo de elegidos, el Corpus, ►

UNA CHICA CON RECURSOS



◀ LOS ATRIBUTOS BÁSICOS de Scarlett en «Venetica» serán un tanto atípicos. La Energía Mental o el nivel de "penumbra" son buenos ejemplos, aunque es comprensible ya que se trata de un personaje único, en el que sólo la configuración de habilidades te permitirá personalizar tu estilo de juego.



◀ LAS HABILIDADES disponibles serán tan originales como los atributos mencionados, y se dividirán en dos grandes grupos: mentales y físicas. Las físicas afectarán, básicamente, al combate, y serán más "normales". Las mentales... bueno, puesto que eres la hija de la Muerte, ya puedes imaginar...



▶ Algunas veces tendrás que forzar cerraduras para acceder a objetos o información. Estos dos te enseñarán.



▶ Estos tipos del sombrero estremecedor son nigromantes de una orden secreta. ¿Qué será lo que quieren de Scarlett?



▶ ¡Papá! ¡Mamá! ¿Cómo se puede llamar a la Muerte si eres su hija? Sea como sea... mira que es raro todo esto!

> ¿Sabías que...

...una de las influencias en el diseño del juego han sido las novelas de Terry Pratchett, el creador de "Mundodisco"?

► selecciona cada cierto tiempo a un hombre como la encarnación de la Muerte en la dimensión de los vivos. Si, vale, te suena retorcido, ya lo sabemos. A nosotros también nos pasa, pero es que en «Venetica» las cosas son así, chico.

El problema es que la última Muerte, Víctor, es un nigromante chiflado que quiere todo el poder para sí, el mortal y el inmortal. Y ha empezado a corromper almas, asesinar gente y desequilibrar la balanza entre ambos planos de existencia. En medio de semejante lío a Scarlett y su novio les ha tocado sufrir las consecuencias de las locuras de Víctor, pero... ¿seguro que

ha sido por casualidad? Quizá no pienses lo mismo cuando sepas que Scarlett es hija de una de las encarnaciones de la Muerte y posee algunos de sus poderes, como atravesar la frontera entre un lado y otro, y algunos más que irás descubriendo cuando juegues.

UNA HEROÍNA POCO USUAL

Scarlett será un personaje poco común en esto de los juegos de Rol. Primero, una chica como protagonista, lo que se sale de lo habitual. Segundo, como es evidente, no será un tipo de personaje "flexible" en su apariencia. Está claro que la elección de vestuario, clase, género,

etc. es algo que en «Venetica» no tendrá cabida. Pero en el resto de características típicas del género el nivel de personalización sí será más elevado, aunque limitado a dos grandes grupos: características físicas y mentales.

El apartado de características físicas definirá los parámetros en que prepararás a Scarlett para el combate. Y es que la lucha a espada –principalmente– será la base de la acción en «Venetica». La harás más fuerte, más hábil en el manejo de las armas, etc. Por otro lado, las habilidades mentales definirán los poderes sobrenaturales y mágicos de la protagonista.

MEZCLA DE GÉNEROS

Aunque, en esencia, «Venetica» se definirá como Rol, el apartado de Acción tendrá un importante peso específico en el conjunto. Además, aspectos más propios de aventuras, como los puzzles, u otros menos susceptibles de ser encasillados en un género, harán del juego, en la práctica, una mezcla de géneros de lo más diverso, y de lo más atractivo, dicho sea de paso. ¿Qué, te apetece darte una vuelta por el siglo XVI de la mano de Scarlett?

■ F.B.I.

La mezcla de Rol y Acción definirá todo el desarrollo de la historia en «Venetica»





- Género: Rol
- Estudios/Compañía: Larian Studios/dtp Ent.
- Distribuidor: Koch Media
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Octubre 2009
- www.divinity2.com

LAS CLAVES

- ⇒ Será un juego de Rol, Acción y Aventura en el fantástico mundo de Rivellon.
- ⇒ Continuará la historia de los juegos anteriores, con Damian como tu gran enemigo.
- ⇒ Podrás desarrollar tu personaje en base a cinco clases.
- ⇒ Te permitirá convertirte en dragón, cuando avances lo bastante en el juego.
- ⇒ Su duración será de entre 25 y 50 horas, según te centres en la trama principal o lo recorras entero.

PRIMERA IMPRESIÓN

Rol, batallas y dragones. Seguirás explorando Rivellon, en una aventura épica y espectacular.

Divinity II Ego Draconis

De dragones y guerreros...

¿La eterna lucha entre el Bien y el Mal? Hombre, que te maten a la novia, como le pasó a Damian, no es algo precisamente agradable, pero de ahí a arrasar Rivellon, esclavizar a los Caballeros Dragón y liarla parda una vez más... ¡Relájate, Damian!

El mundo de Rivellon quizá no tenga tanta fama como la Tierra Media. A lo mejor no posee el glamour de Cyrodiil y puede que esté lejos de ser considerado un igual al universo de los Reinos Olvidados, pero tras las entregas anteriores de «Divinity» -«Ego Draconis» es una segunda parte pero existen dos juegos precedentes-, Rivellon adquirió, por derecho propio, la consideración de un auténtico clásico en el mundo de los

juegos de Rol para PC. Y, lo que es mejor, claro, es que dentro de poco llegarán hasta tu disco duro un nuevo juego ambientado en tan peculiar universo, en el que la épica "dragón" continuará con una epopeya protagonizada por casi los mismos actores -sobre todo por el bando de los malos- que «Divine Divinity» y «Beyond Divinity». Una noticia estupenda que se resume en: acción, caos, estirpes malditas, espadas, magia y dragones. Muchos, muchos dragones.

DAMIAN, EL MALDITO

Los primeros compases en «Divinity II. Ego Draconis» te sumergirán en un Rivellon que está al borde del colapso, tras numerosas guerras. Un Rivellon cuyos habitantes se ven atrapados en un tira y aflo-

ja entre dos facciones, la Nueva Orden y la Legión de Héroes, ambos aspiran a dirigir Rivellon, ahora que los dragones prácticamente se han extinguido, tras que Damian, el "innombrable", la liara parda. Ahora, tras haber sido desterrado, ha

Combate al Mal que asola Rivellon, usa espada, magia y conviértete en dragón en una aventura épica de Rol y Acción

> ¿A qué se parece?



Risen

■ Otro mundo de fantasía lleno de enemigos, aunque con un tono más real y menos épico.



The Elder Scrolls IV: Oblivion

■ El juego de referencia, en la actualidad, en Rol de fantasía.

► ¡De nuevo en Rivellon! Convertido en matadragones amnésico empezará tu nueva aventura rolera en este mundo fantástico.



► Esqueletos, fantasmas, trolls, gnomos... ¡aquí habrá de todo!



► El combate –con espada, arco o magia– será uno de los pilares básicos para tu evolución en el juego.

> ¿Sabías que...

...en la versión española de «Divinity II» han participado más de 40 actores para poner la voz a los cerca de 400 personajes que aparecen?



vuelto controlando los destinos de los Caballeros Dragón, lo que ha provocado una nueva guerra entre éstos y los matadragones. El resultado es que Rivellon no está en su mejor momento, precisamente, y que los Caballeros Dragón prácticamente se han extinguido. Sólo queda uno... bueno, una. Y Damian, claro. Y tú, acabas de llegar como matadragones amnésico –cuando juegues, te enterarás por qué– para intentar poner un poco de orden junto a los tuyos en este castigado

lugar. Lo que está por ver es si lo conseguirás, claro.

LA Maldición del Dragón

«Divinity II» arrancará como un juego de Rol canónico, incluso antes de que de comience su historia, esto es: creación de un personaje a tu medida, con unas características físicas y habilidades básicas ►►



► Secundarios a tutiplén y multitud de diálogos no te faltarán en el juego.



► LA PERSONALIZACIÓN DE TU PROTAGONISTA en «Divinity II» será, como era de esperar, casi total, aunque gran parte de sus principales características no serán definidas de inicio, sino a medida que juegues. Las cinco clases básicas (Mago, Guerrero, Sacerdote, Arquero y Matadragones) se desarrollarán para tu personaje en base a la distribución de los puntos de experiencia acumulados para estas maestrías, paraleto de los destinados a las habilidades básicas –que van por otro lado– de Energía, Fuerza, Destreza, Inteligencia y Vitalidad. Pero, además, es que podrás incluso cambiar el aspecto físico de tu personaje... ¡y hasta el sexo!, en cualquier momento del juego, siempre que localices a un mago que pueda efectuar el hechizo pertinente.

EL ESFUERZO SÍ COMPENSA



► ¡ELIGE TU RECOMPENSA!

Como viene siendo habitual en el género, tanto en su vertiente "on", como "offline", una vez completada cada una de las numerosas misiones del juego, accederás a recompensas que podrás seleccionar, de entre varias posibilidades, para ayudar en la personalización de tu personaje.



► LOS LOGROS.

Asimismo, «Divinity 2» ofrecerá un sistema de logros, al estilo de, por ejemplo, «Risen», desbloqueando premios a medida que avances y consigas finalizar con éxito tus misiones. Irán desde los más sencillos, inicialmente, hasta aquellos que sólo abrirás una vez llegues a nivel máximo.



► Las tierras de Rivellon estarán llenos de bestezuelas que sirven para ir ganando experiencia... y dinero fresco!



► ¡Volaaaare, oh, oh! Sin duda, lo de poder convertirte en dragón será uno de los puntazos de «Divinity II».



► ¡Podrás crear criaturas! Un detalle muy original y lleno de posibilidades.

¿Sabías que...

...pese a los múltiples caminos que seguir, habrá un final único, ya que la historia continuará en un nuevo juego?

► configuradas a tu gusto, y que luego evolucionará, según se desarrolle la acción y tus preferencias de juego, hacia un sacerdote, guerrero, mago, arquero o... matadragones, tu clase inicial. Pero la cosa tiene su miga, porque tras las primeras pocas horas de juego algo le dará la vuelta a la tortilla: tu encuentro con Talana, la última de los Caballeros Dragón, que antes de morir te traspasará su esencia, lo que te convertirá en... sí, dragón. Una curiosa ironía, como ella misma te dirá, que un matadragones acabe convertido en lo que persigue. Pero, justo aquí, es donde dará comienzo lo más interesante de «Divinity II». Y

es que las innumerables misiones de «Ego Draconis», las ramificaciones que puede tomar la acción según como resuelvas cada misión, los personajes a que te unas o combatas, y las distintas habilidades que desarrolles, conseguirán que disfrutes una fantasía heroica alucinante en un juego que podrá llegar hasta unas cincuenta horas, sin mucho problema.

ESPADAS Y HECHIZOS

Al poquito de comenzar, tendrás que decantarte por una u otra facción, Nueva Orden o Legión de Héroes, lo que te abrirá un camino a seguir u otro en la historia. Pero

realmente será el enfrentamiento con Damian y sus seguidores lo que dará "chicha" al juego. Un enfrentamiento que te llevará a poseer tu propia torre fortaleza en la que distintos "ayudantes" te facilitarán determinadas tareas -buscar objetos, ingredientes para hechizos, etc.- o te permitirán, por ejemplo, hasta cambiar de apariencia física, si es que te apetece o determinada misión te invita a ello.

De todos modos, las habilidades desarrolladas por tu personaje a lo largo de la aventura serán las que dominarán la acción. Convertido en guerrero o mago, tendrás que luchar, y cómo, en misiones

de lo más "normal", contra guerreros, monstruos y fantasmas, o tendrás que moverte leyendo mentes, encontrando objetos y "desfaciendo" entuertos. Las misiones más épicas te convertirán en dragón y te llevarán a... bueno, eso ya lo descubrirás.

«Ego Draconis» se perfila como uno de los juegos más interesantes de fin de año, y encima saldrá a un precio irrisorio de 20 euros. ¡Qué buena pinta tiene! ■ F.O.L.

Podrás crear criaturas que lucharán a tu lado combinando partes de cuerpos muertos y usando la necromancia



Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.

No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.

Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.

Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.

Y si no es posible -ihombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.

Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.

Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de haber-nos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

> Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia

El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Información

Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

D-29

LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49

MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69

ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79

BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89

MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100

OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será porque en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
Micromanía

El más deseado

sello de calidad.

Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Micromanía

Si ves este sello,

es que se trata de

uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3

7

12

16

18

18+

0+*

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

18+

A. MÁS DE 3 AÑOS B. MÁS DE 7 AÑOS C. MÁS DE 12 AÑOS D. MÁS DE 16 AÑOS E. MÁS DE 18 AÑOS

F. DISCRIMINACIÓN G. DROGAS H. PALABRAS I. SEXO-DESNUDOS J. TERROR

K. VIOLENCIA

L. JUEGOS DE AZAR

M. PEGI ONLINE

N. DESNUDOS

O. HORROR

P. SILENCIO

Q. SILENCIO

R. SILENCIO

S. SILENCIO

T. SILENCIO

U. SILENCIO

V. SILENCIO

W. SILENCIO

X. SILENCIO

Y. SILENCIO

Z. SILENCIO

AA. SILENCIO

BB. SILENCIO

CC. SILENCIO

DD. SILENCIO

EE. SILENCIO

FF. SILENCIO

GG. SILENCIO

HH. SILENCIO

II. SILENCIO

JJ. SILENCIO

KK. SILENCIO

LL. SILENCIO

MM. SILENCIO

NN. SILENCIO

OO. SILENCIO

PP. SILENCIO

QQ. SILENCIO

RR. SILENCIO

SS. SILENCIO

TT. SILENCIO

UU. SILENCIO

VV. SILENCIO

WW. SILENCIO

XX. SILENCIO

YY. SILENCIO

ZZ. SILENCIO

AA. SILENCIO

BB. SILENCIO

CC. SILENCIO

DD. SILENCIO

EE. SILENCIO

FF. SILENCIO

GG. SILENCIO

HH. SILENCIO

II. SILENCIO

JJ. SILENCIO

KK. SILENCIO

LL. SILENCIO

MM. SILENCIO

NN. SILENCIO

OO. SILENCIO

PP. SILENCIO

QQ. SILENCIO

RR. SILENCIO

SS. SILENCIO

TT. SILENCIO

UU. SILENCIO

VV. SILENCIO

WW. SILENCIO

XX. SILENCIO

YY. SILENCIO

ZZ. SILENCIO

AA. SILENCIO

BB. SILENCIO

CC. SILENCIO

DD. SILENCIO

EE. SILENCIO

FF. SILENCIO

GG. SILENCIO

HH. SILENCIO

II. SILENCIO

JJ. SILENCIO

KK. SILENCIO

LL. SILENCIO

MM. SILENCIO

NN. SILENCIO

OO. SILENCIO

PP. SILENCIO

QQ. SILENCIO

RR. SILENCIO

SS. SILENCIO

TT. SILENCIO

UU. SILENCIO

VV. SILENCIO

WW. SILENCIO

XX. SILENCIO

YY. SILENCIO

ZZ. SILENCIO

AA. SILENCIO

BB. SILENCIO

CC. SILENCIO

DD. SILENCIO

EE. SILENCIO

FF. SILENCIO

GG. SILENCIO

HH. SILENCIO

II. SILENCIO

JJ. SILENCIO

KK. SILENCIO

LL. SILENCIO

MM. SILENCIO

NN. SILENCIO

OO. SILENCIO

PP. SILENCIO

QQ. SILENCIO

RR. SILENCIO

SS. SILENCIO

TT. SILENCIO

UU. SILENCIO

VV. SILENCIO

WW. SILENCIO

XX. SILENCIO

YY. SILENCIO

ZZ. SILENCIO

AA. SILENCIO

BB. SILENCIO

CC. SILENCIO

DD. SILENCIO

EE. SILENCIO

FF. SILENCIO

GG. SILENCIO

HH. SILENCIO

II. SILENCIO

JJ. SILENCIO

KK. SILENCIO

LL. SILENCIO

MM. SILENCIO

NN. SILENCIO

OO. SILENCIO

PP. SILENCIO

QQ. SILENCIO

RR. SILENCIO

SS. SILENCIO

TT. SILENCIO

UU. SILENCIO

VV. SILENCIO

WW. SILENCIO

XX. SILENCIO

YY. SILENCIO

ZZ. SILENCIO

AA. SILENCIO

BB. SILENCIO

CC. SILENCIO

DD. SILENCIO

EE. SILENCIO

FF. SILENCIO

GG. SILENCIO

HH. SILENCIO

II. SILENCIO

JJ. SILENCIO

KK. SILENCIO

LL. SILENCIO

MM. SILENCIO

NN. SILENCIO

OO. SILENCIO

PP. SILENCIO

QQ. SILENCIO

RR. SILENCIO

SS. SILENCIO

TT. SILENCIO

UU. SILENCIO

VV. SILENCIO

WW. SILENCIO

XX. SILENCIO

YY. SILENCIO

ZZ. SILENCIO

AA. SILENCIO

BB. SILENCIO

CC. SILENCIO

DD. SILENCIO



El señor oscuro de la Acción

Batman Arkham Asylum

La misión era bien sencillita: acompañar al Joker al psiquiátrico, dejarlo en manos de las autoridades del lugar y, hala, a tomarse la tarde libre. ¡Pues de eso nada! El Joker tiene otros planes, así que ve sacando tu traje del armario, y no olvides los leotardos, porque hay trabajo para un superhéroe...

INFOMANIA

FICHA TÉCNICA

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Rocksteady/Eidos
- Distribuidor: Koch Media N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.batmanarkhamasylum.com Mucha información sobre el juego, noticias y descargas



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos de juego: 2 (Campaña y Desafío)
- Tiempo de juego: unas 10 horas
- Mejoras disponibles: 20
- Personajes: 42
- Desafíos de Enigma: 240
- Multijugador: No

ANALIZADO EN

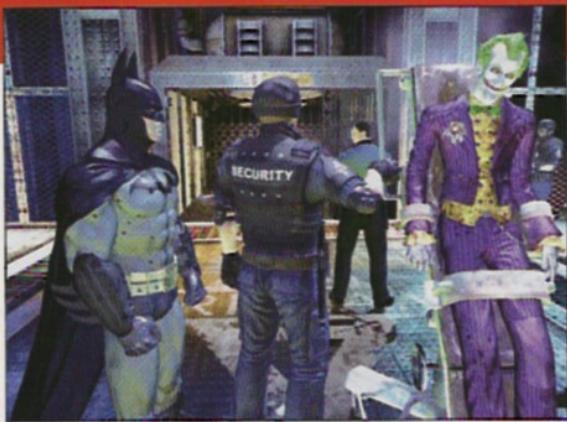
- CPU: AMD Athlon 64 3800+, Intel Core Duo 2,4 GHz
- RAM: 2 GB, 3 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8500 GT 512 MB
- Conexión: No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 3 GHz o Athlon 62 X2 4600+
- RAM: 1 GB (XP), 2 GB (Vista)
- Espacio en disco: 9 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 6600 o ATI 1300 128 MB

MICROMANIA RECOMIENDA

- CPU: Intel Core Duo 3 GHz o Athlon 62 X2 4600+
- RAM: 3 GB
- Espacio en disco: 9 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 9800 o Radeon 3870 256 MB



▲ Las medidas de seguridad en el traslado del Joker han sido extremas, pero no suficientes para evitar su fuga. ¡La que acaba de liar!



▲ No, no es que hayan diseñado mal al Espantapájaros, es que su enfrentamiento con Batman está plagado de extraños fenómenos.



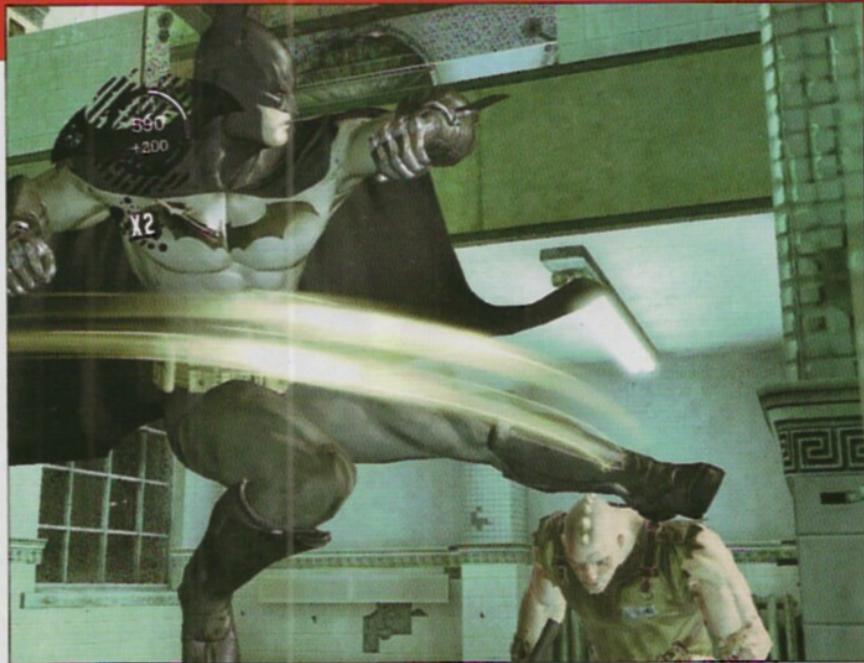
▲ Las diferentes mejoras que se pueden comprar te ayudan a aumentar tus combos y habilidades especiales, para dar más caña a los enemigos.

Pese a que Batman es uno de los superhéroes más carismáticos del cómic, pocas de sus incursiones en el PC han alcanzado un gran éxito, limitándose a juegos entretenidos pero sin mucha chicha. Sin embargo, ahora que el personaje vuelve a estar de moda gracias al éxito de sus dos últimas pelícu-

las, los chicos de Rocksteady han querido realizar el juego definitivo de Batman, para lo que han reflejado el tono serio y oscuro de las películas de Christopher Nolan. El resultado: el mejor Batman que ha salido hasta la fecha.

DUELO DE TITANES

El Psiquiátrico Arkham es el lugar donde acaban casi todos los



▲ El Psiquiátrico Arkham ha sido tomado por los mismos malhechores que permanecían encerrados allí y, bajo el liderazgo del Joker, han comenzado a sembrar el caos en la Institución. ¡Sólo Batman puede detenerlos!



▲ Puedes aproximar al enemigo de diferentes maneras, ya sea directamente, empleando tácticas de sigilo o estableciendo trampas.

Encarna al famoso Hombre Murciélagos y recorre los pasillos y pabellones del psiquiátrico Arkham en busca del Joker

malhechores a los que se enfrenta Batman. Y es allí a donde se dirige nuestro héroe acompañando a su archienemigo, Joker, después de capturarlo con éxito. Sin embargo, Joker ha elaborado un plan de fuga, y nada más llegar logra escapar de sus guardias. Es ahí donde arranca la aventura, pues Batman debe recorrerse el psiquiátrico y la isla donde está, tratando de detener al Joker y evitar lo que sea que esté planeando.

En tu periplo por el lugar, debes enfrentarte a un ejército de malhechores que Joker ha liberado y que no sienten mucha simpatía por Batman. La mayoría son matones de poca monta, pero también están los grandes supervillanos: Hiedra Venenosa, Cocodrilo Asesino, el Espantapájaros y muchos más.

Para ocuparse de ellos, Batman debe recurrir a las artes marciales y a los utensilios de su cintu-



La referencia

Prince of Persia

- La ambientación de ambos es muy distinta, pero los dos usan acrobacias y combate.
- «Prince of Persia» es más lineal, mientras que en «Batman: Arkham Asylum», existe gran libertad de acción.
- Ambos poseen una calidad gráfica espectacular, pero en el caso de «Batman: Arkham Asylum» todo está a un nivel mucho más elevado.





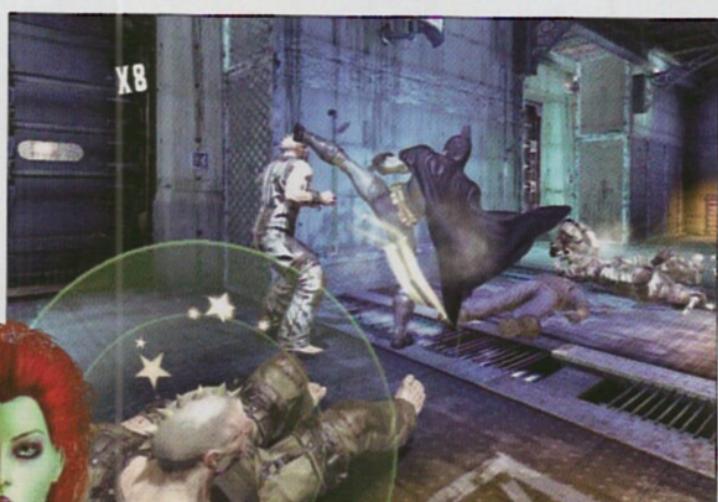
▲ Los "gadgets" son de gran utilidad durante el juego, como el Batarang, que puede servir para pelear o activar controles.



▲ Además de los matones de bajo rango, también tienes que vencerlos con los supervillanos, que requieren maniobras especiales para poder derrotarlos. ¡Pero nada que no pueda manejar un superhéroe como Batman! ¿Verdad?



▲ Gracias a su capa, Batman puede planear y aterrizar sin sufrir daños o caer sobre sus enemigos sin que se den cuenta. ¡Chúpate esa!



▲ La calidad gráfica de «Batman. Arkham Asylum» es algo alucinante. Si puedes poner a tope todos los efectos visuales, vas a disfrutar un juego impresionante.

NO TODO ES COMBATIR



■ «BATMAN: ARKHAM ASYLUM» ES ACCIÓN, sobre todo, pero también hay cabida para la investigación. Por suerte, dispones de la más moderna tecnología para afrontar estas situaciones, como un visor especial que te permite, por ejemplo, seguir un rastro por el olor. También es muy útil para preparar el plan de ataque contra un grupo de enemigos, ya que permite ver a través de las paredes.



► rón. Con ese fin, dispones de una serie de combos que permiten realizar ataques de mayor o menor complejidad, y que se pueden adquirir comprando mejoras con los puntos que se obtienen en el juego. Las mejoras también incrementan la resistencia del traje y la efectividad de los "gadgets".

LIBERTAD DE ACCIÓN

No todo tiene por qué resolverse con ataques directos, ya que si por algo se caracteriza Batman es por su capacidad de usar la oscuridad en su propio beneficio. La libertad de acción es enorme y se trata sin duda de uno de los puntos fuertes del juego. Así, es posible subir a los salientes y

lanzarse planeando sobre tus enemigos o utilizar el garfio para dejarlos colgando como una pescadilla, por ejemplo. A veces es necesario actuar así, ya que algunos han tomado rehenes, y si te ven llegar no dudan en acabar con sus vidas.

Esta libertad de acción se ve acentuada gracias al magnífico diseño de los escenarios, que además de poseer una calidad gráfica enviable, han sido creados para que existan varias formas de resolver una situación: esquinas en las que esconderse, estatuas sobre las que acechar desde las alturas y conductos para rodear a tus enemigos, etc.

CALIDAD DE LUJO

Si aún no estás convencido, espera a que te describamos su apartado



▲ Utilizar las alturas y balancearte de una esquina a otra es uno de los mejores recursos de Batman. Además de servir para atacar sin ser detectado, también te permite acceder a zonas del psiquiátrico inaccesibles de otro modo.



▲ Casi todos los escenarios han sido diseñados para que siempre haya más de una forma de atacar a los enemigos. Cualquier esquina, trampilla, saliente o estatua puede ayudar a nuestro héroe a derrotar a sus oponentes.

La libertad de acción en el juego es casi absoluta y te permite afrontar cada situación como mejor te parezca

técnico. La calidad gráfica obtenida es alucinante. Ya hemos hablado de los escenarios, que gracias a los efectos de iluminación resultan impresionantes, pero se lleva la palma el diseño de los personajes, que han sido modelados con un detalle enorme. Aunque, eso sí, parece que ese mimo sólo se ha aplicado a los personajes principales, ya que los secundarios no están tan detallados.

Mención especial merece también el audio, y es que aunque aquí no podremos disfrutar del doblaje

en inglés (que según dicen es magnífico), tampoco nos podemos quejar, ya que el doblaje al castellano es sencillamente soberbio, e incluye al mismo actor que prestó su voz a Batman en las películas.

Alternativas

Assassin's Creed

También con un personaje acrobático y gran libertad de acción, ambientado en la Edad Media.

► Más inf. MM 160 ► Nota: 96

Con «Batman: Arkham Asylum», Rocksteady Studios ha conseguido lo que casi nadie ha logrado hasta ahora: hacernos sentir como si realmente estuviésemos en la piel del superhéroe. La pega es que se nos acaba haciendo corto y no existe modo multijugador que nos permita seguir disfrutando de él, pero si quieres una obra maestra que te mantenga pegado durante horas a la pantalla, no encontrarás una opción mejor. ■ J.T.A.

T. Raider Underworld

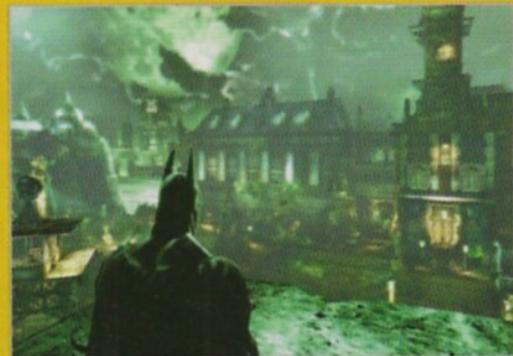
Recorre los escenarios más espectaculares con la superheroína por excelencia de la Acción.

► Más inf. MM 167 ► Nota: 93



▲ A lo largo del juego hay momentos en los que puedes salir al exterior y recorrer la isla en la que se encuentra el psiquiátrico.

OSCURO, PERO DE VERDAD



■ PARA QUE LOS ESCENARIOS ESTUVIERAN ACORDE con el tono oscuro que se ha dado al juego, se ha intentado que el entorno sea lo más opresivo posible haciendo con la iluminación y las texturas. En ningún momento te sientes cómodo deambulando por el psiquiátrico, como si reflejara la locura de sus inquilinos en el ambiente.

■ INCLUSO HAY MOMENTOS DE MIEDO, más que de incomodidad. Es especialmente cierto en el enfrentamiento con el Espantapájaros, cuando debes afrontar situaciones más allá de la lógica. ¡No importa lo preparado que vayas, dar ganas de dar la vuelta y salir pitando!

Nuestra Opinión

CONVIÉRTETE EN SUPERHÉROE. Prepárate para la aventura más espectacular de Batman. Recorre Arkham tras la pista del Joker y enfrente a sus secuaces, bien directamente o utilizando tus habilidades de infiltración.

GRÁFICOS



SONIDO



JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

● La libertad de acción, que permite decidir cómo resolver cada combate.
● La ambientación oscura y opresiva que empapa a todo el juego.

LO QUE NO NOS GUSTA

● Algunos personajes secundarios han sido modelados con poco detalle.
● ¡Qué pena que no tenga multijugador! ¡Hubiese sido la guinda del pastel!

MODO INDIVIDUAL

► **GOTHAM TE NECESITA!** Escenarios sobrecogedores y acción total para uno de los bombazos del año. Divertido, espectacular y con gráficos de infarto.

97

JUEGO
RECOMENDADO
Micromanía

El mundo antiguo a tus pies

Sparta II Las Conquistas de Alejandro Magno

Diez años que asombraron al mundo: revueltas, traiciones, alianzas, asedios, batallas épicas... sigue a uno de los mitos de la estrategia militar, Alejandro Magno, y ayúdale a conquistar medio mundo.



► Cargas, fortificaciones, asedios, elefantes y camellos... las batallas del Mundo Antiguo eran así de emocionantes y así las revivirás en «Sparta II».

Debes reconocer que, si tienes vocación de llegar a general, es una carrera exigente: ingresar en el ejército, ascender peldaños en el escalafón, participar en maniobras y operaciones militares en las que eres el último mono... y si encima lo que a ti te mola es lo de tener 40.000 soldados de infantería a tu mando, un puñado de barcos, unidades de caballería y libertad para conquistar el mundo, vas a tardar aún más. Claro que, está el camino fácil: vivir la campaña militar más famosa de la Historia antigua ocupando un puesto para

el que no piden experiencia profesional ni preparación académica. ¿Quieres ser Alejandro Magno?

UN GENERAL DE LEYENDA

Desde que ascendió al trono de Macedonia tras el asesinato de su padre el rey, las cosas no fue-

ron fáciles para el mítico general: que si los tracios se sublevan, que si los persas, que si los egipcios... fueron diez años de batallas, conquistas y combates que han pasado a la historia gracias a la brillantez de Alejandro como estratega. Por eso es el personaje

La referencia

Sparta

► Ambos juegos comparten muchas cosas, aunque «Sparta II» reduce parte de la micro-gestión en beneficio de las batallas.

► El primer «Sparta» ofrecía tres campañas con espartanos, persas y egipcios y «Sparta II» presenta una gran campaña protagonizada por Alejandro Magno.

► La estrategia de los dos



FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: World Forge/FX Interactive
- Distribuidor: FX Interactive N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com En el momento de la review, aún no había un espacio para el juego.

12

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Civilizaciones: 5
- Niveles de héroe: 10
- Grupos de habilidades: 3
- Habilidades de combate: 18
- Recursos: 2 (oro y mineral)
- Batallas de la campaña: 18
- Multijugador: Sí

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, ATI Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 a 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce series 6/7/8
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 o equivalente
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce serie 8, 256 MB
- Conexión: ADSL



▲ Recruta, entrena y dirige a tu ejército encarnando al mayor estratega de la Historia. El inmortal Alejandro Magno protagoniza «Sparta II», un juego de Estrategia histórica que te hará vibrar al mando de cinco civilizaciones.



▲ Las fortificaciones juegan un papel importante en algunas batallas de «Sparta II». Si las cosas se ponen difíciles será la hora de utilizar las máquinas de asedio.

ideal para comandar el regreso de World Forge y FX a la serie «Sparta». Y la pregunta, claro, surge enseguida: ¿Han vuelto con algo más que un nuevo nombre?

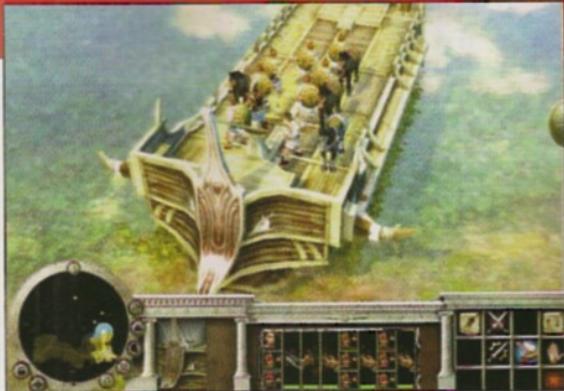
EN UNA PEQUEÑA ALDEA

Por mucho rey que sea Alejandro Magno, «Sparta II» te pone las cosas fáciles empezando por el principio. Aldeas pequeñas, objetivos asequibles. Pronto aprendes que hay edificaciones básicas para tus objetivos como los cuarteles para entrenar soldados, las minas para extraer recursos y las bases -el nombre cambia según la civilización- en las que obtie-

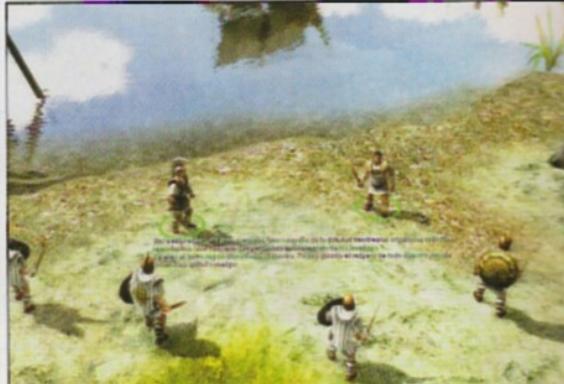
n esclavos, quienes realizan tareas como recoger armas enemigas, construir y reparar. Enseguida aprendes también a aprovechar cualquier equipamiento enemigo, a cabalgar sus caballos o embarcar en sus naves. Y, poco a poco, las cosas se van complicando, las escaramuzas se convierten en batallas en toda regla, tus tropas de diez soldados se multiplicarán sustancialmente y los objetivos serán más ambiciosos. Pero la curva de aprendizaje es estupenda y no »»



Ponte a la cabeza del colosal ejército del conquistador y estratega Alejandro Magno y domina el mundo antiguo



▲ Los barcos sirven como transporte, pero también puedes combatir a bordo.



▲ «Sparta II» usa escenas cinematográficas para narrar la historia de la campaña.



▲ Los cuarteles tienen que ser una de las prioridades a la hora de planificar tus conquistas. En ellos se crean y equipan los soldados de tus ejércitos.

EL ÁRBOL DE HABILIDADES



■ EL HISTÓRICO CONQUISTADOR ALEJANDRO MAGNO mejora como guerrero y estratega en cada batalla y eso lo refleja «Sparta II» mediante el árbol de habilidades. Tras cada misión ganará puntos de mejora que puede asignar en tres áreas diferentes del árbol: Alejandro, Batalla y Bucéfalo. La primera son sus propias habilidades, la segunda mejorará las capacidades de su ejército y finalmente la tercera está dedicada a convertir a su fiel caballo Bucéfalo en el compañero perfecto a la hora de combatir.



▲ El interfaz, muy similar al del primer «Sparta», es sencillo y a la vez eficaz. En él podrás ver el minimapa, el personaje seleccionado con su armamento, los integrantes de tu grupo y una serie de iconos con acciones.



▲ ¿Unos caballos enemigos? Genial, porque en «Sparta II» es tan sencillo como subirte a ellos y cabalgártelos.



▲ Cuando entrenas soldados puedes escoger el arma y escudo con el que equiparás a cada uno de ellos.

Personaliza a tus héroes y soldados con armas, tecnologías y habilidades y no jugarás dos campañas iguales

► habrás tenido dificultad alguna en hacerte con todo. Aquí, lo único difícil es ser el mejor líder, y en ello se empeña «Sparta II».

MÁS ACCIÓN, MENOS GESTIÓN
Desde el principio, los generales del primer «Sparta» verán que esto no va a ser lo mismo. O mejor dicho, sí pero no. Si seguimos recolectando recursos y construyendo, pero toda la gestión se ha simplificado para volcarse en la acción táctica. Si seguimos personalizando tropas y héroes, pero ahora las opciones son mayores: el árbol de habilidades de Alejandro Magno te permite mejorar su capacidad, la de su ejército o la de su caballo y avanzar la campaña adaptando al rey macedonio y sus habilidades a tu

gusto. Hay, además, un árbol de tecnologías y estrategias o unidades de élite por obtener con tus avances. Y todo esto desemboca en una jugabilidad disparada que mantiene las posibilidades tácticas de «Sparta» -y las superan- con un desarrollo aún más ágil.

LO MEJOR DEL MUNDO ANTIGUO
De modo que, visto lo visto, sin sorpresas. El aspecto visual de «Sparta II» luce muy bien, el so-

nido y el doblaje son excelentes pero, sobre todo, su desarrollo es condenadamente divertido. La campaña principal, intensa y de objetivos variados, se alarga aún más con los combates del modo Batalla y así «Sparta II» consigue que no quieras acabar nunca.

Enganchar una misión tras otra es tan fácil como instalar el juego y empezar. La jugabilidad está muy pulida y, aunque los amantes de la alta estrategia pueden verlo como simplista -que no vacío-, los amantes de los juegos en general, sin etiquetas, se lo pasarán como nunca reviviendo algunos de los episodios militares más brillantes de la historia. Así de simple. □ T.G.G.

Alternativas

• Empire Total War

Otro modo de revivir la historia militar pero con ejércitos más numerosos en el campo de batalla.
► Más inf. MM 171 ► Nota: 95

• The Settlers Construye tu Imperio

Menos batalla y más construcción en un trasfondo medieval.
► Más inf. MM 154 ► Nota: 90



▲ Los héroes juegan un papel muy importante en «Sparta II», con características y habilidades especiales de las que marcan la diferencia.

LA HISTORIA SE JUEGA ASÍ



■ LA CAMPAÑA PASO A PASO. Cada fase de la campaña principal es presentada con una introducción histórica en la que se muestra la cronología, los hechos principales y nuestros objetivos. Además de las misiones importantes, otras tareas secundarias se cruzarán en nuestro camino y nos ayudarán a conseguir recompensas.

■ EL MAPA DE CAMPAÑA. También verás antes de cada misión el mapa principal con las zonas que Alejandro Magno conquista y otros datos como las unidades de élite que se presentan, los talentos y una opción para escoger el nivel de dificultad de la misión entre tres posibilidades: Fácil, Media o Difícil. Así ha sido, y es en «Sparta II», la mayor campaña militar del Mundo Antiguo.

Nuestra Opinión

DE CONQUISTADOR A CONQUISTADO. Métete en la piel del estratega más famoso de la Historia y conquista todo el mundo antiguo siguiendo los pasos de Alejandro Magno. Estrategia plena de jugabilidad y variedad.

GRÁFICOS



SONIDO



JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- Divertido, divertido y divertido.
- La ambientación histórica es genial.
- Las opciones de personalización refrescan la acción continuamente.
- La música y el doblaje son estupendos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Su atractivo se basa más en virtudes ya vistas que en innovaciones.
- Alguna campaña más habría molado.

MODO INDIVIDUAL

FÓRMULA MEJORADA. La excelente jugabilidad del original regresa más perfeccionada, con un nuevo trasfondo e idénticas virtudes. Un ganador seguro.

92



MODO MULTIJUGADOR
► NO DISPONIBLE. En el momento de analizar el juego la versión disponible no tenía activo el modo multijugador, que se analizará próximamente.

JUEGO
RECOMENDADO
Micromania

Rol, para héroes del Rol **Risen**

> La referencia



T.E.S. IV Oblivion

- El diseño de la acción y el desarrollo de la historia en «Oblivion» lo hace más accesible a todo tipo de jugadores, mientras «Risen» es más indicado para expertos.
- El apartado gráfico en ambos es bueno, pero «Oblivion» está más logrado técnica y artísticamente.
- El nivel de dificultad está mejor calibrado en «Oblivion». «Risen» es desesperante en su comienzo.

Un misterio, criaturas extrañas, soldados, monjes guerreros, magia, espadas... Si te gusta el Rol, apúntate a la que se ha liado en la isla de Faranga. Te vas a divertir de lo lindo, pero también las vas a pasar canutas. ¿No querías ser un héroe?

El mundo del Rol está últimamente tan animado que es casi una fiesta continua. Especialmente, el Rol de fantasía. «Risen» es uno de los últimos títulos en sumarse al tren del género, y aunque ha entrado casi de puntillas no es arriesgado decir que es uno de los juegos más espectaculares e impresionantes de Rol para PC que puedes encontrar hoy en tu tienda.

Esos sí, más te vale tener callo en el género, porque todo lo que «Risen» tiene de bueno, lo tiene sólo para los más expertos. Si eres un recién llegado, te va a echar para atrás al minuto. Avisado estás.

MISTERIO EN FARANGA

Tras una tremenda tempestad, el barco en el que viajaban de polizón naufraga y acabas medio ahogado en la playa de una isla, Faranga. Allí, nada más recuperarte, empiezas a buscarte la vida en este peculiar microuniverso, donde poco a poco te das cuenta de que algo muy raro pasa. La isla está amenazada por... algo -en estos momentos iniciales, poco más puedes saber-. Algo que ha dividido a los habitantes de Faranga en dos bandos: la Orden bajo el mandato del Inquisidor Mendoza y los bandidos, tipos duros fuera de la ley comandados por Don Esteban.

FICHA TÉCNICA

- Género: Rol
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voices)
- Estudio/Compañía: Piranha Bytes/Deep Silver
- Distribuidor: Koch Media N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: risen.deepsilver.com Original y bien diseñada, pero escasa información. Todo, en el blog.



16

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Capítulos: 4
- Facciones: 2
- Tipos de arma: 5
- Tipos de magia: 2 (cristales y runas)
- Habilidades: 8 (cuadro de artesanía y cuadro de robo)
- Multijugador: No

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+, Core 2 E6850
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900, GeForce GTX 260
- Conexión: No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 a 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 2,5 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 7900, Radeon X1800

MICROMANIA RECOMIENDA

- CPU: Athlon 64 X2
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 o superior



▲ Acabas de llegar a la isla de Faranga tras el naufragio de la nave... ten la que ibas de polizón! Extrañas criaturas, bestezuelas, misterios y dos facciones enfrentadas te esperan. ¿Qué vas a hacer? ¡Sólo tú puedes decidirlo!

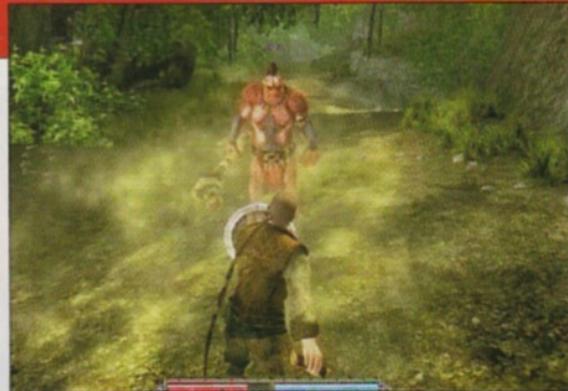


▲ ¡Ojito en los combates! Los enemigos atacan en grupos enormes y van a saco. El comienzo de «Risen» es muy duro.

Ambos investigan, a su modo, lo que pasa en Faranga, y tienen sus propios métodos y objetivos para descubrir lo que pasa y salvar a la isla de su más que segura destrucción. Y tú, en medio.

las polillas, los necrófagos, las bestias pardas -se llaman así- o los hombres lagarto... pero éstos, ya saldrán más adelante.

Lo que ves, en suma, es que «Risen» es un juego muy "durito" desde el primer minuto. Es difícil, es aspero -quizá tenga que ver el que es un juego alemán, desarrollado por los creadores de la serie «Gothic» y que no es, desde luego, para novatos- y no da demasiadas alternativas de inicio. ►►



▲ Tiene mala pinta, ¿verdad? ¡Pues es aún más duro de lo que parece!



▲ Puedes aprender habilidades de muchos personajes... tras pasar por caja.



▲ La excelente ambientación se ve potenciada por una notable calidad gráfica, especialmente en el apartado de iluminación, día y noche, etc.

CRECIENDO, PASITO A PASO



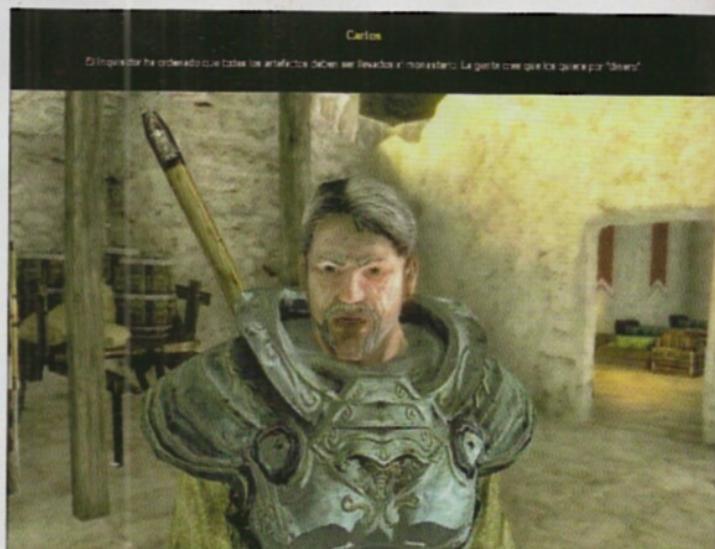
■ Y TÚ, ¿QUÉ VAS A SER DE MAYOR? Mejor dicho, ¿con qué facción te vas a alinear y en qué te vas a especializar? Combate, espada, hacha, bastón, magia de cristales, de pergaminos, pociones... Las posibilidades en «Risen» no son ilimitadas y están muy definidas y, ya que el juego lo demanda, te recomendamos que desde el principio no dudes en tus elecciones. Tan bueno es un camino como otro, pero es importante centrarse en algo e ir con ello hasta el final. No malgastes esfuerzos, dinero ni experiencia.

Disfruta de un Rol de altura en una aventura apasionante, pero dirigida sobre todo a jugadores expertos





▲ ¿Por quién te vas a inclinar, los bandidos de don Esteban o los monjes guerreros del Inquisidor Mendoza? Sólo tú puedes elegir, pero te aseguramos que te las vas a ver con todos...



▲ El Comandante Carlos es el hombre fuerte de Mendoza en Ciudad Puerto, el lugar clave donde tu elección de uno u otro bando se decide en función de cómo resuelvas las misiones allí.



▲ Las cosas están tan mal en Faranga que los habitantes de Ciudad Puerto encuentran un combate a muerte como una distracción con la que olvidarse de sus problemas. ¡Esperemos que no seas tú el que acabe por los suelos!

Dos facciones rivales se disputan el poder en Faranga y debes decidir a cuál apoyar, casi desde el principio

► DALE TIEMPO...

Personalizar a tu personaje al comienzo no es posible en «Risen», y no tiene ninguna habilidad especial. Sus habilidades en combate, magia, herrería, etc. sólo se adquieren con el paso del tiempo, con puntos de experiencia y... ¡pagando! Debes aprender de distintos personajes las habilidades necesarias como guerrero, mago, etc. y sus especializaciones -espada, hacha, magias...-, a cambio de un dinerito que te ha costado horrores ganar.

La falta -inicial- de épica en «Risen», su aspero comienzo y su dificultad delirante en los combates, ocultan un juego de Rol impresionante, dotado de un gran guión, una historia excelente,

y gran calidad técnica -pese a algunos modelos de personajes y genial ambientación, que sólo descubres tras varias horas. Empiezas a disfrutarlo de verdad al concluir el primer capítulo -tiene cuatro-, tras unas diez horas de juego. O sea, que hay que darle tiempo. Quizá demasiado, lo que es su principal handicap. Pero si superas el escollo inicial, te lo pasarás en grande con un juegazo de aquí te espero. ■ F.D.L.

Alternativas

• *Fallout 3*

El actual referente del género, con lo mejor en diseño e historia, pero una ambientación futurista. ► Más inf. MM 168 ► Nota: 98

• *Drakensang*

Rol también "durito", pero más accesible, en un mundo de fantasía y en el que manejas un grupo. ► Más inf. MM 173 ► Nota: 96

INO TE CORTES, LLÉVATELO!



■ NO ERES UN MUZO DE CARGA, PERO CASI... La enorme variedad de opciones en «Risen» convierte un diseño de objetos (cotidianos, mágicos, armas...) en una cantidad demencial. Así que no es extraño que no tengas restricción en las cantidades que puedes mover en tu inventario. Y, como te aseguramos que nada te va a sobrar, arramba con todo, que seguro que alguna utilidad le sacas.

> Nuestra Opinión

ROL DURO PARA ROLEROS AÚN MÁS Duros. Convírtete en guerrero o monje y salva a la isla de Faranga de una oscura amenaza. Desarrolla tu personaje a tu gusto, usa la magia o la espada y disfruta de un Rol para expertos.

GRÁFICOS



SONIDO



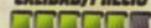
JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



► LO QUE NOS GUSTA

- Absorbente y profundo, variado y muy divertido, pese a la aspereza inicial.
- La excelente ambientación y el cuidado por el detalle en cuestión gráfica.

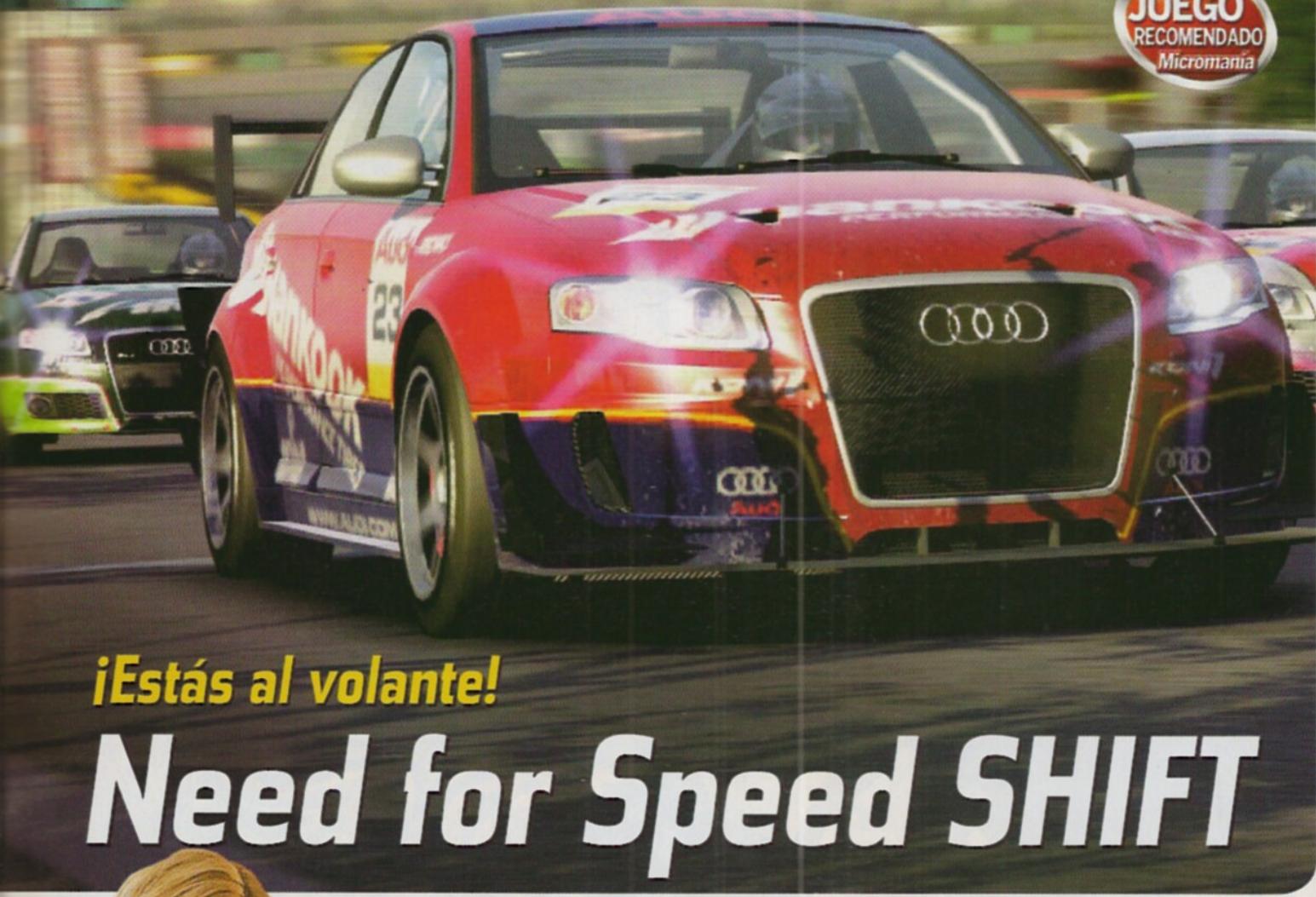
► LO QUE NO NOS GUSTA

- Resulta bastante reiterativo en los combates contra bestias y animales.
- Cuesta meterse en él por su delirante dificultad inicial y su falta de épica.

MODO INDIVIDUAL

► APASIONANTE Y COMPLICADO. No es apto para jugadores novedosos, pero si le das horas para sacarle todo el jugo puedes disfrutar de un Rol excelente.

92



iEstás al volante!

Need for Speed SHIFT



> La referencia



Race Driver GRID

- Ambos son simuladores de velocidad aunque ofrecen ayudas y opciones para un nivel de juego arcade.
- La variedad de pruebas es amplia en los dos, pero «NFS SHIFT» ofrece más modalidades de competición.
- «NFS SHIFT» se fija mucho en tus habilidades y ofrece una evolución para tu piloto. «GRID» no tanto, pero te permite retroceder la acción para corregir errores en una carrera.

¿Que ya has tenido los coches más exclusivos en tu garaje y a la poli pisándote los talones? Entonces, ¿qué nuevas emociones pueden ofrecerte las carreras? Si piensas así, es que no te has puesto al volante de verdad... ¡Ahora sí lo harás en «SHIFT»!

Hay que reconocer que los títulos de series conocidas te facilitan las cosas... Ves «Need For Speed» y, vale, es un juego de velocidad, cochazos, tuning... Pero a veces no basta con echarle un vistazo a la caja porque ni este «Need For Speed» es corriente, ni se trata sólo de un juego de velocidad. Esta vez la serie ha dado un volantazo hacia el pilotaje más realista, centrándose

en la competición. Pero, ¿sabes lo mejor? Que sigue siendo un «Need For Speed» y no sólo porque lo dice la caja, sino porque lo que te ofrece es velocidad y emoción a tope.

FÓRMULA NUEVA

Aunque este giro en la serie fue anunciado hace tiempo, el resultado en «Need For Speed. SHIFT» no ha sido menos sorprendente. ¿Y en quiénes ha recaído tan

arriesgada misión? Pues si te decimos que en los chicos de Slightly Mad, tal vez te quedes igual, pero si, además, aclaramos que se trata de los creadores de «G.T.R.» y «GT Legends», la cosa quizás cambia. Por si estos títulos tampoco te suenan, diremos que son dos de los mejores simuladores de velocidad de esta década. De ahí es de donde se han traído la experiencia y el afán por un realismo que apreciarás en «Need for

FICHA TÉCNICA

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano, (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Slightly Mad/Black Box/EA
- Distribuidor: Electronic Arts N° de DVDS: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec: 49,95 €
- Web: shift.needforspeed.com En Castellano, con noticias, eventos, imágenes y videos. Muy completa



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Estilo: Simulación y arcade
- Modos: Historia y Carrera Rápida
- Circuitos/Coches: 18/67
- Tipos de pruebas: 7 (carrera, drift, serie, contrarreloj, duelo, eliminación y vuelta rápida)
- Multijugador: Sí. (2-8 jugadores en red o Internet) Campeonato y carreras.

ANALIZADO EN

- CPU: Phenom II X4 810
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 4870 1 GB
- Conexión: ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 a 1,66 GHz o Athlon X2 3800+
- RAM: 1 GB XP, 2 GB Vista/7
- Espacio en disco: 6 GB
- Tarjeta 3D: Con 256 MB y Pixel Shader 3.0 (Radeon X1800, GeForce 7800 GT)
- Conexión: Módem 512 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 Quad, Core i5, Core i7 o Phenom y Phenom II equivalentes
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: Con 1 GB y soporte para Pixel Shader 4.0 y DirectX 9.0c (Radeon serie 4000 o GeForce serie 200)
- Conexión: ADSL 2 MB



▲ En todas las vistas podrás percibir la velocidad de «SHIFT». Si bien la sensación no es tan vertiginosa como lo era en otros «Need For Speed», los impactos, la respuesta al pilotaje y la sensación de riesgo te harán creer que estás al volante.



▲ Conduce los coches más codiciados del mundo y desarrolla tu propio estilo de conducción en infinitas de pruebas y retos. ¡Asume tus riesgos, cada maniobra cuenta!

Speed» y que raya la perfección. Ahora que hemos calentado motores... ¿te atreves a pilotar?

¿TÚ CÓMO CONDUCES?

«Need For Speed. SHIFT» arranca enseguida, nada de saltos entre menús. Aquí, de sopetón, te ves al volante de un BMW M3 en una vuelta de clasificación, ¡para que espabilés! Pero tranquilo, que no es difícil y tiene mucho sentido. Sirve para evaluar tu nivel de pilotaje y, cuando acabas, te sugiere una configuración para los distintos aspectos del realismo que puedes dejar tal cual o ajustar a tu gusto... Aunque conviene ha-

cerles caso por que la verdad es que "te calan" bastante bien.

A partir de ahí, comienzas en el modo Historia que consiste en recorrer toda una carrera profesional como piloto, desde el nivel 1 hasta el 50. Puedes participar en carreras, pruebas de resistencia, duelos, exhibiciones de drift, pruebas contra el crono o por eliminación, ya sean por tiempo o por vuelta... La variedad es total y cada categoría encierra matices que pueden aconsejar, por ejemplo, usar el nitró en cierto momento, arriesgar más o menos, ser ►►

Siente la sensación de velocidad más realista pilotando "en serio" los coches más exclusivos y rápidos del mundo



▲ ¡Juegatela! Para adelantar quizás debas salirte del trazado por el interior.



▲ Con el indicador de revoluciones en verde harás una salida fulgurante.



▲ ¡Zte quieras quitar?! Ser agresivo tiene sus riesgos pero en «SHIFT» es de lo mejor funciona cuando tienes que adelantar y un rival no te deja huecos.



¿CUÁL TE COMPRAS?



■ PÁSATE POR EL CONCESIONARIO DE «SHIFT» en cuanto reúnas algo de dinero. Con un buen coche será mucho más fácil ganar. Al principio sólo estarán disponibles los coches del nivel básico, como los VW Scirocco, Renault Megane RS o Seat Leon Cupra. Reserva algo de dinero para mejoras de carrocería, óxido nitró o mecánica y no te olvides de los reglajes. Si vas ganando, desde el principio también podrás acceder a pruebas por invitación, en las que te prestarán cochazos como el Aston Martin DBR9 o el Dodge Viper.



▲ Voy a 100! Los interiores en «SHIFT» no sólo son visualmente impecables sino que, por primera vez en el género, te permiten jugar dentro sin problemas, gracias a la nitidez de los indicadores y a la acertada perspectiva de cámara empleada.



▲ En los duelos tus rivales son muy duros, los coches están muy igualados y la emoción dura hasta el final.



▲ Correrás en circuitos famosos como Laguna Seca y Spa, o en tramos urbanos de Londres y de Tokio.

Desarrolla tu propio estilo de pilotaje, -agresivo o preciso- y compite para acceder a las categorías superiores

► más fino en el pilotaje o abrete paso a tortas... Elegis en qué prueba participar y, si subes al podio, obtienes dinero -para mejoras y coches nuevos- y "puntos estrella", al tiempo que accedes a nuevas categorías. Eso sí, para ganar todas las estrellas debes conseguir otros logros, como dominar todas las curvas, realizar una vuelta perfecta o mantenerse en cabeza durante una vuelta.

HACIA LA CATEGORÍA REINA

Además, cada pequeño logro en carrera se tiene en cuenta y te permite obtener "medallas" por hitos como victorias consecutivas, adelantamientos o muchos kilómetros con un coche. Todo ello queda registrado en tu perfil y define tu estilo como piloto. Será,

además, tu seña de identidad si te lanzas a la competición online.

El objetivo final es acceder al "NFS Live World Tour" que es la categoría reina del juego. Pero tu evolución en «SHIFT» va deprisa. Cuando alcanzas el octavo nivel ya habrás desbloqueado la mayor parte de los coches, incluyendo los BMW Z4, Chevrolet Camaro SS o Aston Martin DBR9. Hacia el nivel doce ya tendrás dinero para comprar el coche que se te antoje,

desde el Bugatti Veyron 16.4, hasta el Pagani Zonda, pasando por el Mercedes SLR 722. El progreso en «SHIFT» es constante.

REALISTA... Y DIVERTIDO!

Así y todo, lo que de verdad te hará seguir es que cada prueba resulta tan divertida como la anterior y esto se debe a la sensación de "estar al volante" que el juego te transmite. Si hay un inconveniente, alguno debía tener, es que incluso con las ayudas activadas, se hace imprescindible un mando analógico -volante o gamepad- para no derrapar en cada curva. Si cuentas con ello, disfrutarás de la velocidad y de la competición como nunca antes. ■ S.T.M.

Alternativas

FUEL

Juegas en un entorno abierto, de más de 14000 Km², pilotando toda clase de coches y motos.

► Más inf. MM 176 ► Nota: 90

SBK 09

Competición realista, emoción y sensación de velocidad al límite pilotando las "Superbikes".

► Más inf. MM 176 ► Nota: 84



▲ Si realizas audaces maniobras y te mantienes en el trazado lógico verás cómo se acelera el contador de puntos de perfil en la parte superior de la pantalla.

TUS MÉRITOS HABLAN POR TI



■ IAQUÍ NO HAY TRAMPA NI CARTÓN! Te enfrentas a un juego de velocidad de lo más quisquilloso, lo que resulta ser uno de sus grandes aciertos. ¡Lo registra todo! Cada maniobra es evaluada al final de la carrera, tanto para definir tu estilo de pilotaje, como para generar estadísticas y reconocer logros y medallas.

■ EL MODO EN QUE SIGAS EL TRAZADO del circuito y afrontes cada curva será decisivo. Puede que además de vencer en la prueba debas dominar las curvas o mantenerte en cabeza para "ganar todas las estrellas". Aparte, saltarse una chicana o hacer un trasqui, está seguido de aviso o de penalización. ¡Y ojo con pegártela! En niveles de realismo alto los impactos afectarán al rendimiento de tu coche.

Nuestra Opinión

ESTO ES COMPETICIÓN! Combina la acción y la velocidad de la serie «Need For Speed» con la emoción de las carreras. Pisa a fondo y vive un espectáculo realista pero por todo lo alto, al volante de los coches de más veloces del mundo.

GRÁFICOS



SONIDO



JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- La sensación de velocidad y el realismo te hacen creer que estás al volante.
- Mide con acierto tus habilidades como piloto y se adapta a tu estilo.
- La emoción y el desafío de cada prueba.

LO QUE NO NOS GUSTA

- A veces se cuelga y tiene algunos bugs.
- Un mando analógico como un volante o gamepad es casi imprescindible.

MODO INDIVIDUAL

► APUESTA POR EL REALISMO. Si quieres vivir la sensación de pilotar un coche de carreras, ponte al volante y te engancharás enseguida, ya lo verás.

94

92

MODO MULTIJUGADOR
► QUIÉN CORRE MÁS? Además de un campeonato online mundial permite carreras y duelos entre amigos en las que saltarán chispas. ¡Os vais a picar!



**Sé el protagonista de la guerra
Order of War**

> La referencia



Company of Heroes

- «Company of Heroes» tiene una espectacularidad similar, además de mucha más profundidad.
- Ambos juegos ofrecen participar en el desembarco de Normandía, pero «Order of War» incluye otro trasfondo: la Operación Bagration.
- «Order of War» simplifica más aspectos como los recursos o la obtención de nuevas unidades y por eso su acción es más accesible.

¿Te has quedado pegado al asiento por la emoción viendo una película de guerra? Ahora puedes experimentar algo mejor: la misma emoción, pero protagonizando y llevando tú el control de las batallas más épicas de la 2º Guerra Mundial.

Square Enix es una compañía nipona con prestigio de sobra a nivel mundial -autores de la saga «Final Fantasy»- y, por tanto, ha despertado la atención al presentar su primer título "occidental" y ajeno además al género del Rol. Para su estreno, Square se ha hecho con los servicios de Wargaming.net para abordar la estrategia en tiempo real y uno de los trasfon-

dos bélicos más habituales: la Segunda Guerra Mundial.

SABOR AL MEJOR CINE

«Order of War» intenta captar al aficionado ofreciéndole dos campañas principales situadas al final de la contienda y protagonizadas por aliados y alemanes. El planteamiento de base es bastante convencional: avanzar y capturar puntos de control -que, además, permiten la entrada de refuerzos

y proporcionan recursos-, completar objetivos principales y secundarios y obtener con cada triunfo puntos de victoria que invertir de cara a mejorar nuestro ejército para las misiones posteriores. Algunos añadidos como la posibilidad de pedir apoyo aéreo enriquecen la acción, pero también están presentes en el género al igual que el control, muy similar al de otros títulos y por tanto de eficacia probada, pero nula

FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Wargaming.net/Square Enix
- Distribuidor: Koch Media N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.orderofwar.es Información general con un buen diseño y en castellano.



16

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Facciones: Estados Unidos, Alemania, Unión Soviética
- Campañas: 2
- Clases de unidades: 9
- Unidades americanas: 21
- Unidades alemanas: 22
- Unidades soviéticas: 18
- Multijugador: Sí

ANALIZADO EN

- CPU: Intel Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800, Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

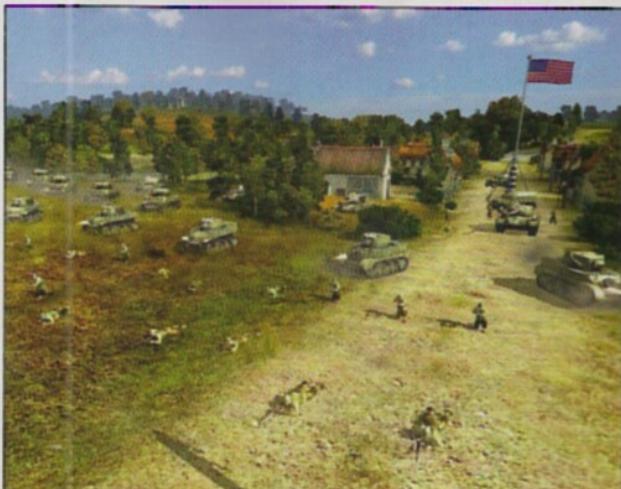
- CPU: Pentium 4 3,0 GHz ó AMD similar
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: nVidia GeForce 7600 de 256 MB RAM ó ATI HD 2400
- Conexión: ADSL

MICROMANIA RECOMIENDA

- CPU: Intel Core 2 Extreme 3,2 GHz ó AMD similar
- RAM: 3 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: nVidia GeForce 8800 GT de 512 MB ó ATI HD 3870
- Conexión: ADSL



▲ Soldados y tanques avanzan bajo tu mando con el objetivo de tomar, cueste lo que cueste, el siguiente punto de control. ¿Es la última película bélica de moda? Casi, es la acción cinematográfica de «Order of War».



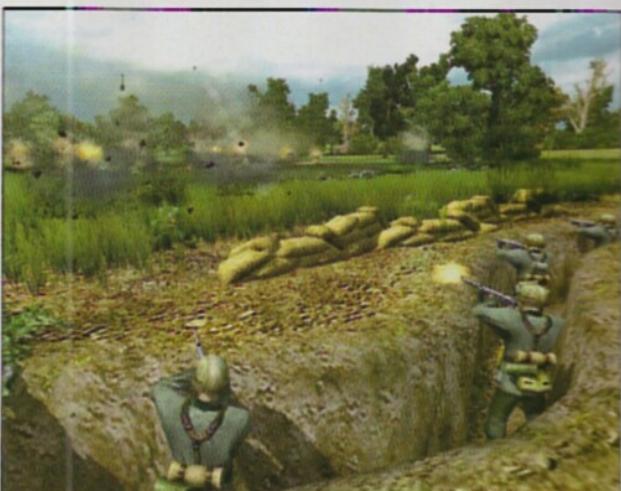
▲ Todas las unidades que entran en liza en «Order of War» están fielmente basadas en las unidades reales de la 2ª Guerra Mundial. Una lección de historia en acción.



▲ Si las cosas se ponen feas tal vez haya llegado el momento de solicitar apoyo aéreo para tus tropas.



▲ La Operación Overlord es el trasfondo histórico en el que tiene lugar la campaña de las fuerzas aliadas.



▲ «Order of Ward» te ofrece un amplio abanico de puntos de vista a la hora de enfocar la acción, desde la utilísima vista cenital hasta los planos más cercanos.

Vive la 2ª Guerra Mundial como aliado o alemán disfrutando de la intensidad y espectacularidad de una película

originalidad. Lo que sí sobresale en «Order of War» es su intenso espíritu cinematográfico. Desde la estupenda presentación de cada misión, mezcla de escenas cinematográficas y videos históricos reales, hasta la opción de la cámara cinematográfica, un modo de observar la batalla de cerca con planos y escenas espectaculares y dignas del mejor cine bélico.

ES DIFÍCIL HACER HISTORIA

El citado espectáculo visual de «Order of War» se debe más a la cámara que a su motor gráfico, el cual cumple bien pero sin llegar a presentar resultados sobresalientes. La música, firmada por el siempre excelente Jeremy Soule, sí merece una mención aparte. En cuanto al contenido, las campañas son de una dura-

ción suficiente y con medallas como acicate, el modo Escenario Único permite rejugar misiones completadas, el modo Escaramuza ofrece encuentros rápidos como práctica y el modo multi-jugador añade a los soviéticos como tercera facción. Bastante tela que cortar, en resumen.

DIVISIÓN ACCESIBLE

Al beneficiarse de lo mejor de otros títulos de estrategia bélica, no resulta difícil engancharse a

las partidas de «Order of War». Buen control, batallas rápidas, no demasiada profundidad estratégica -incluso linealidad en determinados aspectos del desarrollo- y el "espíritu películero" lo convierten fácilmente en una experiencia gratificante, pero que curiosamente puede gustar más a un aficionado a la acción que busque algo de variedad en su disco duro que a un estratega hecho y derecho, al que le resultará escaso de alicientes y poco desafiante. Tiene un poco de todo y a un buen nivel, lo que le hace ideal para un primer acercamiento al género, pero carece de aspectos sobresalientes, lo que le aleja de los veteranos de guerra ya curtidos en otras batallas. ■ T.G.G.

Alternativas

• *World in Conflict*

Otro ejemplo de estrategia directa, rápida y jugable localizada en un pasado reciente alternativo. ► Más inf. MM 153 ► Nota: 97

• *Empire Total War*

Batallas históricas masivas con un elevado nivel de espectáculo y un escenario distinto, el siglo XVIII. ► Más inf. MM 171 ► Nota: 95

Nuestra Opinión

LOS ÚLTIMOS COLETAZOS DE LA GUERRA. Vive a pie de campo de batalla las últimas operaciones de la 2ª Guerra Mundial: batallas históricas, unidades reales, momentos épicos... y una estrategia a la que es fácil apuntarse.

GRÁFICOS



SONIDO



JUGABILIDAD



DIFÍCULTAD



CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- Jugando te sientes como el protagonista de una película de guerra.
- La cámara cinematográfica, espectacular.
- Control eficaz y fácil de aprender.
- La música de Jeremy Soule.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Tiene poca originalidad en general.
- No ofrece el nivel de profundidad que puede buscar el fan del género.

MODO INDIVIDUAL

► **NUEVOS RECLUTAS.** Poco que ofrecer a los estrategas expertos y a la vez mucho que divertir a quienes la estrategia y su supuesta complejidad les da pavor.

85

87

MODO MULTIJUGADOR

► **LA VETERANÍA ES UN GRADO.** Con lo más probado del género es difícil equivocarse: batallas rápidas, personalizables y bastante divertidas.



Todo depende de ti

Championship Manager

Tu entrenador 2010

¿Tu equipo favorito no da la talla? ¿Sus jugadores no se entregan? ¿No juegan con ese 4-4-2 que tú crees que les iría tan bien? Vale, arremángate, baja hasta el banquillo y empieza a entrenarles tú mismo.



▲ Es muy sencillo asignar posiciones o modificar tácticas sobre la pizarra, tan sólo pulsa en el ícono del jugador y arrástralo hasta su nueva posición.

Cuando te gusta el fútbol, te sientes a verlo en la tele. Si la cosa va a más, te haces socio de tu equipo. Luego empiezas a dejarte la voz en las gradas... y se convierte en pasión. Respiras, sueñas, piensas y hablas de fútbol. Necesitas más, y entonces o te haces entrenador del club infantil de tu barrio o te das de tonterías y das un paso más serio: dirigir un equipo en «Championship Manager 2010».

PARA LOS MÁS FUTBOLEROS
Un juego de estrategia deportiva no es para quien aspire a

sentarse un rato y echarse unos partidos con los amigos entre risas. La serie «Championship Manager» lleva desde 1992 ofreciendo un control total sobre la gestión deportiva de un equipo de fútbol: fichajes, entrenamientos, tácticas... es otro modo de

jugar y vivir el fútbol, primando la profundidad estratégica y la cantidad de opciones sobre la espectacularidad de los partidos.

En el inicio del juego se te ofrecen dos grandes opciones: Empezar Nueva Temporada te llevará a escoger una base de datos y jugar

La referencia

Football Manager 2009

- Tanto la referencia como «Championship Manager 2010» tienen un desarrollo muy similar: turnos diarios, preparación, fichajes, tácticas y partidos. Incluso el aspecto visual es similar.
- «Championship Manager 2010» incorpora algunos aspectos interesantes como el mercado de ojeadores o la práctica instantánea de tácticas y jugadas.



FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia deportiva
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Beautiful Game St./Eidos
- Distribuidor: Koch Media - N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 19.95 €
- Web: www.championshipmanager.co.uk Un estupendo portal, pero totalmente en inglés.

3

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Competiciones totales: 49
- Competiciones españolas: 5
- Naciones: 32
- Tipos Pase: 6
- Mentalidades de equipo: 6
- Cámaras en los partidos: 5
- Editor: Sí
- Multijugador: Hot Seat (2-16)

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 3 GHz ó Athlon XP equivalente
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: nVidia FX 5600, ATI Radeon 9800
- Conexión: ADSL (para CM Season Live)

MICROMANIA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 3 GHz ó Athlon XP equivalente
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: nVidia FX 5600, ATI Radeon 9800
- Conexión: ADSL

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



BATTLEFIELD 2142

Un futuro de guerra

El título más futurista de la saga «Battlefield» sigue ofreciendo toneladas de acción y tecnología bélica. Su nueva reducción de precio a 9,95 € es una estupenda oportunidad de engancharse a su propuesta, por muy poco.



CRUSADER KINGS

Revive las Cruzadas

Uno de los períodos más interesantes de la historia europea está recreado al dedillo en este título de estrategia de Paradox Interactive al que Friendware ha puesto un precio igualmente propio de la Edad Media: 5,95 €.



NBA LIVE 08

El mejor basket del mundo

Todas las alineaciones, competiciones y jugadores de 2008 -y, por primera vez, el Campeonato del Mundo de la FIBA- se comprimen en este paquete que rebosa basket a un precio muy competitivo: 9,95 €.



RACING TEAM MANAGER

Estrategas de la Fórmula 1

Una cosa es pilotar los vehículos de la Fórmula 1 y otra gestionar cada uno de los detalles que implican dirigir una escudería. Otro modo de vivir la competición -no menos emocionante- es el que Friendware ofrece por 9,95 €.

Imperivm Civitas III

Roma estará a tus pies

ANTES DECÍAMOS

Crea un personaje único y escala en la sociedad romana, viviendo una carrera apasionante hasta dominar el Imperio y optando entre dos modos de juego: "Ciudades de Roma" para construir las ciudades más legendarias de la época o "Campaña", que incluye desafíos y batallas para que no tengas ni un segundo de respiro. Con una interfaz sencilla y gráficos detallados podrás vivir, de forma realista y divertida, una de las épocas más apasionantes de la Antigüedad.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 168 (Enero 2009)
- Idiomas: Castellano
- Estudio/Cía: Haemimont Games
- Distribuidor: FX Interactive
- N° de DVDS: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com

12

LA ANTIGUA NOTA

- **VALE UN IMPERIO** Recogió mejor del género de gestión y lo combina con las batallas y unos toques de rey en una Roma de gran realismo.

91

LA NUEVA NOTA

- **ROMA ES PARA TODOS** Cualquier persona aspira a lider del Imperio gracias a su gran accesibilidad y a la variedad de su diversión.

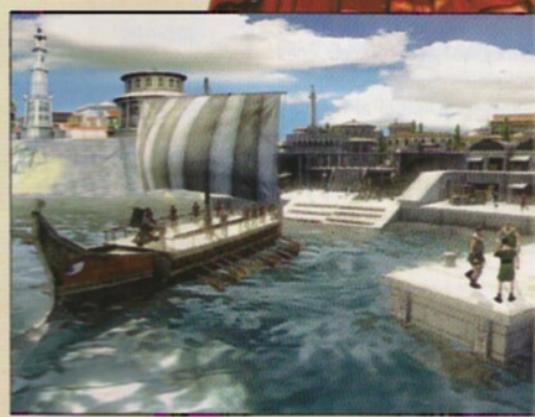
93



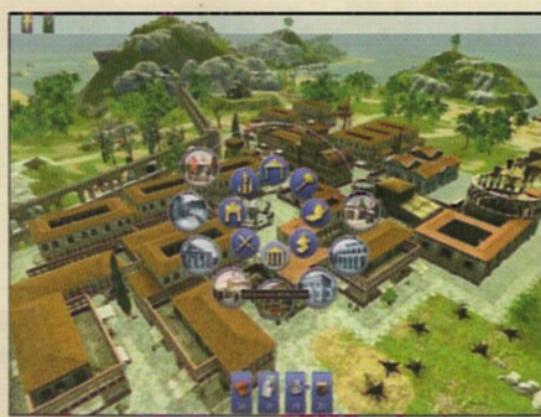
▲ Para engrosar tu ejército puedes reclutar escuadrones voluntarios o formar auténticos profesionales en tu casa. Además, cuentas con la posibilidad de incorporar mercenarios.

AHORA DECIMOS

La última entrega de «Imperivm Civitas» consigue una combinación de gestión y estrategia militar capaz de enganchar a un amplio abanico de jugadores. Es profunda pero fácil de manejar y asequible, con un desarrollo variado -más aún a medida que modelas tu personaje- y un estupendo nivel visual. El Imperio Romano por fin está al alcance de todos.



▲ El realismo histórico que luce «Imperivm Civitas III» es impresionante gracias al esfuerzo de documentación y a su nuevo entorno gráfico.



▲ El ladrillo te hará grande y construir es de lo más sencillo. Un menú te muestra los edificios, haz un clic y... ¡adelante, que lo paga el Imperio!

Secret Files Tunguska

Un misterio te desafía en Siberia

ANTES DECÍAMOS

Sumérgete en los misterios de una aventura al estilo clásico con una puesta en escena muy cuidada y un punto de partida atracitivo: la explosión acontecida en Tunguska en 1908 que arrasó 6.000 kilómetros cuadrados de árboles. La trama avanza a medida que hablas con personajes y usas docenas de objetos, a veces de un modo un tanto forzado y retorcido, lo que le resta realismo. Muchos de sus acertijos ya los has visto antes pero si aceptas esta falta de originalidad, te enganchará por su excelente atmósfera y sus constantes retos.

AHORA DECIMOS

A «Secret Files: Tunguska» no le han faltado cualidades como para que su guapa protagonista se enrede en otro misterio posterior, «Puritas Cordis». Y es que, si bien como decíamos a los puzzles les faltaba originalidad y el uso de algunos objetos rechinaba, su ambientación y su historia, dos elementos críticos en un juego de este género, brillaban a un alto nivel. A su nuevo precio, los errores de «Secret Files: Tunguska» importan menos, su historia sigue enganchando y nos prepara para los posteriores misterios que le esperan a Nina Kalenkov.



▲ Habla con un montón de personajes y combina con inteligencia docenas de objetos. Tunguska te espera.

LA ANTIGUA NOTA

► ATENCIÓN AL INVENTARIO. La ambientación es genial y los puzzles muy variados pero ciertas combinaciones de objetos son muy rebuscadas.

80

► EL MISTERIO SIGUE EN PIE. Olvídate de esos folios a pie que te entregan su historia y disfrutares de lo más con su estética clásica.

82

LA NUEVA NOTA



▲ Manejarás a dos personajes que se van alternando, aunque en un par de acertijos coordinarán sus acciones.

INFOMANIA

FICHA TÉCNICA

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 149 (Junio 2007)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Ci.: Fusionsphere Sys.
- Distrib.: Friendware
- N° de DVDS: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.secretfiles-game.com

12



▲ La 2ª Guerra Mundial nunca ha sido tan espectacular: combate con el ejército británico o los Panzer Elite alemanes en esta expansión autojugable llena de realismo, emoción y jugabilidad.



▲ La expansión añade efectos climatológicos, consiguiendo escenarios aún más realistas.

LA ANTIGUA NOTA

► ES LA GUERRA! Combates de gran emoción gracias al argumento y los personajes: todo transcurre como en las mejores películas.

83

► PROBLEMA SOLUCIONADO. El único punto negro era su elevado precio, pero ahora eso ya no es un problema, así que... ¿a qué esperas?

96

LA NUEVA NOTA

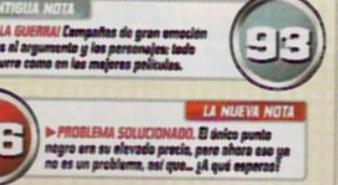
► PROBLEMA SOLUCIONADO. El único punto negro era su elevado precio, pero ahora eso ya no es un problema, así que... ¿a qué esperas?

INFOMANIA

FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 154 (Nov. 2007)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ N° de DVDS: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.companyofheroesgame.com

18



▲ El zoom que puedes aplicar a la acción proporciona momentos muy espectaculares.

Company of Heroes Opposing Forces

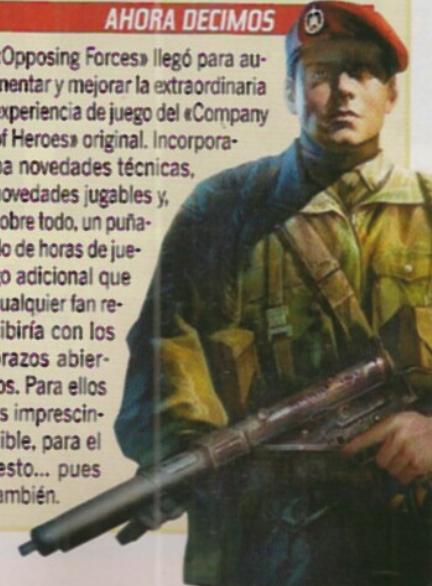
Más ejércitos en guerra

ANTES DECÍAMOS

Primero desembarcaste en Normandía para combatir a los alemanes, luego cambiaste de mando para enfrentarte a los yanquis... y «Opposing Forces» amplía la experiencia de juego con la mejor estrategia bélica, dos ejércitos más -la Segunda Armada Británica y los Panzer Elite alemanes- y nuevas situaciones y escenarios. Esta expansión autojugable no pierde ni un detalle de «Company of Heroes», añade dos campañas y refuerza el modo multijugador con las tácticas nuevas de los ejércitos recién llegados. Así da gusto ir a la guerra...

AHORA DECIMOS

«Opposing Forces» llegó para aumentar y mejorar la extraordinaria experiencia de juego del «Company of Heroes» original. Incorporaba novedades técnicas, novedades jugables y, sobre todo, un puñado de horas de juego adicional que cualquier fan recibría con los brazos abiertos. Para ellos es imprescindible, para el resto... pues también.



ACTIVISION

Call of Duty 4 Juego del Año	9,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Quake 4	14,95€
Quantum of Solace	19,99€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight: Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
Transformers The Game	19,99€

ATARI

Alone in the Dark	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Fallout Trilogy	19,95€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgotten Realms Deluxe	34,99€
Spellsfire Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€

DIGITAL BROS

Drácula 3	9,95€
Men of War	19,99€
Necrovíscion	19,95€

ELECTRONIC ARTS

Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	19,95€
Crysis	19,95€
Dead Space	19,95€
El Padawan: El Videojuego	9,95€
ESCOLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
FIFA 2009	19,95€
FIFA Manager 08	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	9,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megahouse	39,95€
Mass Effect	19,95€
Medal of Honor Airborne	9,95€
Mercenaries 2: World in Flames	19,95€
Mirror's Edge	19,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	9,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Need for Speed Pro Street	9,95€
SimCity Societies Deluxe	19,95€
Sports	29,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€

FRIENDWARE

City of Heroes	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	14,95€
Guild Wars Nightfall	14,95€
Guild Wars Prophecies	14,95€
Penumbra: Black Plague	9,95€
Racing Team Manager	9,95€
Reprobates	19,95€
Secret Files: Tunguska	19,95€
Take Command 2nd Manassas	19,95€
The Ship	9,95€
UAZ Racing 4x4	9,95€
You Are Empty	9,95€

FX INTERACTIVE

Imperio de los Mares Anthology	9,95€
Imperium Megaduelos	19,95€
Imperium Civitas III	9,95€
Jack Keane	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
X-Plane 7	9,95€
Worldshift	9,95€

KOCH MEDIA

Age of Conan	29,95€
ArmA: Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Championship Manager 2008	19,95€
Kane & Lynch: Dead Man	29,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Red Ocean	11,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
Tomb Raider Underworld	19,95€

KONAMI

Pro Evolution Soccer 5	14,95€
------------------------	--------

MICROSOFT

Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,95€
Shadowrun	14,95€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€

NOBILIS IBÉRICA

Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,95€
Fantasy Wars	14,95€
Hard to be a God	19,95€
Loki	19,95€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,95€
Painkiller Gold	14,95€
Sam & Max Primera Temporada	19,95€
Spellforce 2	29,95€
Sword of the Stars	19,95€
The Secrets of Atlantis	19,95€

PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE

ACB 2007-2008	9,95€
Clive Barker's Jericho	14,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
Sombras de Guerra	9,95€

SEGA

Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
Stormrise	19,95€
The Club	19,95€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,95€

TAKE 2

Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Grand Theft Auto San Andreas	19,95€
NBA 2K9	9,95€

THQ

Company of Heroes Anthology	49,95€
Company of Heroes Opposing Fronts	9,95€
Frontlines Fuel of War	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold Pack	9,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
Warhammer 40K Dawn of War Soulstorm	9,95€

UBI SOFT

Anatomía de Grey	19,95€
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms: Hell's Highway	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
CSI New York City	19,95€
Far Cry 2	19,95€
Perdidos	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
Shaun White Snowboarding	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€

VIVENDI

Diablo II The Lord of Destruction	14,95€
FEAR	14,95€
Starcraft + Brood War	14,95€
Timeshift	19,95€
Warcraft III	14,95€
World in Conflict	29,95€
World of Warcraft Battlechest	29,95€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,95€

WARNER INTERACTIVE

LEGO Batman	19,95€
Terminator Salvation	19,95€
Wanted: Weapons of Fate	19,95€

Reprobates

Una isla llena de secretos

ANTES DECÍAMOS

Recorre una isla misteriosa y sobrevive a tus propias pesadillas para resolver un enigma inquietante. «Reprobates» te pone en la piel de un joven checo que tras un accidente despierta en una isla donde conviven personas de diferentes épocas y países. Su inquietante trama y su sistema de juego, sencillo y clásico, facilitan la inmersión en la aventura, rematando con minijuegos refrescantes y puzzles que a veces son demasiado complicados. El acabado visual es impresionante y el sonido de gran calidad, pero la dificultad resulta más alta de lo recomendable.

AHORA DECIMOS

Muchos fans de las aventuras gráficas agradecen que, junto a una buena historia y una ambientación excelente, el juego presente un montón de puzzles difíciles y desafiantes pero no frustrantes. «Reprobates» tiene mucho de lo primero y de lo segundo, pero falla en lo tercero. Sus puzzles no sólo se exceden en dificultad en ocasiones sino que también pecan de falta de lógica, lo que puede significar un obstáculo para quien aspire a introducirte en su historia. Si, pese a todo, sigues adelante, ya sabes qué te espera: emoción, inmersión... y, a veces, frustración.

INFOMANIA
FICHA TÉCNICA

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 157 (Feb. 2008)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Future Games
- Distribuidor: Friendware
- N° de DVDS: 1 Lanz.: Disponible
- Web: www.futuregames.cz/reprobates

LA ANTIGUA NOTA

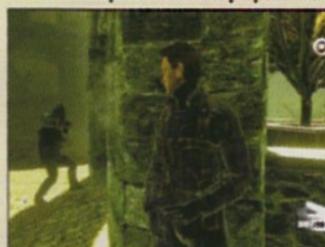
- UN MISTERIO INQUIETANTE. Su atractiva historia es muy interesante aunque su gran dificultad puede hacerla una experiencia frustrante.

LA NUEVA NOTA

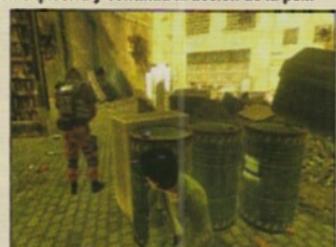
- ESTÁS A LA ALTURA? Difícil incluso para los aventureros más avezados, conviene saber muy bien donde te metes antes de iniciar la partida.

77
80


▲ Corre, dispara, ocúltate, muévete a velocidades increíbles y lanza balas con efecto... «Wanted: Weapons of Fate» te propone una acción explosiva y continua la acción de la peli.



▲ Es importante utilizar cada elemento del escenario para ocultarte o parapetarte.



▲ Los momentos de sigilo no son frecuentes en «Wanted», pero alguno sí que jugarás.

INFOMANIA
FICHA TÉCNICA

- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 174 (Julio 2009)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Grin/Warner Int.
- Distribuidor: Warner Interactive
- N° de DVDS: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.wantedvideogame.es

LA ANTIGUA NOTA

- ACCIÓN DE CINE. La acción cinematográfica se traslada al PC pero aunque intensa, sufre de una brevísima duración y un desarrollo repetitivo.

LA NUEVA NOTA

- IGUAL DE CORTO, PERO NADA CARO. A mitad de precio, su divertida acción sigue siendo intensa y su escasa duración se perdonan mejor.

82
85


▲ Viaja a una isla tropical donde nada es lo que parece y en la que hay personajes de otros lugares... y épocas.



▲ «Reprobates» está repleta de puzzles, a veces en forma de minijuegos y en otras ocasiones contrarreloj.

Wanted Weapons of Fate

Un asesino muy hábil

ANTES DECÍAMOS

Métete en la piel de un "súper asesino", lanza balas con efecto y conviértete en protagonista de una acción de cine. Sus habilidades especiales –darle efecto a las balas y dispararlas curvadas– son un toque original que se enriquece con escenarios, personajes y ambientación muy logrados, buenas animaciones, secuencias a cámara lenta espectaculares y el uso de las coberturas como elemento táctico imprescindible. Pero no todo es perfecto: libertad de acción restringida, corta duración y algo repetitivo. No se puede decir que no sea un buen juego, pero es caro para lo que ofrece.

AHORA DECIMOS

Actualizar nuestra opinión sobre este juego es muy sencillo: antes costaba 40 euros y, aunque se disfrutaba mientras duraba, sus nueve fases dejaban gusto a poco entre la escasa dificultad y la escasa duración. Meses después –por cierto, muy pocos– «Wanted: Weapons of Fate» reduce su precio a la mitad y el regusto se vuelve menos amargo: por veinte euros la diversión es la misma, pero su brevedad duele bastante menos. Disfrútalo ahora si te va la acción intensa y cinematográfica.



La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción?

Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Vaya cuatro títulos que entran en la lista, son cuatro juegos de los que dan lustre a cualquier relación de juegos: «Batman Arkham Asylum», «Risen», «Need for Speed. SHIFT» y «Sparta II». ¡Cuánto por jugar y disfrutar!



Batman Arkham Asylum

Acción Rocksteady/Eidos
Koch Media 39,95 €

La acción protagonizada por el famoso superhéroe enmascarado ha conquistado a medio mundo gracias a la eficaz combinación de combate, infiltración y aventura y a la presencia de personajes y escenarios sacados directamente del cómic. Carismático e irresistible.

Comentado en Micromanía 178
Puntuación: 97



Anno 1404

Estrategia Related Designs
Ubisoft 59,95 €

Conoce a fondo el lejano Oriente estableciendo rutas comerciales, fundando colonias, levantando ciudades, gestionando tu patrimonio... incluso combatiendo!

Comentado en Micromanía 176
Puntuación: 90

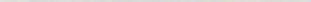


Drakensang

Rol Radon Labs/dtp
FX Interactive 19,95 €

El mejor Rol tiene el sabor clásico de las aventuras de magia y espada y te brinda una historia épica al frente de cuatro héroes que recorren infinitas de misiones y desafíos.

Comentado en Micromanía 173
Puntuación: 98



Empire: Total War

The Creative Assembly SEGA 49,95 €

La estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trastocar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 Puntuación: 95



Sparta II

Estrategia World Forge/FX Interactive 19,95 €

Revive las épicas batallas del legendario Alejandro Magno con este juego de estrategia accesible y jugabilidad igual de legendaria y no pares hasta conquistar el mundo.

Comentado en Micromanía 178
Puntuación: 92



Wolfenstein

Acción Raven/Id Software
Activision Blizzard 59,95 €

Veinte años después, un clásico de la acción vuelve para dejar claro que su espíritu siempre divide a los amantes del gallo, especialmente si hay nazis y elementos sobrenaturales.

Comentado en Micromanía 177
Puntuación: 90

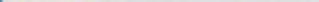


Sherlock Holmes contra Jack el Destripador

Aventura Frogware/Focus
FX Interactive 19,95 €

Investiga los crímenes del asesino más famoso interrogando, buscando pistas y utilizando la lógica. Una historia brillante para mentes activas.

Comentado en Micromanía 177
Puntuación: 92



Crysis

Crytek EA 19,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Es uno de los imprescindibles.

Comentado en MM 156 Puntuación: 98



Acción

Fahrenheit

Quantic Dream Atari 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 Puntuación: 90



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deporte, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Los más vendidos en ...

España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Blizzard
3. Drakensang (+12)	Rol	FX Interactive
4. Los Sims 2 Megalinx (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Medal of Honor: Airborne Value (+18)	Estrategia	Electronic Arts
6. Imperium Anthology (+12)	Estrategia	FX Interactive
7. Age of Empires Coll. Codename (+3)	Estrategia	Ubisoft
8. Blood Bowl (+18)	Estrategia	Digital Bros.
9. Pro Evolution Soccer 2009 (+3)	Deportivo	Konami
10. World of Warcraft Battle Chest (+12)	Rol Online	Blizzard

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a agosto de 2009.

Los más vendidos en ...

U.K.

Título	Género	Compañía
1. Op. Flashpoint: Dragon Rising (+18)	Acción	Codemasters
2. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Championship Manager 2010 (+3)	Estrategia	Eidos
4. Alton Tower of Eternity (+12)	Rol Online	NC Soft
5. Empire: Total War (+18)	Estrategia	SEGA
6. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Blizzard
7. FIFA 10 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
8. Risen (+18)	Rol	Koch Media
9. Cities XL (+12)	Estrategia	Monta Cristo
10. Warhammer 40K: Dawn of War II (+18)	Estrategia	THQ

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSFA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de octubre de 2009.

Los más vendidos en ...

U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Nancy Drew: Warnings at W. Ac.	Aventura	Herr Interactive
2. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts
3. Fallout 3: Game of the Year	Rol	Bethesda
4. World of Warcraft Battle Chest	Rol Online	Blizzard
5. NBA 2K10	Deportivo	2K Sports
6. Op. Flashpoint: Dragon Rising	Acción	Codemasters
7. Risen	Rol	Deep Silver
8. Flight Sim-X Gold	Simulación	Microsoft
9. Wolfenstein	Acción	Activision
10. StarCraft Battle Chest	Estrategia	Blizzard

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de octubre de 2009.

Need for Speed SHIFT

- Velocidad
- Slightly Mad/B. Box
- Electronic Arts
- 49,95 €

Si se mezcla la velocidad y el espectáculo característico de la serie Need for Speed con un elevado grado de realismo tienes un juegazo como SHIFT. Casi nada.

- Comentado en Micromania 178
- Puntuación: 94



Los Sims 3

- Simulación
- EA Redwood
- Electronic Arts
- 54,95 €

Una simulación más compleja, realista y divertida que nunca. Crea un personaje o una familia entera y lántate a vivir una vida tan creíble e increíble como te apetezca.

- Comentado en Micromania 175
- Puntuación: 94



Risen

- Rol
- Piranha Bytes/D. Silver
- Koch Media
- 39,95 €

Tal vez el Rol que muchos puristas esperaban, este Risen es un poco exigente para recién llegados al género pero largo y profundo para quienes quieran sumergirse en él.

- Comentado en Micromania 178
- Puntuación: 92



Mini Ninjas

- Acción/Aventura
- IO Int./Eidos
- Koch Media
- 39,95 €

Pequeños y cabezones pero igual de letales que sus hermanos mayores, estos diminutos ninjas contagian a cualquier jugador con sus dosis de katanas, magia y artes marciales.

- Comentado en Micromania 177
- Puntuación: 92



Left 4 Dead

- Acción
- Valve/EA
- Electronic Arts
- 49,95 €

Si alguien sabe cómo hacer un juego de acción multijugador esos son los chicos de Valve, y lo demuestran una vez más con Left 4 Dead, un bombazo de diversión.

- Comentado en Micromania 169
- Puntuación: 96 (multijugador)



Blood Bowl

- Estrategia
- Cyanide/Focus
- Digital Bros.
- 39,95 €

La adaptación definitiva del popular juego de mesa en el que orcos, elfos y demás razas de fantasía se enfrentan en partidos de fútbol salvajes, refritos y, lo mejor de todo, divertidísimos.

- Comentado en Micromania 176
- Puntuación: 88



Fallout 3

- Rol
- Bethesda Softworks
- Atari
- 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.

- Comentado en Micromania 168
- Puntuación: 98



FUEL

- Velocidad
- Asobo/Codemasters
- Warner Bros.
- 39,95 €

El futuro se vive sobre ruedas y es una suerte porque pocas experiencias tan emocionantes como las de este título de carreras extremas en un entorno immense.

- Comentado en Micromania 176
- Puntuación: 90



Rol

Fallout 3

- Bethesda Softworks
- Atari
- 19,95 €

Uno de los entornos más completos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento apasionante y adulto. Genial.

- Comentado en MM 168
- Puntuación: 98

Velocidad

Test Drive Unlimited

- Eden Games
- Atari
- 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

- Ubisoft
- Ubisoft
- 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

- Comentado en MM 148
- Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 09

- EA Sports
- EA
- 19,95 €

La última entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

- Comentado en MM 154
- Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Empire. Total War», continúa demostrando su poderío manteniendo el liderazgo un mes más, pero no es el único: todos los títulos mantienen el puesto del mes anterior.



1 Empire. Total War

29% de las votaciones
MM 171 • Puntuación: 95
The Creative Assembly
SEGA



2 Anno 1404

27% de las votaciones
MM 176 • Puntuación: 90
Relaxed Design/Ubisoft
Ubisoft



3 Overlord II

10% de las votaciones
MM 175 • Puntuación: 92
Triumph/CodeMasters
Atari



4 Crazy Machines 2

10% de las votaciones
MM 173 • Puntuación: 92
FANT Software
FX Interactive



5 World in Conflict: Soviet Assault

10% de las votaciones
MM 172 • Puntuación: 94
Massive/Ubisoft
Ubisoft

Acción

La entrada de tres novedades ha dejado otras tantas víctimas en el camino, pero «Grand Theft Auto IV» aguanta la embestida. La novedad más alta, «Wolfenstein».



1 Grand Theft Auto IV

30% de las votaciones
MM 169 • Puntuación: 96
Rockstar
Take 2



2 Wolfenstein

28% de las votaciones
MM 177 • Puntuación: 90
Raven/id Software
Activision Blizzard



3 Call of Juarez: Bound in Blood

23% de las votaciones
MM 175 • Puntuación: 90
Techland/Ubisoft
Ubisoft



4 Mini Ninjas

20% de las votaciones
MM 177 • Puntuación: 92
IO Interactive/Eidos
Koch Media



5 Bionic Commando

9% de las votaciones
MM 177 • Puntuación: 87
GRIN/Capcom
Koch Media

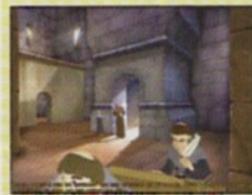
Aventura

La habitualmente tranquila lista de juegos de aventuras recibe con alborozo a un nuevo líder, «Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador», que desplaza a «The Abbey. La Abadía», que desplaza a «The Abbey. La Abadía».



1 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador

28% de las votaciones
MM 177 • Puntuación: 92
Fréquente/Focus Home
FX Interactive



2 The Abbey. La Abadía

25% de las votaciones
MM 169 • Puntuación: 90
Alachuelo Soft/Crimson Cow
Friendware



3 Secret Files 2: Puritas Cordis

15% de las votaciones
MM 174 • Puntuación: 89
Deep Silver/FusionSphere
Koch Media



4 A Vampyre Story

15% de las votaciones
MM 174 • Puntuación: 90
Autumn Moon/Crimson Cow
Friendware



5 Runaway 2

14% de las votaciones
MM 151 • Puntuación: 93
Pendulo Studios/FX Interactive
FX Interactive

Rol

«Drakensang» repite su primer puesto y los movimientos tienen lugar en la segunda mitad de la tabla, destacando el regreso hasta el podio a «The Abbey. La Abadía».



1 Drakensang

30% de las votaciones
MM 173 • Puntuación: 95
Radon Labs/dfp
FX Interactive



2 Fallout 3

27% de las votaciones
MM 168 • Puntuación: 98
Bethesda Softworks
Atari



3 Mass Effect

20% de las votaciones
MM 161 • Puntuación: 97
BioWare
Electronic Arts



4 World of Warcraft: Wrath of the Lich King

16% de las votaciones
MM 168 • Puntuación: 98
Blizzard Entertainment
Activision Blizzard



5 Sacred 2: Fallen Angel

7% de las votaciones
MM 167 • Puntuación: 88
Ascension/Deep Silver
Atari

Velocidad

La única entrada nueva no es en realidad una novedad sino la reaparición de «Moto GP 08» que irrumpió en el cuarto puesto echando al «NF5. Undercover».



1 Fuel

30% de las votaciones
MM 176 • Puntuación: 90
Asobo Studio/Commeeters
Warner Bros.



2 Burnout Paradise: The Ultimate Box

29% de las votaciones
MM 176 • Puntuación: 84
Criterion Games/EA
Koch Media



3 Burnout Paradise: The Ultimate Box

23% de las votaciones
MM 172 • Puntuación: 86
Criterion Games/EA
Electronic Arts



4 Moto GP 08

12% de las votaciones
MM 167 • Puntuación: 90
Milestone/Capcom
Koch Media



5 Trackmania United Forever

8% de las votaciones
MM 165 • Puntuación: 94
Koch Media
FX Interactive

El espontáneo

Toda la serie «Call of Duty» es la caña, pero sigo esperando que vuelva a ambientarse en la 2ª Guerra Mundial

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Oscar Tejero (Segovia)

Simulación

La falta de novedades le ha puesto las cosas fáciles a «Los Sims 3» para repetir liderazgo. Sube «Los Sims 2 Megaluxe» y baja «Flight Simulator X Acceleration».



1 Los Sims 3

28% de las votaciones
MM 175 • Puntuación: 94
EA Redwood/EA
Electronic Arts



2 Silent Hunter 4

27% de las votaciones
MM 148 • Puntuación: 94
Ubisoft
Ubisoft



3 X3 Terran Conflict

23% de las votaciones
MM 167 • Puntuación: 92
Egosoft/Deep Silver
Rock Media



4 Los Sims 2 Megaluxe

13% de las votaciones
MM 117 • Puntuación: 94
Maxis/EA
Electronic Arts



5 Flight Simulator X Acceleration

5% de las votaciones
MM 157 • Puntuación: 92
Microsoft
Microsoft

Deportivos

Nadie ha podido resistir al clásico entre los clásicos del tenis, «Virtua Tennis 2009», que eleva su raqueta a la primera posición sin esfuerzo, al menos por este mes.



1 Virtua Tennis 2009

23% de las votaciones
MM 177 • Puntuación: 95
Sony Digital/SERA
SEGA



2 Blood Bowl

20% de las votaciones
MM 176 • Puntuación: 87
Cyanide/Focus Home
Digital Bros



3 FIFA 09

19% de las votaciones
MM 166 • Puntuación: 95
EA Sports
Electronic Arts



4 Pro Cycling Manager 2009

10% de las votaciones
MM 176 • Puntuación: 87
Cyanide Studio
Digital Bros



5 Pro Evolution Soccer 2009

14% de las votaciones
MM 188 • Puntuación: 90
Konami
Konami

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 StarCraft

52% de las votaciones
Comentado en MM 41
• Puntuación: 90
Blizzard

2 WarCraft III

29% de las votaciones
Comentado en MM 90
• Puntuación: 92
Blizzard

3 Civilization III

19% de las votaciones
Comentado en MM 87
• Puntuación: 90
Firaxis

Acción



1 Half-Life 2

39% de las votaciones
Comentado en MM 119
• Puntuación: 98
Valve

2 Doom 3

37% de las votaciones
Comentado en MM 116
• Puntuación: 98
id Software

3 Max Payne

24% de las votaciones
Comentado en MM 80
• Puntuación: 86
Remedy

Aventura



1 Sam & Max

56% de las votaciones
Coment. en MM 70
• Puntuación: 94
LucasArts

2 Grim Fandango

32% de las votaciones
Coment. en MM 47
• Puntuación: 92
LucasArts

3 Gabriel Knight III

12% de las votaciones
Coment. en MM 60
• Puntuación: 86
Sierra

Rol



1 Ultima VII

50% de las votaciones
Coment. en MM 63
• Puntuación: 97
Origin

2 Baldur's Gate II

29% de las votaciones
Coment. en MM 50
• Puntuación: 91
Bioware

3 Baldur's Gate

21% de las votaciones
Coment. en MM 49
• Puntuación: 93
Bioware

Velocidad



1 Test Drive Unlim.

38% de las votaciones
Comentado en MM 147
• Puntuación: 96
Eden Games

2 Grand Prix 4

34% de las votaciones
Comentado en MM 87
• Puntuación: 90
Firaxis

3 Need for Speed

28% de las votaciones
Comentado en MM 107
• Puntuación: 88
EA Games

Simulación



1 Silent Hunter II

43% de las votaciones
Comentado en MM 84
• Puntuación: 92
SSI/Ubisoft

2 IL-2 Sturmovik

30% de las votaciones
Comentado en MM 83
• Puntuación: 90
1C/Maddox Games

3 IL-2 Sturmovik

27% de las votaciones
Comentado en MM 83
• Puntuación: 90
1C/Maddox Games

Deportivos



1 Virtua Tennis

44% de las votaciones
Comentado en MM 88
• Puntuación: 92
Sega

2 Pro Evo Soccer 4

39% de las votaciones
Comentado en MM 119
• Puntuación: 94
Konami

3 PC Fútbol 2001

17% de las votaciones
Comentado en MM 65
• Puntuación: 86
Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!

Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a tovoritos@micromania.es o en una carta a la Dirección de Micromania, C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Micromania

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

ANNO 1404 Logros rebuscados



En meses anteriores te revelamos cómo conseguir gemas y logros mediante determinados nombres para tus barcos y otras curiosidades, pero aún nos han quedado algunos más en la recámara y son aún más curiosos que los anteriores. Fíjate bien y sigue anotándote logros:

- » Acelerar el juego durante una hora.
- » Construir 1000 casas de campesino.
- » Destruir 2500 naves enemigas.
- » Pausar el juego 250 veces.
- » Jugar dos horas con la perspectiva de cámara cercana
- » Jugar diez horas con la perspectiva de cámara media.
- » Jugar veinte horas con la perspectiva de cámara lejana.
- » Juega con la misma partida durante 24 horas.

- » Permanece una hora en la vista Postal.
- » Captura más de 500 pantallas.

B

BIONIC COMMANDO Cambia de traje



Llegar al final de este juego ya es divertido de por sí, de modo que no hacen falta más alicientes para terminarlo. De todas formas, no faltarán alguna que otra recompensa cuando completes el juego, y además de esas que le hacen saltar la lagrimita a los jugadores más veteranos: un traje Retro para que Nathan Spencer se lo enfunde y parezca... pues otro Nathan Spencer.

BUS DRIVER A toda pastilla

Lo más fácil para llegar antes a todas partes es pisar a fondo el acelerador, así que no pierdas de vista este truco para obtener un

autobús super rápido. Localiza el fichero "config" del juego y, tras hacerle una copia de seguridad, ábrelo con un editor de textos.



Busca la línea "uset g_console "0"" y sustituye el "0" con un "1". Guarda el fichero y ejecuta el juego en modo de ventana. Pulsa la tecla [R], teclea "map bus1" y a disfrutar de la velocidad.

D

DARK SECTOR Dificultad brutal



¿Cansado de las dificultades de medio pelo? ¿Bostezas mientras exterminas a tus enemigos, cansado de no encontrar rivales a tu medida? Tal vez necesites la

EL TRUCO DEL MES



BATMAN ARKHAM ASYLUM

La web de Arkham

Atento porque esto, más que un truco, es un extra oculto muy curioso. Cuando estés en las instalaciones Médicas, escucharás una voz anunciando la página web de Arkham. Toma nota, es la siguiente: www.ArkhamCare.com. Lo bueno es que puedes visitar la página en cualquier navegador, curiosear la información que siempre quisiste saber sobre la legendaria institución mental de Gotham e ir más allá: pulsa en "Employee Login" e introduce el ID de Frank Boles, que es 125845712. Ya metido en el sistema, podrás husmear en ficheros y correos personales.

dificultad Brutal que este juego pondrá a tu disposición, con un Hayden más delicadito. Claro está, que para ello tendrás que acabar antes el juego. Pero eso es pan comido para ti, verdad?

Data\AI". Ábrelo con un editor de textos -como siempre, te aconsejamos que hagas antes una copia- y cambia los valores de cada barco a tu antojo. Tienes valores como el número de cañones, la carga, el precio, etc.

E

EAST INDIA COMPANY

Barco a medida



Para este juego cuentas como ayuda con todo un astillero virtual que te permitirá modificar las características de tus barcos. Para ello, localiza el fichero "shiptypes" que, por defecto, estará en la ruta "\Archivos de Programa\Paradox Interactive\East India Company\".

H

HEROES OVER EUROPE

Completa el hangar

Satisface tus ansias de coleccionista de aeroplanos haciéndote con los modelos que incluye el juego reservados a los mejores pilotos. A medida que completes misiones en distintos niveles de dificultad desbloquearás nuevos modelos, y ya te advertimos que



EL JUEGO DEL MES

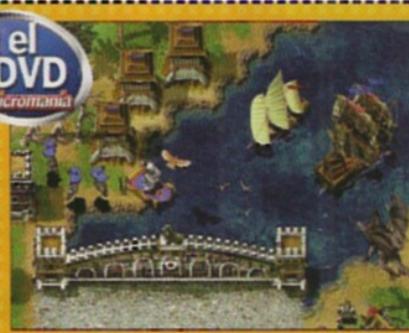
TZAR ANTHOLOGY

Unidades invencibles

Cuando las miras son ambiciosas, comandar ejércitos y ocupar territorios puede hacerse cuesta arriba. A menos, claro está, que cuentes con nuestra ayuda. Abre la ventaja de mensajes pulsando la tecla [Enter], escribe el código y pulsa [Enter] una vez más. Aquí tienes una serie de códigos y sus efectos:

- » **hmmod:** Las unidades seleccionadas se vuelven invulnerables.
- » **hmdvaleva:** Aumenta tus recursos en 10.000.
- » **hmpetleva:** Aumenta tus recursos en 50.000.
- » **hmnotech:** Todos los iconos de tecnología activos.
- » **hmusurp:** Controlar unidades y edificios seleccionados (también los enemigos).
- » **hmspy:** Acceso a la visión de la unidad seleccionada.
- » **hmbuilder:** Construcción instantánea.
- » **hmnofog:** Elimina la niebla de guerra.
- » **hmreveal:** Muestra el mapa completo.
- » **hmopop:** Límite de población en 1000.
- » **hmnext:** Abrir el siguiente mapa de la campaña.

en el
DVD
Micromania



la lista de aviones por conseguir es muy extensa y atractiva. Aquí están los primeros de la lista:

- » **Beaufighter TF Mk X:** Completa Operation Cerberus en dificultad Piloto.
- » **Bf-109 E4:** Completa London Burning en dificultad Rookie.
- » **Bf-109 E4 Ace:** Completa Heart of the Empire en dificultad As.
- » **Bf-109 G10:** Completa Heart of the Empire en dificultad Piloto.
- » **Bf-109 G6:** Completa London Burning en dificultad Piloto.
- » **Bf-110 C-4:** Completa Firestorm en dificultad Rookie.
- » **Bf-110 G-4:** Completa Firestorm en dificultad Piloto.
- » **Fw190 A8:** Completa Operation Jericho en dificultad Rookie.
- » **Fw190 F8:** Completa Operation Jericho en dificultad Piloto.
- » **Fw190 F8 Ace:** Completa The Butcher's Birds en dificultad As.
- » **G41 Meteor Mk III:** Completa Eye of the Storm en dificultad As.

O

OPERATION FLASHPOINT. D.R. Das misiones extra



No es fácil que las toneladas de acción bélica que incluye este título te resulten insuficientes, pero aunque ese fuera el caso tiene una fácil solución: en la opción de Códigos Extra introduce estos dos y disfruta de las dos misiones adicionales que se incorporarán al juego:

- » **OPFWEB1:** Campamento
- » **OPFWEB2:** Debris Field

» **Whoops:** Acaba con cinco monstruos arrojando o soltando un objeto.

» **Wolvercote Master:** Obtener toda la experiencia en Wolvercote Catacombs.

TROPICO 3

Dictador total

Si ya tenías a tu pueblo a tus pies, imagínate ahora con estos códigos que conseguirán que no se mueva ni una mosca sin tu consentimiento. Para disfrutarlos, simplemente introducelos durante el juego.



» **trabajono:** Desbloquea todas las misiones.

» **speedygonzales:** Construcción instantánea.

» **iamthestate:** No hay requisitos para los edictos.

» **elpollodiable:** Victoria automática.

» **muchopesos:** 100.000 dólares más.

» **whiskey:** +20 en Relaciones con los Estados Unidos.

» **nowhiskey:** -20 Relaciones con los Estados Unidos.

» **vodka:** +20 Relaciones con la Unión Soviética.

» **novodka:** -20 Relaciones con la Unión Soviética.

» **twoheadedllama:** Elevar el nivel de Turismo a 100.

» **pachangas:** Elevar Felicidad.

T

TRINE Últimos logros Steam



Esta es la tercera y última entrega en la que te ofrecemos la larga lista de los logros que puedes conseguir en Steam cumpliendo determinados objetivos. Allá vamos, que estén bien atentos los amigos de completarlo todo:

» **Thicket Master:**

Obtener toda la experiencia en Shadowthorn Thicket.

» **Tower Master:**

Obtener toda la experiencia en la Torre de Sarek.

» **Treasure Hunter:** Encuentra todos los objetos secretos que están dispersados por cada uno de los niveles del juego.

» **Undead have rights, too!**: Completar un nivel que no sea Academia Astral sin que ningún monstruo te mate.

» **Village Master:**

Obtener toda la experiencia en Brambletoke Village.

» **Way Out of the Trine:** Ganar todos los logros del juego.

» **What a View!**: Construir una torre utilizando al menos doce objetos de mago y a continuación subirse a lo más alto sin que se derrumbe.

» **What's next?**: Completar el juego en nivel Muy Difícil.

V

VENETICA

Dinero y salud



Te ofrecemos olvidarte del problema del dinero y de tu salud en este juego mediante un par de pasos muy sencillos. En esta ocasión toca editar el fichero "keybinds.ini" (a que no necesitamos decirte que debes hacer antes una copia de seguridad?) y añadir estas dos líneas:

KC_K =

player:set(_N("Money"),"20000")

KC_H =

player:set(_N("Health"),"200")

EL TRUCO DEL LECTOR

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE

A por la recompensa



» **En la última aventura del Joven mago** hay mucho por hacer y, además del objetivos principal, puedes hacerte con ventajas y extras si pateas todo el colegio. Recoge todos los emblemas ocultos y desbloquearás las siguientes recompensas:

» **3 Emblemas:** Dueling Pack 1 Draco & Luna.

» **8 Emblemas:** Más salud en los duelos.

» **14 Emblemas:** Dueling Pack 2 Arena de duelos "La Transfiguración".

» **21 Emblemas:** Dungbombs en cajas por Hogwarts.

» **29 Emblemas:** Dueling Pack 3 Crabbe & Goyle.

» **38 Emblemas:** Puntos de impulso en eventos de vuelo.

» **48 Emblemas:** Calderos explosivos en cajas por Hogwarts.

» **59 Emblemas:** Dueling Pack 4 Arena de duelos "La Transfiguración".

» **71 Emblemas:** Máxima salud en los duelos.

» **84 Emblemas:** Dueling Pack 5 Ginny & Hermione.

» **98 Emblemas:** Poción de amor en el Club.

» **113 Emblemas:** Dueling Pack 6 Arena de duelos "Patio asfaltado".

» **129 Emblemas:** Más mini-emblemas con cada conjuro.

» **150 Emblemas:** Dueling Pack 7 Severus Snape.

Carolina Montes

Sálvalo y prepárate para disfrutar sus efectos: durante el juego puedes pulsar la tecla [K] para conseguir más dinero o la tecla [H] para restablecer tu salud.

W

WOLFENSTEIN

Oro y dinero

El mes pasado ya te ofrecimos trucos para este juego, pero aún nos han quedado unos cuantos trucos en el tintero que queremos compartir contigo. Como te dijimos anteriormente, encuentra el fichero "wolf.cfg" que seguramente estará en la ruta id Software\WolfSP\base y realiza una copia de seguridad del fichero "autoexec.cfg". A conti-



Con estas líneas asigna el Modo Dios a la tecla [G], pero puedes añadir cualquier código asignando una tecla a cada uno y activándolos durante el juego con ella:

» **giveALLPowerUpgrades:** Todas las mejoras.

» **giveGold:** Consigue más oro.

» **giveObjectives:** Desbloquear objetivos.

Envíanos tus trucos

Micromania

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a códigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A. MICROMANIA C/Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.

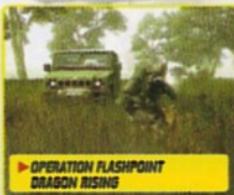
Si un truco es seleccionado pasará a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirá una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de Datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buró".

MICROMANIA 69

reportajes

LOS MEJORES JUEGOS DE GUERRA



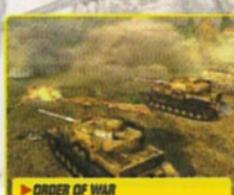
► OPERATION FLASHPOINT DRAGON RISING



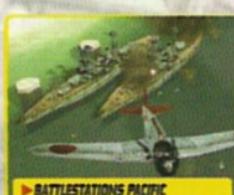
► ARMA II



► CALL OF DUTY: MODERN WARFARE



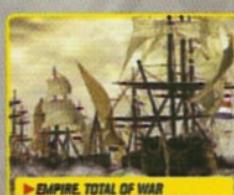
► ORDER OF WAR



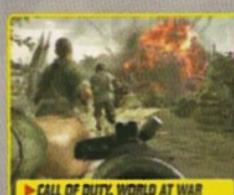
► BATTLESTATIONS PACIFIC



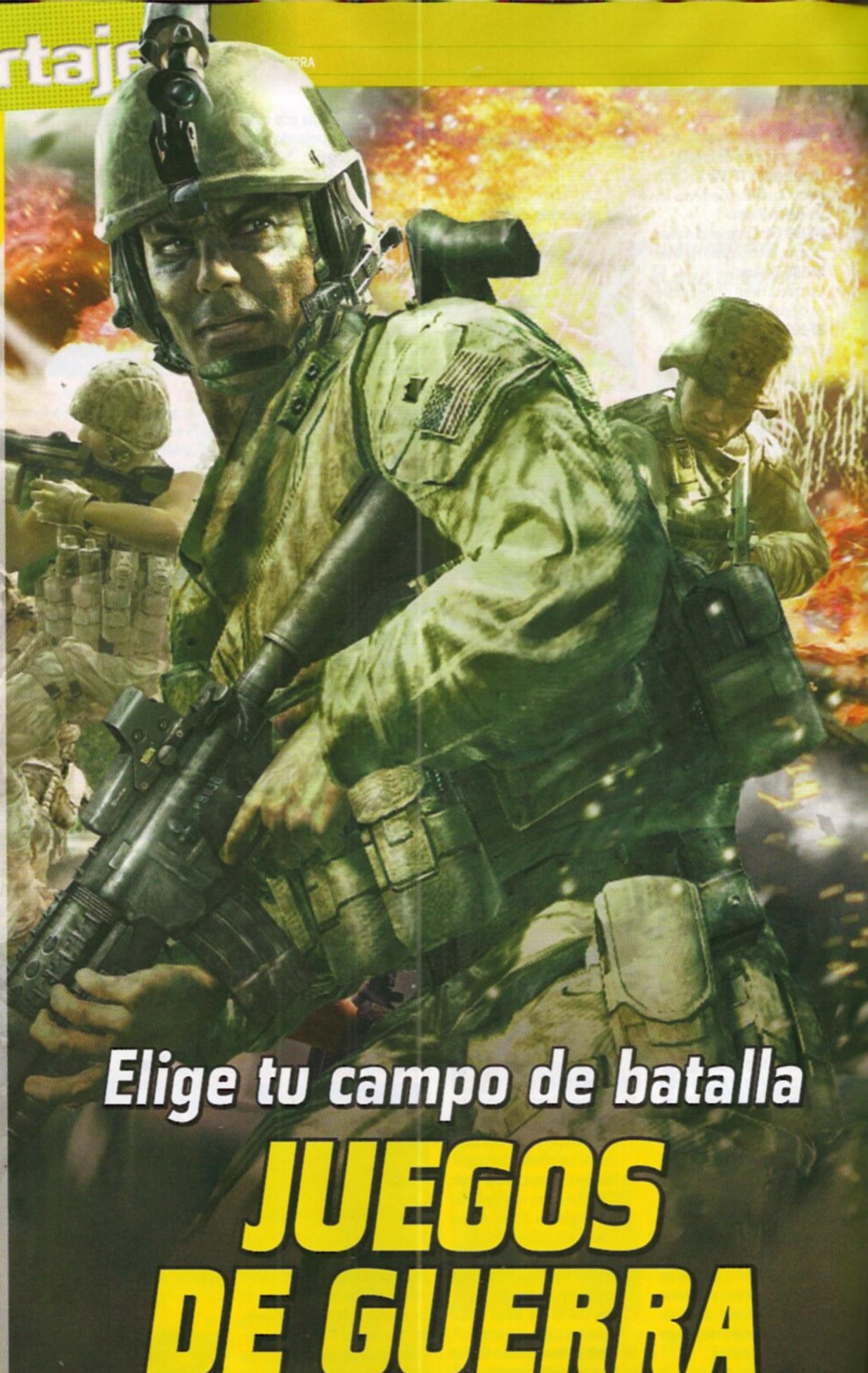
► MEN OF WAR



► EMPIRE: TOTAL OF WAR



► CALL OF DUTY: WORLD AT WAR



Elige tu campo de batalla

JUEGOS DE GUERRA

Dicen que la guerra muestra la verdadera cara de los hombres, así que no encontrarás mejor modo de probarte a ti mismo. Irás al combate y oirás silbar las balas a tu alrededor, o llevarás sobre tus hombros la carga del mando? Al menos, tú puedes elegir... ¡Alistate!

GUERRA MODERNA

Enrólate en las fuerzas de élite para combatir en conflictos bélicos modernos. ¿Estás preparado para la guerra asimétrica?



Operation Flashpoint Dragon Rising

• Estudio/Compañía: Codemasters
• Distribuidor: Warner Bros. Interactive • Año: 2009
• No comentado en MM • Lanzamiento: Ya disponible

E l primer «Operation Flashpoint» marcó un hito en el género de la acción táctica y abrió un nuevo camino hacia la simulación bélica más real. Esta nueva entrega tan esperada te llevará a una isla de las Aleutianas, recreada con todo detalle en el escenario bélico más realista que has visto. Diriges a los marines mediante un ágil sistema de órdenes y puedes controlar blindados, helicópteros, aviones, ilmenos y genial!

D ien que la guerra forma parte de la naturaleza humana más elemental. El hombre, así, ha estado involucrado en infinidad de conflictos desde el origen de la civilización. Da para preguntarse cómo es posible que hayamos llegado hasta aquí. Pero, afortunadamente, la diversión y la necesidad de jugar también forman parte de todos nosotros y, ahora, eso es lo que nos interesa. Desde luego que nadie en su sano juicio puede ver con diversión las guerras del

Infomanía

• Género/estilo: Acción/Táctico. Simulación
• Idioma: Castellano
• Perspectiva: Primera/Tercera persona
• Ambientación: Actual. Ficción
• Multijugador: Sí (2-32) • Precio: 49.95 €
• Web: www.codemasters.com/flashpoint

mundo real, por muy acostumbrados que estemos a ver conflictos en documentales, noticias o periódicos. Pero cuando se trata de un juego en la ficción, un escenario bélico resulta apasionante y plantea un desafío difícil de igualar. En PC contamos con un montón de ellos. ¿Los conoces?

IUNA GUERRA DE LAS BUENAS!

En todas las generaciones que nos han precedido «la guerra» ha sido un juego de lo más habitual, aunque más en las que ►

ArmA II

• Estudio/Compañía: Bohemia/505 Games
• Distribuidor: Digital Bros. • Año: 2009
• Comentado MM: 175 • Puntuación MM: 92

M ás que un juego de acción táctica «ArmA II» es una simulación realista y completa de todo un entorno bélico. Al mando de un grupo de fuerzas especiales eres enviado a un país de ficción que sufre un conflicto a tres bandas en algún lugar del Este. Tú eres quien da las órdenes y cuentas con un tremendo arsenal, con tanques, aviones, helicópteros... ¿Podrás manejarlo todo? Por cierto, una expansión de «ArmA II» ya está en camino.



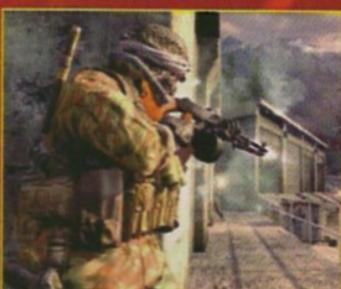
Infomanía

• Género/estilo: Acción/Táctico/Simulación
• Idioma: Castellano (textos), Inglés (voices)
• Perspectiva: Primera/Tercera persona
• Ambientación: Actual. Ficción
• Multijugador: Sí (Más de 50 jugadores)
• Precio: 39.95 € • Web: www.arma2.com

Call of Duty 4. Modern Warfare

• Estudio/Compañía: Infinity Ward/Activision
• Distribuidor: Activision Blizzard • Año: 2007
• Comentado MM: 155 • Puntuación MM: 98

L a de Infinity Ward en «Call of Duty 4» fue una apuesta arriesgada, llevándose una serie de éxito -hasta ese momento basada en la Segunda Guerra Mundial- a un escenario de guerra contemporáneo, frente al terrorismo islámico. El carácter cinematográfico de su acción y el contexto realista del conflicto junto a sus trepidantes y dramáticas escenas dieron lugar a un éxito rotundo. ¡Imprescindible!



Infomanía

• Género/estilo: Acción/Directo
• Idioma: Castellano
• Perspectiva: Primera persona
• Ambientación: Actual. Realista
• Multijugador: Sí (2-32) • Precio: 49.95 €
• Web: www.callofduty4.es

MÁQUINAS DE GUERRA

Un rasgo común en los juegos bélicos es que suelen ofrecerte la posibilidad de pilotar un buen puñado de sofisticados vehículos y aeronaves. Incluso hay juegos que se centran únicamente en las máquinas:

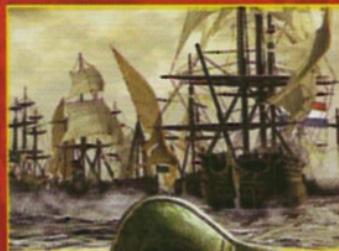
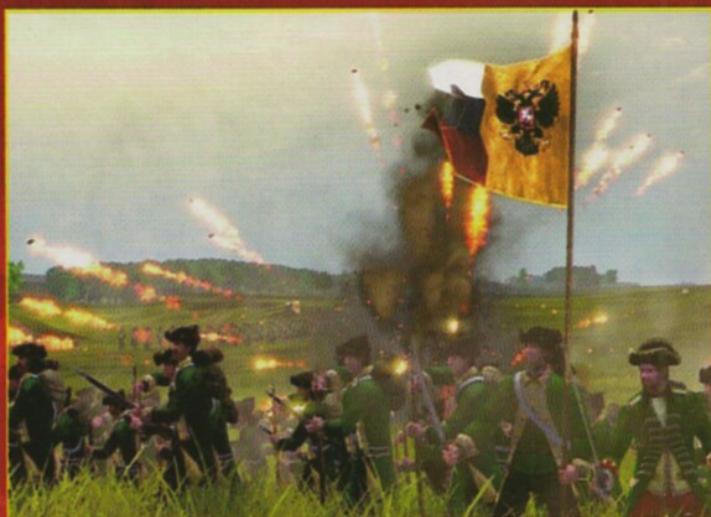
■ **H.A.W.X.** Es un juego de acción que ofrece combates aéreos vertiginosos con los cazas modernos más poderosos.

■ **DCS: BLACK SHARK.** La simulación más real y fidedigna te sienta en la cabina de un helicóptero de ataque ruso.

■ **HEROES OVER EUROPE.** Aviones de la Segunda Guerra Mundial en duelos y bombardeos. ¡Acción en el aire!



CONFICTOS EN LA HISTORIA



Empire Total War

• Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
• Distribuidor: SEGA • Año: 2009
• Comentado MM: 171 • Puntuación MM: 95

La espectacularidad y la dimensión de sus batallas es, en gran medida, lo que ha hecho a las serie «Total War» tan célebre y exitosa. En la entrega «Empire» casi puedes percibir el olor a pólvora. Ya sea en el campo de batalla o en un combate naval, su realismo y profundidad táctica son tremendos. Aparte, cuenta con una campaña con la que en «Empire» profundizarás en el trasfondo estratégico de la guerra.



Infomanía

• Género/Estilo: Estrategia/Conquista, gestión y batallas • Idioma: Castellano
• Ambientación: Siglo XVIII
• Desarrollo de la campaña: Abierto
• Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
• Precio: 49,95 € • Web: www.totalwar.com

► no han tenido que vivirlas, por supuesto. Lo que pasa es que ninguna de ellas pudo hacerlo como nosotros en la actualidad. Por un lado, la tecnología de tu PC te presenta la guerra con todo su impacto visual y realismo. También puede mostrarte las tácticas, las armas y las estrategias, permitiéndote poner todo ello a prueba. Por otro, gracias al rigor de algunos juegos bélicos puedes conocer detalles de conflictos reales, lo que quizás hará que te intereses por la Historia, y esto no es sino otra forma de diversión.

LA GUERRA ASIMÉTRICA!

Puede que hayas oído eso de que "en la guerra todo vale". Bueno, pues no es verdad, y cuando se trata de un videojuego, menos. La guerra siempre es complicada y en un con-

Pero lo importante es que elijas el papel, el escenario y el estilo de juego que te resulte más sugerente. Puedes combatir como un soldado o ponerte al mando de todo un ejército, viajar al pasado o experimentar con un conflicto hipotético actual.

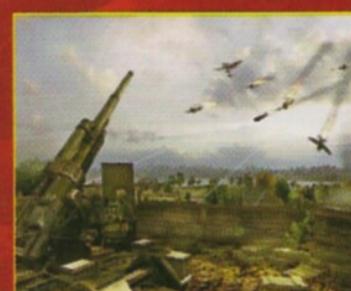
Order of War

• Estudio/Compañía: Wargaming.net/Square Enix
• Distribuidor: Koch Media • Año: 2009
• Comentado MM: 178 • Puntuación MM: 85

El género de la Estrategia ha visto infinidad de juegos basados en la Segunda Guerra Mundial, pero ninguno ofrece un espectáculo tan cinematográfico como el de «Order of War». Sus campañas nos permiten controlar a los Aliados o a la Wehrmacht en las batallas finales del conflicto. La amplitud táctica, el ritmo vertiginoso y el espíritu evocador de sus escenas te harán pasarlo en grande.

Infomanía

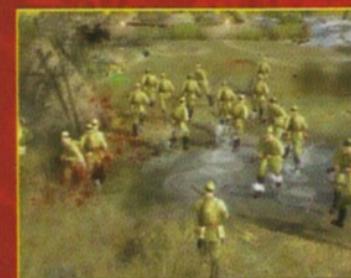
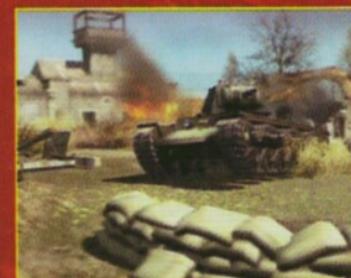
• Género/Estilo: Estrategia/Batallas
• Idioma: Castellano
• Ambientación: Segunda Guerra Mundial
• Desarrollo de la campaña: Lineal
• Multijugador: Sí (2-4) • Precio: 39,95 €
• Web: www.orderofwar.es



Men of War

• Estudio/Compañía: Best Way/IC Company
• Distribuidor: Digital Bros. • Año: 2009
• Comentado MM: 172 • Puntuación MM: 85

Es el resultado de una mezcla explosiva que tiene como objetivo un realismo total, tanto en las opciones de control y gestión de las unidades como en las tácticas. Así «Men of War» combina la Estrategia con toques de Acción -control directo sobre las unidades- y con Rol -evolución de las mismas-, que lo convierte en uno de los más interesantes juegos bélicos.



Infomanía

• Género/estilo: Estrategia/batallas y gestión
• Idioma: Castellano
• Ambientación: Segunda Guerra Mundial
• Desarrollo de la campaña: Lineal
• Multijugador: Sí (2-16) • Precio: 39,95 €
• Web: www.menofwargame.com



Combate en decisivas batallas de conflictos históricos, como un soldado más o como su comandante

ficto actual, aún más. La política, la opinión pública, una amenaza nuclear... Esto hace que juegos de acción como «Modern Warfare» o «ArmA II» resulten, de entrada, tan interesantes, aunque entre ellos no tengan

nada que ver. El primero es un juego de acción directa, pura adrenalina. Se basa en

Y ADEMÁS

Pack Ghost Recon

• Estudio/Compañía: Red Storm/Grin/UbiSoft
 • Distribuidor: UbiSoft • Año: 2008 • Precio: 29,95 €
 • MM: 150 («G.R.A.W.2») • Puntuación MM: 95

Tres juegazos de acción táctica en un mismo pack. Incluye el juego original de la serie, desarrollado por Red Storm, y las dos entregas de «Advanced Warfighter», de Grin, que te llevan a combatir en la frontera entre México y EE.UU.



World in Conflict Complete Edition

• Estudio/Compañía: Massive Entertainment/UbiSoft
 • Distribuidor: UbiSoft • Año: 2009 • Precio: 19,95 €
 • Comentado MM: 172 • Puntuación MM: 94

Estrategia y tácticas en frenéticas batallas, todo ello con la inquietante ambientación de un conflicto al final de la Guerra Fría y con armas nucleares. En esta edición puedes controlar a tropas de la OTAN y de la antigua Unión Soviética.



Las guerras han marcado la Historia trazando el rumbo de naciones, imperios y civilizaciones. Tú puedes vivir esa Historia y tomar parte en los acontecimientos más decisivos. ¿Te atreves?

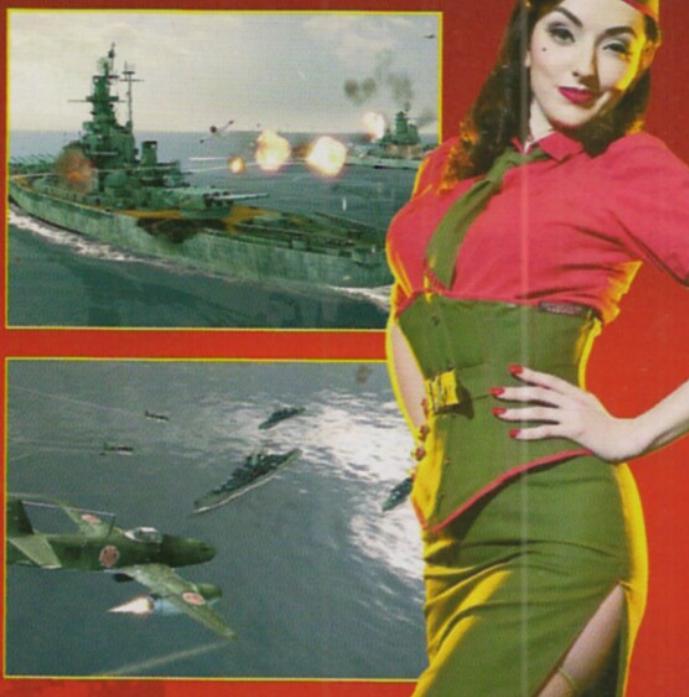
Battlestations Pacific

• Estudio/Compañía: Eidos Hungary/Eidos
 • Distribuidor: Koch Media • Año: 2009
 • Comentado MM: 174 • Puntuación MM: 90

Si te preocupa elegir entre Acción y Estrategia tranquilo, con este juego sólo puedes acertar. ¿Comandante audaz, piloto intrépido? «Battlestations Pacific» es una increíble combinación de Estrategia y Acción con toques de simulador, que te permite dirigir tu ejército o pilotar cualquiera de su centenar de unidades, desde un descomunal acorazado hasta un ágil caza.

Infomanía

• Género/Estilo: Acción y Estrategia/Batallas
 • Idioma: Castellano • Ambiente: 2º GM
 • Multijugador: Sí (2-8) • Precio: 39,95 €
 • Web: www.battlestations.net



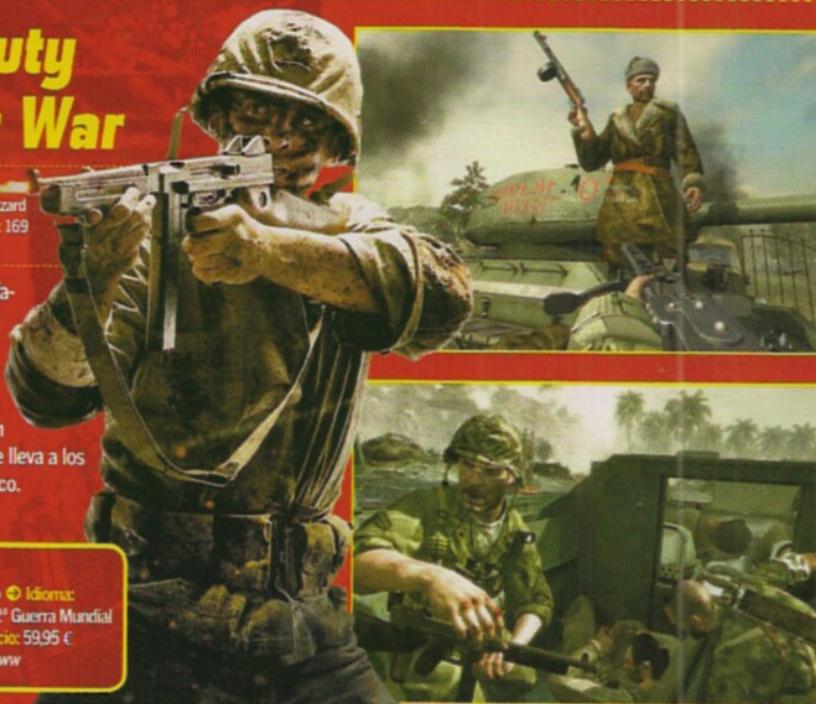
Call of Duty World at War

• Estudio/Cia.: Treyarch/Activision-Blizzard • Distribuidor: Activision Blizzard
 • Año: 2009 • Comentado MM: 169
 • Puntuación MM: 95

D espues de «Modern Warfare» la serie «Call of Duty» nos sorprendió de nuevo con un regreso a la Segunda Guerra Mundial, dando lugar en «World at War» a un juegazo impresionante que te lleva a los frentes de Europa y el Pacífico.

Infomanía

• Género/Estilo: Acción/Directo • Idioma: Castellano • Ambiente: 2º Guerra Mundial
 • Multijugador: Sí (2-32) • Precio: 59,95 €
 • Web: www.callofduty.com/codww



una acción que se te presenta como en una película, con giros argumentales y villanos con nombre y apellidos que se esconden y te tienden trampas a un ritmo frenético. Tu principal objetivo aquí es sobrevivir. En «ArmA II» en cambio, la acción frenética da paso a las tácticas. El control de los miembros de tu pelotón, el uso de los vehículos y tu capacidad para interpretar el campo de batalla cobran importancia, requiriendo a veces mucha paciencia. Esta misma idea se da en «Dragon Rising» y en «Ghost Re-

con». ¿Qué lo tuyo es la estrategia y buscas un desafío de más alcance, pero dentro de un entorno actual? Entonces puedes vivir una Tercera Guerra Mundial en «World in Conflict». También hay títulos como «DCS: Black Shark» que con el realismo de la simulación te permiten jugar desde otra perspectiva la guerra moderna.

CONFLICTOS DEL PASADO

Si te decides por viajar al pasado para jugar la guerra tal y como se describe en los

libros de Historia, tienes a tu disposición todos los géneros y estilos. La Segunda Guerra Mundial sigue siendo el tema más recurrente tanto para los juegos de Acción como los de Estrategia. Tendrás ejércitos numerosos a tus órdenes en «Order of War». En «Men of War» y «Battlestations Pacific» puedes, además, cambiar tu papel de general por el de un soldado y pilotar directamente las unidades. En «Call of Duty. World at War» tienes de nuevo un juego de acción directa y trepidante. ►

Panzers: Cold War

• Estudio/Compañía: Stormregion/InnoGlow/Atari
 • Distribuidor: Atari • Año: 2009 • Precio: 19,95 €
 • Comentado MM: 171 • Puntuación MM: 90

La serie «Panzers» siempre ha tenido a los tanques como protagonistas y aquí dio el salto a una Guerra Fría bastante caldeada. Impecable en todos los aspectos técnicos, se centra en el combate urbano y ofrece una campaña cooperativa.



Company of Heroes Tales of Valor

• Estudio/Compañía: Relic Entertainment/THQ
 • Distribuidor: THQ • Año: 2009 • Precio: 39,95 €
 • No comentado en MM

Se trata de una expansión autojugable que añade tres campañas y tres mapas para las partidas multijugador. Está ambientada hacia el final de la Segunda Guerra Mundial y compatible con las entregas anteriores de «Company of Heroes».



ELIGE TU JUEGO DE GUERRA

	OPERATION FLASHPOINT 2 DRAGON RISING	ARMA II	CALL OF DUTY MODERN WARFARE	ORDER OF WAR	MEN OF WAR	BATTLESTATIONS PACIFIC	CALL OF DUTY WORLD AT WAR	EMPIRE TOTAL WAR
PRECIO	49,95 €	29,95 €	59,95 €	29,95 €	39,95 €	39,95 €	59,95 €	49,95 €
AÑO	2009	2009	2007	2009	2009	2009	2008	2009
PEGI/ADESE	18+ (Violencia, lenguaje soez y PEGI online)	16+ (Violencia)	16+ (violencia y lenguaje soez.)	16+ (Violencia y PEGI online)	18+ (Violencia)	12+ (Violencia, lenguaje soez y PEGI online)	16+ (Violencia)	16+ (Violencia)
COMPANÍA/DISTRIBUIDOR	Codemasters/Warner	Bohemia Interactive/Digital Bros	Infinity Ward/Activision	Square Enix/Koch Media	1C Company/Digital Bros	Eidos/Koch Media	Treyarch/Activision Blizzard	The Creative Assembly/SEGA
PÁGINA WEB	www.codemasters.com/flashpoint/	www.armia2.com	www.callofduty4.es	www.orderofwar.es	www.menofwargame.com	www.battlestations.net	www.callofduty.com/codww	www.totwar.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 a 2,4 GHz, 2 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7600 GT, Radeon X1800 XL, 256 MB conexión a Internet	Core 2 a 2 GHz, 1 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800 GT / Radeon X1800, 256 MB, conexión a Internet	Pentium 4 a 2,4 GHz, 512 MB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB GeForce 6600 / Radeon HD 2400, conexión a Internet	Pentium 4 a 3 GHz, 1 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB GeForce 7600 / Radeon 9500, conexión a Internet	Pentium 4 a 2,6 GHz, 512 MB de RAM, 5 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB GeForce 6200 / Radeon 9500, conexión a Internet	Pentium 4 a 3 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB GeForce 6800 / Radeon X1600 XT, conexión a Internet	Pentium 4 a 3,2 GHz, 1 GB de RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB con soporte para Shader Model 2.0, Radeon HD 3870, conexión a Internet	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB con soporte para Shader Model 2.0, conexión a Internet
IDIOMA	Castellano	Castellano (textos), Inglés (voz)	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
GENERO/ESTILO	Acción/Táctico	Acción/Táctico	Acción/Directo	Estrategia/Batallas	Estrategia y acción/Batallas	Estrategia y Acción/Batallas	Acción/Directo	Estrategia/Conquista, gestión y batallas
PERSPECTIVA DE CÁMARA	Primera y tercera persona	Primera y tercera persona	Primera persona	Cámara libre y cámara cinematográfica	Cámara libre y tercera persona	Cámara libre, cénital, primera y tercera persona	Primera persona	Cámara libre, seguimiento y cámara aérea del escenario
AMBIENTACIÓN	Actual de ficción	Actual de ficción	Actual de ficción	Segunda Guerra Mundial	Segunda Guerra Mundial	Segunda Guerra Mundial	Segunda Guerra Mundial	Siglo XVII
ESCENARIO/FACcIONES	Isla del Pacífico Skira (Kirá en las Aleutianas)/2	Europa del Este/3	Estrecho de Bering/Oriente Medio, Europa del Este/2	Europa Occidental/2	Europa Occidental y Frente del Este/3	Frente del Pacífico/2	Frente del Pacífico/4	Europa y América/11
DESARROLLO	Abierto	Abierto	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Abierto
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Alta	Media	Alta	Media	Media	Media	Media	Baja
LA DE LOS ENEMIGOS	Alta	Alta	Media -	Alta	Media	Media	Media	Alta
TIPOS DE UNIDADES	Terrestres, aéreas y navales	Terrestres, aéreas y navales	Terrestres, aéreas y navales (no controlables)	Terrestres y aéreas	Terrestres y aéreas	Terrestres, aéreas y navales	Terrestres, navales y aéreas (no controlables)	Terrestres y marítimas
DIFICULTAD	Alta	Alta	Alta	Media	Alta	Media	Alta	Alta
EDITOR	Sí, de misiones	Sí, de misiones	No se incluye. Mod Tools descargable	No	Sí, de mapas	No se incluye. Mod Tools descargable	No se incluye. Mod Tools descargable	Sí, de batallas
MULTIJUGADOR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
MODOS MULTIJUGADOR	Campaña en modo cooperativo, escaramuzas y PvP	Campaña en modo cooperativo, escaramuzas y PvP	Escaramuzas PvP o por equipos, dominación, sabotaje, cuartel general y buscar y destruir	Escaramuzas	Escaramuzas y cooperativo	Escaramuzas PvP, por equipos, duelo, sitio, cooperativo y batalla online	Escaramuzas PvP o por equipos. Cooperativo en campaña y en "Nalch der Untoten"	Campaña y escaramuzas (batallas)
NUMERO DE JUGADORES	De 2 a 32	Más de 50	De 2 a 32	De 2 a 4	De 2 a 16 en escaramuzas y de 2 a 4 en cooperativo	De 2 a 8	De 2 a 32 en escaramuzas y de 2 a 4 en cooperativo	De 2 a 8
VALORACION (1-10)								
GRÁFICOS	9	9	8	8	8	9	9	9
SONIDO	8	8	8	8	8	8	8	8
JUGABILIDAD	9	8	8	7	8	8	8	9
CALIDAD/PRECIO	7	8	6	7	8	9	7	7

NUESTROS FAVORITOS

La selección es difícil, son más que "algunos juegos buenos". Con todos ellos la diversión está asegurada, pero si hemos de elegir nos quedamos con estos:

■ **OPERATION FLASHPOINT 2. DRAGON RISING.** Tendrá una dura pugna con «Arma II» por su origen, estilo de juego y temática comunes, pero la jugabilidad de «Dragon Rising» nos convence un poquito más.

■ **EMPIRE. TOTAL WAR.** Aunque sólo te concentres en el aspecto bélico del juego merece la pena por la magnitud y realismo de sus batallas.

■ **BATTLESTATIONS PACIFIC.** ¿Quieres ser piloto o general? Combina la Acción y la Estrategia con una jugabilidad por todo lo alto.

► Más atrás en el tiempo, aunque sólo si eres un estratega vocacional, puedes tomar las riendas de una de las potencias del Siglo XVIII o luchar por la independencia de los EE.UU. en el formidable «Empire». Sus campos de batalla y combates navales son todo un tratado de Estrategia, a la altura de los de Tsun Zu o Von Clausewitz.

¿NECESITAS MÁS MUNICIÓN?

Elige rápido porque en un futuro estallarán nuevas contiendas, algunas con ideas ori-

ginales y atrevidas, como las de «R.U.S.E.» y otras, acompañadas de muchos interrogantes como con «Modern Warfare 2». También llegarán nuevos desafíos de manos de «Napoleón. Total War», inada menos! Prepárate, no agotes tu munición y ten paciencia para las próximas semanas y meses.

Pero antes de todo eso, te necesitan «aquí», soldado. ¡Elige el campo de batalla y a combatir! Sólo hay un modo de acabar con la guerra rápidamente, y es perderla... Pero, tú no eres de esos, ¿cómo? ■ S.T.M.



Y PARA EL FUTURO...

Si aún tienes ganas de que te sigan dando guerra vas a tener lo que buscas. Los próximos meses nos traen toda una oleada de grandes juegos bélicos en varios géneros. ¡Prepárate!



Call of Duty Modern Warfare 2

• Estudio/Cia: Infinity Ward • Distribuidor: Activision Blizzard • Lanzamiento: 2009

L a serie «Call of Duty» había reunido a muchos seguidores pero el impacto de «Modern Warfare» fue algo asombroso. Ante la segunda entrega, las expectativas están por todo lo alto. Esperamos de «Modern Warfare 2» un juego de acción bélica emocionante, con gran fuerza visual y un contexto actual que hace su realismo aún más sobrecogedor. Pero el proyecto está envuelto en un secretismo impenetrable y mucho misterio... Lo que nos hace, al igual que a ti, estar aún más impacientes. ¡Queremos jugar ya!



Infomanía

• Género/Estilo: Acción/Directo
• Ambientación: Actual, Ficción
• Web: www.modernwarfare2.com

Y ADEMÁS

Los conflictos bélicos nos pueden amargar la vida o mandarnos algo peor... Ya iba siendo hora de que nos sirvieran para divertirnos y cada vez hay más donde elegir. Muy pronto llegarán nuevos juegos con la guerra como trasfondo, pero con infinitud de estilos, con humor y con originales ideas. Aquí, los próximos.

Napoleón. Total War



▲ Si juegas a «Empire» ve poniendo fin a tus campañas para dar paso a «Napoleón». Lleva a cabo todas sus conquistas o enfrentate a él.

Battlefield Heroes



▲ ¿La guerra no es para tomarla a broma? Bueno, menos en «Battlefield Heroes», en el que cada batalla es una guerra. ¡Haz tu personaje, que es gratis!

5

Silent Hunter 5

• Estudio/Compañía: Ubisoft Romania/Ubisoft
• Distrib.: Ubisoft • Lanzamiento: Primavera 2010

A parte de los fanáticos de la Simulación, esta serie ha logrado que muchos aficionados se fijen en el género gracias a que conjuga un exhaustivo realismo con una jugabilidad y espectacularidad altísimas. Después de su periplo por la guerra del Pacífico en la entrega anterior, «Silent Hunter 5» nos devolverá a las aguas del Atlántico dándonos el mando de un U-Boot de la Kriegsmarine alemana.



Infomanía

• Género/Estilo: Simulación/Submarinos
• Ambientación: Segunda Guerra Mundial
• Web: www.silenthunter5.com

R.U.S.E.

• Estudio/Compañía: Eugen Systems/Ubisoft
• Distrib.: Ubisoft • Lanzamiento: 2010

S eguro que no te cuesta recordar los juegos de estrategia bélica que te han gustado. ¿Pero en cuantos de ellos, la guerra "era el juego"? Pues eso es lo que plantea «R.U.S.E.» brindándose la posibilidad de engañar al enemigo para obtener ventajas e incluso vencer sin combatir. Aquí valdrá de todo con tal de espiar y engañar a tu enemigo sobre tus fuerzas y tus objetivos. Argucias, maniobras de diversión, planes falsos... ¿Qué se te ocurre?



Infomanía

• Género/estilo: Estrategia/batallas y gestión
• Ambientación: Segunda Guerra Mundial
• Web: www.rusegame.com

Hearts of Iron III

• Estudio/Compañía: Paradox Interactive
• Distrib.: Friendware • Lanzamiento: 2009

L os amantes de la llamada Alta Estrategia son los que esperan impacientes la tercera entrega de esta saga. Presenta una sucesión de acontecimientos abiertos a cualquier desenlace, pero siguiendo un riguroso orden histórico. Su campaña por turnos te pondrá al frente de una nación implicada en la Segunda Guerra Mundial.



Infomanía

• Género/Estrategia/Conquista
• Ambientación: Segunda Guerra Mundial
• Web: www.paradoxplaza.com

The Saboteur



▲ No hace falta un ejército para una victoria. En «The Saboteur» podrás hacerle la vida imposible a los nazis, tras sus líneas y para la Resistencia.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Alta tecnología

Hackea el mundo

■ DESCARGA ■ JUEGO ■ «UPLINK»



Seguro que has visto cientos de historias de **hackers** que se meten en ordenadores de gobiernos y de bancos y les roban secretos de estado o las tarjetas de crédito de sus clientes. Si te gustaría emular ese tipo de "hazañas", pero temes perjudicar a alguien, meterte en lios con la justicia o, simplemente, lo de reventar códigos de seguridad es magia para ti, deberías echarle un vistazo al juego «Uplink» de los chicos de Introversion, donde podrás disfrutar sin ningún riesgo de la diversión de cometer toda clase de fechorías electrónicas como crear virus, hacer sabotajes industriales o modificar bases de datos policiales sin ningún riesgo.

Lo encontrarás en: www.introversion.co.uk/uplink

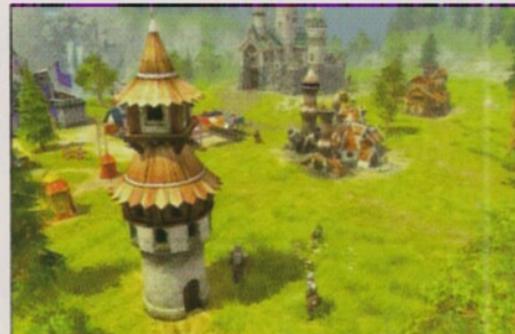
Una tierra, un rey

■ ACTUALIDAD ■ «MAJESTY 2: THE FANTASY KINGDOM SIM»

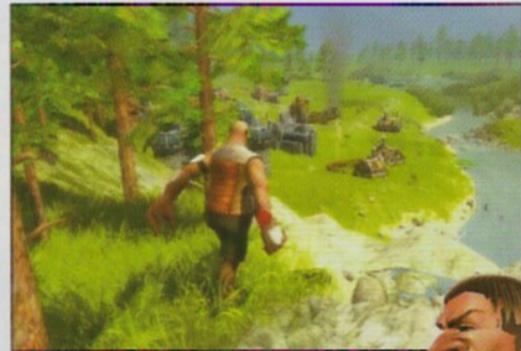
El mundo de «Majesty 2» es un muy peculiar reino de fantasía, Ardania, del que eres el soberano, y que se puede definir como un compendio de géneros: Estrategia, Simulación, toques de Rol... A tu servicio estarán tus leales aunque algo detestables subditos, pues tienden a tener sus propias ideas sobre cómo deben hacerse las cosas. De hecho, «Majesty 2» es el único juego donde tus héroes deciden por sí mismos qué debe hacerse y cuándo, dejando a tu cargo intentar controlarlos usando incentivos económicos.

Fantasía y Estrategia para todos los gustos

En «Majesty 2» podrás encontrar distintos modos de juego para que escojas el que más se adapte a tus gustos: una campaña individual de 16 misiones, dividida en 4 capítulos;



En Ardania las cosas parecen idílicas, pero los subditos de tu reino son muy peculiares... tienen ideas propias, los tunantes!



▲ Distintos monstruos -cuando no es un enemigo humano- siempre estarán amenazando tu reino.

misiones rápidas y una variedad notable de mapas multijugador. Las bases, eso sí, serán similares. Debes construir una ciudad de fantasía y cumplir ciertos objetivos, con el principal de defender tu reino con nobles guerreros, magos o bárbaros salvajes. Son más de 10 las clases diferentes que estarán a tu disposición.

El multijugador se servirá por GameSpy o Red Local, incluyendo soporte a rankings y torneos.

■ MÁS INFO. EN: www.friendware.info/html/juego.php?id=427

A cañonazos

iMira tú que listo!

■ ACTUALIZACIÓN
■ «EMPIRE TOTAL WAR»

Uno de los puntos más flojos de «Empire Total War» ha sido la Inteligencia Artificial. Creative Assembly lo sabe y se han puesto las pilas en el parche 1.4, cuya principal novedad consiste en una renovada IA para ponerte las cosas más difíciles.

Lo encontrarás en: www.totalwar.com/empire

Modos de juego

iNo pasarán!

■ COMUNIDAD ■ ACTUALIZACIÓN ■ «DAWN OF WAR II»

El pasado octubre salió una actualización para «Dawn of War II» que incluía como novedad un nuevo modo de juego multijugador. Dicho modo consiste en que tú y tus amigos podréis elegir a una unidad cada uno y tenéis que resistir la embestida de hordas y hordas de enemigos durante un tiempo determinado. Por supuesto, las unidades que podrás escoger no son simples soldados, sino héroes, a elegir entre un capitán de los marines, una vidente Eldar o un kaudillo orko. Y, ¡halal!, a disparar a todo lo que se mueva... y a lo que no también.

Lo encontrarás en: community.dawnofwar2.com



Sigue jugando

Nuevas razas

- DESCARGAS
- MAPA ■ «WARCRAFT III»



¿Cansado de jugar siempre con las mismas razas en «Warcraft III»? Tranquilo, este mapa te va a dar esa gata de variedad que necesitas, pues no sólo tienes el mapa en sí, sino que también incluye dos nuevas facciones, los Naga y los Demons. Eso sí, tienes que tener la expansión «The Frozen Throne» instalada para poder jugarlo.

● Lo encontrarás en:
s15.zetaboard.com/PoC/site

1.001 batallas

- DESCARGAS
- MOD ■ «MEN OF WAR»



La guerra simulada por ordenador tiene un algo especial que nos atrae, pero claro, jugar siempre los mismos escenarios termina cansando. Es entonces cuando mods como «Dynamic Campaign Generator» vienen al rescate al proporcionar la posibilidad de crear escaramuzas aleatorias, con la ventaja añadida de luchar en una de ellas con los supervivientes de la anterior.

● Lo encontrarás en:
www.digitalmindsoft.eu/forums

Más madera

Mientras esperas...

- COMUNIDAD ■ MOD ■ «STARCRAFT»

Si no te ha hecho ninguna gracia que «Starcraft II» no salga hasta 2010, al menos los "modders" del «Starcraft» original no te abandonan, como se demuestra con la nueva versión del mod «Human Empires: The Slave Wars», donde te trasladas 300 años en un futuro dominado por los seres humanos.

● Lo encontrarás en:
www.moddb.com/mods/human-empires-ii-the-slave-wars

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Aventuras televisivas

- A DEBATE ■ LAS FUENTES DE INSPIRACIÓN

Hace unas semanas, Ubi Soft publicó el trailer de «C.S.I.: Deadly Intent», el nuevo juego basado en la popular serie de televisión, que está siendo desarrollado por los incansables TellTale Games, los creadores de «Sam & Max» y de la puesta al día de la venerable saga «Monkey Island», con «Tales of Monkey Island», o la simpática «Wallace & Gromit». En el caso de la saga «C.S.I.» ya llegamos al séptimo! juego basado en las andanzas de Grissom y sus colegas. Pero, por si no tenías suficientes detectives de TV, a los que emular, más sorprendente aún ha sido el anuncio de una aventura basada en la serie... ¡Se ha escrito un Crimen! Sí, aquella protagonizada por la entrañable ancianita Jessica Fletcher. Un juego que esta vez no estará a cargo de Telltale, eso sí, sino que está siendo desarrollado por la gente de Legacy Interactive.

¿Naturalidad, o falta de ideas?

Desde el principio de los tiempos, las aventuras y las historias de asesinatos han ido de la mano, pero tantos juegos de una misma serie, o versionar "Se ha escrito un Crimen", con más de 20 años de antigüedad, te hace pensar... ¿Las buenas series siempre pueden dar lugar a buenas aventuras, o es una preocupante muestra de la escasez de ideas que atraviesa el género? Tú, ¿qué prefieres? Una aventura de investigación criminal basada en series o novelas, o historias nuevas? Cuéntanoslo en el buzón de la comunidad.

● MÁS INFORMACIÓN:
www.legacyinteractive.com

Curiosidad

Monkey Island, estilo Crysis

- DESCARGAS ■ LA VERSIÓN DE LOS FANS

Muchas de las aventuras clásicas fueron creadas cuando los gráficos en 3D eran una utopía. ¿Te has preguntado alguna vez qué aspecto tendría «Monkey Island» si hubiese sido diseñada con el motor de «Crysis», «CryEngine»? Bueno, pues ahora lo puedes comprobar por ti mismo: un fan alemán, Hannes Appell, ha recreado algunas escenas de «Monkey Island 2» con «CryEngine» y el resultado es espectacular. Echa un vistazo al video y lee un resumen de cómo lo creó, en su página web. ¡Toma nota, LucasArts!

● Lo encontrarás en:
www.loneclone.de/projects/monkey.htm

Novedades

Aventuras para 2010

- LOS JUEGOS QUE VIENEN ■ NOVEDADES DE FRIENDWARE



Friendware ha presentado hace unos días su futuro catálogo de aventuras para 2010. Viendo los títulos no cabe duda de que saben elegir, pues son cuatro de las aventuras más esperadas. «Black Mirror 2» es la primera. «Gray Matter» es el nuevo juego de Jane Jensen, creadora de la saga «Gabriel Knight». «15 Days» es una historia de ladrones que son perseguidos... ¡por asesinar al Ministro de Exteriores! Y por último, «Ghost Pirates of Vooju Island» es el heredero espiritual de «Monkey Island», pero con un tono más serio. Su creador, Bill Tiller, autor de «A Vampyre Story», también diseñó los fondos y personajes de «Curse of Monkey Island».

● Más información en: www.friendware.info

Nueva tienda online

Alcachofa Shop

- DESCARGAS ■ ESTUDIOS

El "boom" de las aventuras descargables ha atrapado incluso a las compañías que venden sus productos en las tiendas. Es el caso de Alcachofa Soft, creadores de «The Abbey» –que, por cierto, ha sido elegido Juego Español del Año en los premios Desarrollador_Es de la asociación DOID-. Alcachofa Shop es la tienda online de la compañía. Desde aquí puedes bajarte gratis «Drácula», su primer juego, o el propio «The Abbey» a precio reducido. Y, en breve, también habrá disponible una versión mejorada de su juego de Mortadelo y Filemón.

● Lo encontrarás en: www.alcachofashop.com



▲ ¿Un "crossover" entre «Monkey Island» y «Crysis»? No, pero casi. Guybrush nunca imaginó investigar por estos escenarios...

Micromania

¿Quieres participar?

Enviamos un e-mail con todo lo que te interesa a micromania@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A. MICROMANIA C/Santiago de Compostela, 94. 28033 Madrid.

Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más munición

Gordon se va a la montaña

DESCARGAS ▶ MOD
◀ «HALF-LIFE 2»



«Strider Mountain» es un mod individual para «Half-Life 2» en el que el jugador, como Gordon Freeman, deberá ascender una montaña de unos 9.000 metros de altura para destruir una fábrica de Zancudos que está dando más de quebradero de cabeza a los rebeldes. El mod cuenta con la friolera de... ¡17 mapas enormes!

Lo encontrarás en:
www.balticforever.com/strider_mountain/Strider_Mountain_Rev1.zip

Un nuevo mundo

DESCARGAS ▶ MOD
◀ «UNREAL TOURNAMENT 3»



«Airborn» es un mod individual para «Unreal Tournament 3» que cambia tantas cosas del juego que casi parece uno nuevo. Mezcla de acción y aventura y nos traslada a varios eones en el futuro, después de que la civilización se viniera abajo, a un mundo fantástico repleto de islas volantes y extraños artefactos.

Lo encontrarás en:
www.moddb.com/mods/airborn

Diario de desarrollo

Descubre el pasado

ACTUALIDAD ▶ «A. CREED II»

Si ya no puedes aguantar más la espera por «Assassin's Creed III», tal vez esto te alivie un poco. Ubisoft pone a tu disposición varios diarios de desarrollo sobre el juego y sus diferencias con el título original. Y en castellano.

Más información:
assassinscreed.es.ubi.com



Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

La nueva acción futurista

ACTUALIDAD ▶ «NUCLEAR DAWN»

Hay que ver la de vueltas que dan los mods. Llevábamos un tiempo siguiendo la pista a un mod multijugador para «Half-Life 2» llamado «Nuclear Dawn» que nos había llamado mucho la atención en buena parte debido a su buen acabado y a su elaborado argumento. Pero, al final, resulta que estaba saliendo tan profesional que sus desarrolladores han decidido lanzarlo como un juego comercial.

La historia gira en torno a una hipotética Tercera Guerra Mundial. Tras la devastación causada por las armas nucleares, biológicas y nanotecnológicas, el planeta se divide en dos grandes potencias, el Imperio Popular y el Consorcio de los Estados Libres. Los supervivientes se alían con una de estas dos potencias y debido a sus enfrentados puntos de vista, la continuación del conflicto no se hace de esperar.

Una nueva batalla

Tras esta premisa postnuclear, el equipo de desarrollo de Interwave Studios presenta un juego de acción multijugador en primera per-



▲ «Nuclear Dawn» ha dejado de ser un simple mod de «Half-Life 2» para convertirse en un juego comercial.

sona que bebe de las sagas «Battlefield» y «Unreal Tournament», es decir, dos bandos enfrentados que deben medir sus fuerzas en el campo de batalla para controlar los mapas y la tecnología que ha quedado dispersa en las ciudades. Una tecnología que escasea como consecuencia del conflicto.

Como ya ocurre en este subgénero, los jugadores podrán escoger entre varios tipos de soldados, algunos más blindados y mejor armados que otros, y uno de ellos deberá asumir el papel de Comandante, que será el que organice la estrategia y el ataque de cada uno de los equipos.

Aún no se conoce la fecha de salida, pero la información que ha surgido hasta el momento y las imágenes que se han presentado auguran un buen porvenir para este antiguo mod, que ha evolucionado hasta convertirse en un juego completo por derecho propio.

MÁS INFORMACIÓN EN:
www.nucleardawnthegame.com



▲ El juego seguirá un esquema similar a la saga «Battlefield».



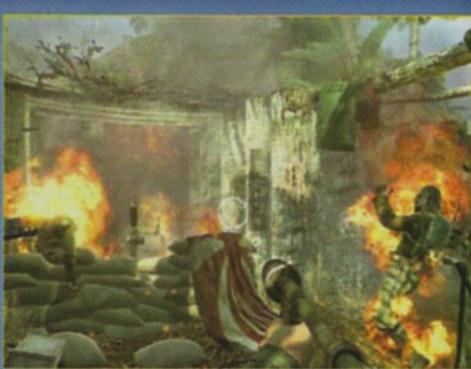
Más frentes de batalla

DESCARGAS ▶ «CALL OF DUTY: WORLD AT WAR»

Buenas noticias para la inmensa comunidad de aficionados del último título, hasta la fecha, de la saga «Call of Duty». Activision acaba de lanzar un nuevo pack de mapas para «Call of Duty: World at War». La expansión está integrada en el parche que actualiza el juego a la versión 1.6, y en él podremos encontrar tres nuevos mapas para el apartado multij-

ugador (Battery, Breach y Revolution) y uno para el nivel de los zombis, Der Riese, que transcurre en unas instalaciones de investigación secretas de los nazis y donde no faltan nuevas armas, teletransportadores y hordas de muertos vivientes. Ya que el pack está incluido en el parche 1.6, es necesario tener actualizado el juego a la versión 1.5.

Lo encontrarás en: www.filefront.com/14557457



▲ Un nuevo parche que lo tiene todo: nuevos mapas, más muertos vivientes... Eso sí, ojito, que pesa más de 1 GB!

Sigue jugando

Otra guerra mundial

■ DESCARGA ■ MOD ■ «BATTLEFIELD 2»



■ «Forgotten Hope 2» es un mod para «Battlefield 2» que convierte los campos de batalla modernos del juego de Electronic Arts en una completa simulación de la Segunda Guerra Mundial. Contiene más de 250 vehículos militares auténticos y 23 mapas divididos en dos frentes.

■ Lo encontrarás en:
forgottenhope.warumdarum.de

Curiosidades

El traje del futuro

■ COMUNIDAD ■ «CRYYSIS 2»



■ El equipo de desarrollo del esperadísimo «Crysis 2» ha abierto una página web en la que presenta la nueva versión del nanotraje que llevarán los soldados en el juego. Además de mostrarnos sus características en varios videos, podemos abrir un folleto informativo en pdf que nos explica con detallamiento sus especificaciones técnicas. ¡Si parece que existe de verdad!

■ Más info: www.crynetsystems.com

Big Daddy en casa

■ COMUNIDAD ■ «BIOSHOCK»



■ Si eres de los que disfrutan todos los años de los carnavales y ya estás pensando en el próximo disfraz que vas a llevar, tal vez podamos echarte una mano. O más bien Harrison Krix, un diseñador gráfico de Atlanta que ha construido un traje de Big Daddy con espuma aislante, y explica en su página web los pasos a seguir para hacerlo uno mismo.

■ Lo encontrarás: volpinprops.blogspot.com/2009/09/big-daddy-bioshock.html

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

iCada vez menos secreto!

■ ACTUALIDAD ■ «THE SECRET WORLD»

Han tenido que pasar varios meses para que Funcom nos desvelase más detalles sobre este juego que promete no dejar a nadie indiferente y más si tenemos en cuenta que su director es el mismísimo Ragnar Tornquist (creador de «The Longest Journey» y «Dreamfall»). Ahora, por fin, encontramos en su web más datos sobre sus características, un nuevo trailer y las primeras capturas y diseños del juego.



¿Cuál será tu sociedad secreta?

Si con el trailer tenemos oportunidad de ver a qué tipo de monstruos nos enfrentaremos, las imágenes y bocetos nos dejan claro que el apartado gráfico estará cuidado al máximo y que pertenecer a una u otra sociedad secreta de las tres disponibles, Dragones, Illuminati o Templarios, definirá en buena medida nuestra forma de juego. Los Dragones se presentan como manipuladores acostumbrados a sobrevivir consiguiendo que sus enemigos luchen entre ellos, el suyo "no será el camino de la fuerza, aunque la fuerza es necesaria con frecuencia para limpiar el camino". Los Illuminati parecen los chicos malos del juego, los más ambiciosos y rastreadores. Por último, los Templarios luchan convencidos de que liberarán al mundo de cualquier amenaza oscura por la fuerza. Si no tienes clara tu elección, no dejes de hacer el test de personalidad de la web.

■ MÁS INFO EN: www.darkdaysarecoming.com

¿Sabías que...

—según reveló NCsoft, su esperadísimo «Aion» alcanzó las 400.000 reservas del juego una semana antes de su lanzamiento? Una cifra muy superior a la de otros juegos de éxito como «Warhammer Online». Al parecer son muy pocos este año los que van a resistirse a estrenar unas alas.

■ Más información: eu.ncsoft.com/es



Los Elfos llegan a España

Runes of Magic

en el DVD
Micromania

Frogster Interactive ha aprovechado el lanzamiento del «Capítulo II. The Elven Prophecy», que incluye dos nuevas clases, Druida y Alcaldesa, y la nueva raza jugable de Elfos, para lanzar «Runes of Magic» en las tiendas de nuestro país. El juego, uno de los de más éxito dentro de los F2P del momento, puedes encontrarlo por la patilla en el DVD de Micromania de este mes, o descargarlo en: www.runesofmagic.com. No exige el pago de cuotas mensuales ya que su modelo de negocio se basa en la venta de objetos virtuales. Además, la edición disponible en tiendas, al precio de 9.95€, incluye un manual, un póster, un mapa de Taborea y un Mantícora como mascota exclusiva dentro del juego. ¡No puedes perderte si te gusta el Rol Online!



■ Lo encontrarás en: www.runesofmagic.com/es

Y además...

Cinco nuevos campeones...

Si todavía no conoces «League of Legends» es el momento de que le eches un vistazo. Diseñado por los creadores del mod para «Warcraft III», «DotA», te mete en la piel de un invocador que maneja legendarios Campeones en batalla. Ahora acaban de anunciar la entrada de cinco nuevos campeones, Corki, el Bombarero Atrevido, Taric, Caballero de la Gema, Blitzcrank, Gran Gólem de Vapor, Kassadin, Cazador del Vacío y Veigar el Maléfico. No te lo pierdas. ¡Todavía puedes apuntarte a la beta!

■ Lo encontrarás en: www.loi-europe.com

En Boxes

Blur viene con retraso

■ ¡Aún no está listo! «Blur» debería haberse estrenado ya, tal como anunciamos el pasado mes, pero Bizarre Creations y Activision han decidido retrasar el juego hasta 2010, según dicen para mejorar el modo online. Una lástima, pero esperamos que merezca la pena.

• Más info: www.blurthegame.com

A rebufo



Torneos en RFactor

■ El calendario de competiciones en las diversas categorías que abarcan los mods de «RFactor» está completo. Si quieres estar al día y competir con las últimas carreras de la Fórmula 1, o con el campeonato alemán de turismos DTM, puedes pasar por el portal Virtual Racer. Aquí podrás competir y participar en cada gran premio en F1Liga 2009 y DTM 2009 entre otros y acceder a las últimas actualizaciones de los mejores mods.

• Lo encontrarás en: www.virtual-racer.eu

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Compete online con toda Europa

■ JUEGO GRATUITO ■ «LEVELR»

D e un tiempo a esta parte han ido apareciendo juegos de velocidad que están orientados a la competición online. Ofrecen torneos en diversas categorías y reúnen a una extensa comunidad de jugadores. El último en llegar es «Level R», un juego con el que Gamigo introduce interesantes novedades y es totalmente gratuito. ¿Te animas a probarlo?

Un jugador, un piloto

Lo más llamativo de «Level R» es que introduce un toque de Rol con el desarrollo de personajes, para que tengas el tuy, único y propio, dentro de una comunidad de competiciones online. Para acceder al juego sólo tienes que registrarte. A partir de ahí, tendrás acceso a cuatro coches nada más empezar y, más adelante, a una gran cantidad de circuitos y vehículos. Las carreras se desarrollan en entornos 3D



con circuitos detallados pero que, sobre todo, tienen un funcionamiento de lo más fluido, por lo que no te hará falta una conexión de muchos megas para competir. También ofrece opciones para hacer tuning con tus coches y un montón de posibilidades para preparar y mejorar tu coche. En total, encontrarás más de 40 tipos de coches -algunos con licencias oficiales- y unos 200 circuitos en más de 15 escenarios. ¿A qué esperas? ¡Regístrate!

• MÁS INFORMACIÓN: www.levelr.es

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofa del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

La Liga de los campeones del Rol

■ ACTUALIDAD ■ «LEAGUE OF LEGENDS»

C uando miramos a «League of Legends» vemos uno de esos fenómenos que alcanzan la popularidad a través del boca a boca. Desde que se abrió la fase de beta a principio de este año ha ido sumando más y más jugadores. Su original propuesta con héroes y brujos llamados invocadores resulta de lo más original. ¿Aún no lo conoces?

No es tarde para entrar

La Liga de las Leyendas es un juego de Rol, orientado al juego online, pero no debes confundirlo con un juego basado en un mundo persistente. Lo que ofrece son combates PvP, aunque mu-



chas características del juego así como la evolución de tu invocador se asemejan a la de un MMORPG. Si quieres conocer todos los detalles, visita la web oficial que está en Castellano y que aún te permite acceso a la beta.

• MAS INFORMACIÓN:
www.loleurope.com

El oráculo

La senda de Ávalon

■ ACTUALIDAD ■ «AVALON HEROES»

■ La web europea de «Avalon Heroes» ya está en marcha y te presenta a los doce primeros héroes que protagonizarán el juego.



Se trata de un juego que combina elementos de Rol de magia y espada con Estrategia en tiempo real y combate online. «Avalon Heroes» ha sido lanzado anteriormente en Asia con gran éxito bajo el título de «Avalon Online». No te pierdas el trailer y sigue la pista.

• Más información: avalon.alaplaya.net

Y además...

Fallout 3 Mod Pack 3

■ Con 60 skins, hoy novedades en «Fallout 3». En plan oficial, tienes la última actualización v1.7 que está disponible en la web de Bethesda abajo indicada. Y si buscas nuevo contenido ya puedes descargarte el Mod Pack v3.0 que puedes encontrar por búsqueda en www.fileplanet.com

• Lo encontrarás en:
www.bethsoft.com/spa/index.php

iSalto al espacio!



Pilota el Shuttle

Una de las mejores noticias para nuestro género en estos días es que por fin está disponible el esperadísimo «X-plane 9». De él te daremos cumplida cuenta el mes que viene. Pero si tienes ganas de experimentar con nuevas misiones y aeronaves curiosas, para estos días te recomendamos probar el simulador amateur gratuito «S3», o «Space Shuttle Simulator», en la web que te indicamos abajo. Es toda una experiencia y, además, sigue con rigor el proceso de lanzamiento y las operaciones... Si te ha gustado y te animas con algo más profesional, «Space Shuttle» es una expansión para Flight Simulator X que puedes encontrar en la tienda online www.justflight.com.

Más información:
www.shuttlesim.be

Simulación



Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Duelos aéreos en tus biplanos

ACTUALIDAD «RISE OF FLIGHT» YA DISPONIBLE ONLINE

Hacía tiempo que no hablamos de «Rise of Flight» a pesar de que, si recuerdas la última vez, el juego estaba a un paso de ser finalizado. La razón principal es que otros títulos han ocupado la actualidad de esta sección. Otro motivo es que hemos esperado para ver si alguna distribuidora se haría cargo del lanzamiento en España. Pasado cierto margen, esa noticia no te la podemos dar, pero sí que el juego está disponible mediante descarga.

Bájatelo al vuelo

«Rise of Flight» está disponible para su descarga desde la página web oficial del juego en la sección "Downloads". Te recordamos que se trata de un simulador de combate aéreo ambientado en la Primera Guerra Mundial, que destaca por la espectacularidad de su entorno gráfico y por su realismo tanto en el pilotaje como en la simulación física.

Bien, lo que puedes descargar, en realidad, es una versión de evaluación, que hace la función de demo y además te permite acceder, previo registro, al resto de características

del juego. Desde la web oficial también puedes consultar los requisitos técnicos, ver vídeos y pantallas y hasta comprar hasta una decena de aviones adicionales por separado, a un precio de unos 5 € cada uno. Si quieres comprar una versión producida del juego también puedes hacerlo en la tienda online L'Aeroteca, de importación, en www.aeroteca.com.



LO ENCONTRARÁS EN: Riseofflight.com (Downloads)

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

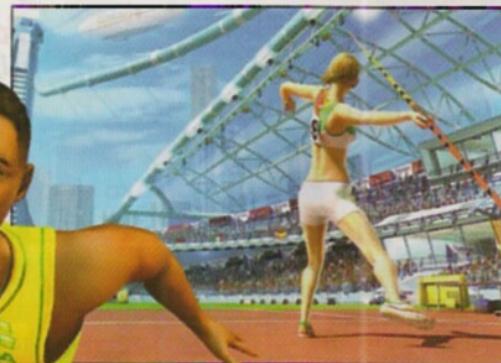
Esfuérzate y bate el record mundial

ACTUALIDAD «SUMMER ATHLETICS 2009»

Durante el verano pasado se celebró el Campeonato Mundial de Atletismo. ¿Estuviste atento a la competición? Ahora tienes la oportunidad de medirte como atleta en todas esas pruebas con «Summer Athletics 2009», incluyendo otras olímpicas como la natación, tiro al arco y ciclismo.

Elegir tu disciplinas

Lo primero es elegir al deportista que te representará en cada una de las competiciones. Puedes escogerlo de una lista predefinida o crearlo tú mismo mediante el editor del juego, definiendo su raza, nacionalidad, rasgos faciales... Después será el momento de elegir la disciplina de atletismo en la que quieras competir, de entre las 28 disponibles. Puedes jugarlas individualmente o crear torneos personalizados. El estilo de juego también puede de personalizarse en «Summer Athletics 2009». Es posible escoger entre un sistema arcade o un modo más puro y realista, con el que se intenta



recrear fielmente el desafío, las características y complejidad de cada competición.

«Summer Athletics 2009» es una estupenda oportunidad para jugar deportes en pruebas que pocas veces suelen estar reproducidas en PC. Cuenta además con un modo multijugador para cuatro jugadores en el mismo equipo. Si bien la recreación de algunas pruebas está más conseguida que la de otras, el juego ofrece diversión y un buen nivel de rigor. ¡Vas a darle una oportunidad?

MÁS INFORMACIÓN EN: www.summerathletics.com

Lo que dice el respetable

Lucha libre en tu PC

¿Ya eres un experto como entrenador de fútbol y deseas probar nuevos retos? Pues te ofrecemos un nuevo trabajo,

bastante original por estos lares: ser promotor de lucha libre. El estudio de desarrollo Grey Dog Software ha colgado en su página Web la versión completa de «Total Extreme Wrestling 2005», para que puedas descargarla gratis. El juego te pone al timón de una empresa que se encarga de representar los intereses de las grandes superestrellas de la lucha libre.

Más info.: www.greyydogsoftware.com

La prórroga

Entrena para ganar

¿Quieres crear el mejor equipo del mundo? Puedes intentarlo compitiendo online con «Fantasy Football». Recibirás "100 millones de euros" para fichar y, tras cada jornada, recibirás puntos según la actuación de tus fichajes en la realidad. Puedes optar a premios como consolas y televisores de plasma.

Lo encontrarás en: es.ufcfantasy.uefa.com

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

ArmA II**Físicamente lento**

Acabo de comprarme «ArmA II», pero tras instalarlo he descubierto que el juego va muy lento y, la verdad, no lo entiendo. Mi ordenador cumple con los requisitos recomendados y mi gráfica es una GeForce 260. ¿Sabéis cómo podría solucionarlo sin tener que bajar todas las opciones al mínimo? ■ Iván



Puedes mejorar mucho el rendimiento del juego si desactivas la aceleración PhysX que incorpora el procesador de tu tarjeta gráfica. Abre el Panel de control y luego ve al panel de opciones de Nvidia. En la sección de configuración, desactiva la aceleración PhysX y vuelve a ejecutar el juego. Ya verás como ahora va mucho mejor.

Humor

Por Ventura y Nieto



AVVENTURA

Drácula Origin**¡Qué lío de títulos!**

Estoy muy interesada en conseguir «Drácula: Origin». En una tienda me dijeron que el juego estaba descatalogado pero que pronto saldría «Drácula 3» y en otra que los dos eran el mismo juego y estaba descatalogado. ¿Qué es «Drácula: Origin» y qué es «Drácula 3» y dónde los puedo conseguir? ■ Esther Cárcel

Verás Esther, «Drácula: Origin» es un juego de Frogwares y FX Interactive acaba de lanzarlo ahora, en octubre. En cambio «Drácula 3: La Senda del Dragón» es un juego de Microïds que salió hace meses. Se pusieron a la venta pocas unidades y es difícil de encontrar. Si no tienes problemas para com-

prar por Internet, la tienda online española de Microïds lo vende para descargar. La tienes aquí: es-microids.gamesplanet.com

DEPORTIVOS

Football Manager 2009**Fallo en la activación**

Tengo un problema con el código de activación de «Football Manager 2009». Loactivo a través de Steam, pero cuando ejecuto el juego me pide que introduzca de nuevo el código. Y, por más que lo hago, sigo sin poder jugar. ¿Alguna idea o me voy a tener que pasar a «FIFA Manager 09»? ■ Jaime Vaquero



No será necesario... Tienes que borrar los certificados del juego. Para ello, desinstálalo y borra el contenido del directorio «Football

iNuevos mundos!**Aion****Alternativa a «WoW»**

Confieso que soy un enamorado de «World of Warcraft» y llevo tres años jugando. Como aún falta para la expansión me gustaría probar otro juego parecido, ya que no me apetece empezar de cero. ¿Qué recomendáis? ■ Leo

Si te gusta «World of Warcraft», aunque falte para la expansión, con cada parche hay contenido nuevo. Pero si te animas a cambiar, te recomendamos que eches un vistazo a «Aion». Es «similar», pero más dinámico en el desarrollo de habilidades y misiones y tiene un PvP más equilibrado. Además, las posibilidades en creación de personajes y el nivel de detalle gráfico no admiten comparaciones.



Manager 2009 Certificate» que estará en la carpeta «Documents and Settings» si es Windows XP o «Program Data» si es Windows Vista. Ahora reinicia el equipo y vuelve a instalar el juego.

ESTRATEGIA

Port Royale 2**¡Al abordaje!**

Me encantan los juegos de piratas! Estoy con «Port Royale 2» pero no sé qué debo hacer para conseguir carabelas y navíos. Puedo derrotarlos pero nunca me hago con ellos. ■ Tony

Tienes que abordar los navíos para adueñarte de ellos. Coloca tus naves tan cerca como puedas y elige el sable en vez de los cañones al ordenar el abordaje. Eso sí, asegúrate que tienes más tripulación que tu enemigo, no vaya a ser que sean tus barcos los que acaben con otra bandera...

ROL

Gothic 4**¡Pista perdida!**

Hace tiempo que no he oido ni mencionar el juego «Gothic 4» que estaba en desarrollo. ¿No lo habrán cancelado? ■ Jesús

¡Qué va!, lo que pasa es que «Gothic 4» era un título provisional y el proyecto ha sido rebautizado como «Arcania: A Gothic Tale». Aparecerá el año que viene. Visita la web www.arcania-game.com

Si tienes alguna duda, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a laocomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromania, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El envío de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección «El Boletín».

¿Quieres participar?

Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a:
LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
MICROMANIA, C/Santiago de Compostela, 94.
28035 Madrid.

Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.
El ganador de los sorteos quedará sujeto a la normativa vigente
de los sorteos de la Lotería. Para más información, consulta el Reglamento
que aparece en la sección "El Buzón".

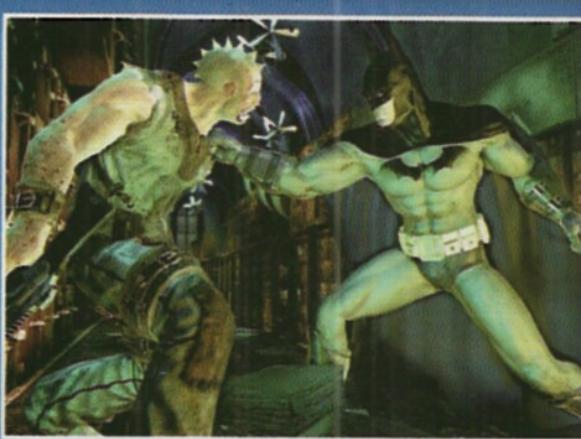
Zona Micromanía

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

BATMAN ARKHAM ASYLUM El favorito de la redacción

Con la cantidad de juegos inspirados en «Batman» que hemos visto! Pues resulta que el que mejor iba captar el espíritu del personaje, la acción y la narración del cómic, estaba por llegar. «Batman Arkham Asylum» ha conquistado el corazón de todos los miembros de la redacción. Este mes lo hemos tenido claro y eso que tenía rivales como «Sparta II» y «NFS: SHIFT» que también nos han encantado. Con respecto al favorito del mes pasado vuestras votaciones no han estado tan en sintonía como otros meses y los votos se han repartido entre «Wolfenstein», nuestro elegido, y «Sherlock Holmes».



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es

Hace 10 años

Tuvimos fe en la profecía

A los que hemos pasado unos años en esta redacción jamás se nos olvidará la portada de aquel número 59 de Micromanía. Para la mayoría de los que hoy juegan en PC, «Messiah» es un desconocido, pero fue el «juego» que todos -compañías, medios y aficionados- querían poseer. Nosotros apostamos por este proyecto de Shiny e Interplay desde el primer momento y, aunque todavía tardó más de un año en hacerse realidad, no nos decepcionó. También fue el número de «Age of Empires II», que analizamos en Review para vosotros. Los Avances, por su parte, auguraban títulos que se harían grandes, como «Ground Control» -la ópera prima de Massive Entertainment-, el ambicioso «Republic» e «Imperium Galactica 2».

En páginas interiores podías encontrar un póster de «Drácula», una inquietante aventura que llamó la atención de los aficionados por su calidad artística y por la expresividad de sus personajes



El espontáneo

Sí, es cierto... Ya estamos trabajando en la continuación, pero seguro que «Divinity II» os encantará.



Swen Vincke
Director de «Divinity II: Ego Draconis»

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en el número 176 de Micromanía.

CONCURSO «WII MOTION PLUS»

5 PACKS COMPUESTOS POR: CONSOLA WII, 4 NUNCHUK, 4 MANDOS WII, 4 WII MOTIONPLUS, 1 JUEGO WII SPORTS RESORT, 1 JUEGO TIGER WOODS PGA TOUR 10 Y 1 JUEGO GRAND SLAM TENNIS

Sergio López Rodríguez Barcelona
María Rosa Rodríguez Pedrajas Barcelona
Ana Mascarell Jorques Valencia
Germán Raya Martínez Valladolid
José Carlos Córdoba Damián Córdoba



Lenguas de trapo

AHORA QUE SE ACERCA EL PRIMER ANIVERSARIO no puedo estar más emocionado. Hemos aprendido mucho de nuestros jugadores y ahora estamos empezando a mejorar ciertos aspectos del juego que hace unos meses habíamos dudado en hacer.

Jeff Skalski. Productor de «Warhammer Online». Mythic Entertainment

NO HEMOS ANUNCIADO NUESTROS PLANES POSTLANZAMIENTO porque todavía no los tenemos. Como en cualquier MMO el día del lanzamiento es sólo el comienzo de la aventura.

Chris Lens. Productor de «Champions Online»

LO MÁS DESAFIANTE DE «PES 2010» fue implementar las opciones tácticas y estratégicas para detener a los buenos jugadores porque, si no, ia ver quién le pone los pies a Messi o Cristiano Ronaldo!

Shingo Takatsuka. Desarrollador de «PES 2010»

PASO MUCHO TIEMPO EN LOS FOROS DE EA compartiendo ideas con los aficionados. Hay más de 25 millones de personas jugando online con la serie «FIFA» y sería una locura no prestarles atención.

David Rutter. Productor de «FIFA 2010»

NOS INUNDARON CON INFinidad DE PROPUESTAS para el nombre del juego, y de todas ellas «Tiberian Twilight» nos pareció la más adecuada, pues plasma la épica y poderosa conclusión a la que llegará la saga.

Mike Blasik, productor de «CSC 4»

«FF XIV» NO VA A SER UNA NUEVA VERSIÓN DE «FF XI». Tratamos de hacer un juego completamente nuevo. No obstante, para ayudar a la gente que juega a «FF XI» introduciremos razas similares... Así no se sentirán totalmente extraños en el juego.

Hironichi Tanaka. Productor de «Final Fantasy XIV»



Precio mínimo garantizado

Si lo encuentras más barato te devolvemos la diferencia

GAME
Tu especialista en videojuegos

Descuento
5.00 €



Conéctate a www.game.es para conocer tu tienda GAME-CentroMAIL más cercana.

CADUCA EL 30/11/2009

NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

Fallout 3
Game of the Year Edition

~~49,95~~

44,95

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Logitech G27 Racing Wheel

iAlta competición!

CONJUNTO DE CONDUCCIÓN Precio: 349 €
Más información: Logitech www.logitech.com

Más que el realismo, son un montón de sensaciones las que hacen tan populares y adictivos los juegos de velocidad actuales. Pero para vivir a lo grande la emoción de pilotar un coche de competición en «NFS Shift», «DiRT 2» o «Rfactor» es imprescindible contar con un conjunto de volante y pedales completo y realista. El G27 de Logitech cumple con estos requisitos —superando al anterior modelo G25— y va mucho más allá, con un diseño, versatilidad y funcionamiento que lo sitúan en lo más alto de los conjuntos de conducción para PC. El G27 consta de un volante, una plataforma de pedales con acelerador, freno y embrague, y de un módulo para el cambio de marchas manual con una palanca de seis posiciones.

El volante está equipado con un mecanismo de respuesta de fuerza mediante un motor dual, que transmite al tacto, con gran precisión, las

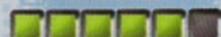
condiciones del pilotaje y efectos como la pérdida de tracción, derrapes, colisiones, baches, etc. Destacan también la calidad de los materiales de todo el conjunto y especialmente el acabado en cuero del volante. El recorrido de giro del volante es de 2,5 vueltas —como los de verdad— y en el centro cuenta con un indicador de rpm/shift con LED de color que te avisa del momento idóneo para cambiar la marcha. También dispone de un cambio secuencial por medio de dos levas detrás del volante y 16 botones programables. Si te gusta la velocidad y quieres emociones fuertes, las tendrás al volante del G27. ■



LAS CLAVES

- ⦿ Materiales de primera y acabado en cuero.
- ⦿ Cambio secuencial y manual, con palanca de seis posiciones.
- ⦿ Pedales metálicos con acelerador, freno y embrague.
- ⦿ Dos motores de respuesta de fuerza.
- ⦿ Indicador LED de rpm.

INTERÉS



Thrustmaster F1 Wireless Gamepad F60 Limited Edition

Un Ferrari en tus manos

GAMEPAD Precio: 39,99 €
Más información: Thrustmaster www.thrustmaster.com

Thrustmaster ha empleado su licencia con Ferrari para el lanzamiento de una serie de gamepads exclusivos que combinan un cuidado diseño y tecnología de vanguardia. Son cuatro modelos, pero uno de los más llamativos es el F1 Wireless Gamepad Ferrari F60, que destaca tanto por su diseño como por sus cualida-

des. Es inalámbrico por radiofrecuencia a 2,4 GHz, lo que le hace ser muy fiable. Destaca por incorporar una rueda óptica con función de centrado automático de gran precisión y gatillos progresivos duales. Además todo es programable y, por tanto, apto para juegos de acción, velocidad y deportivos. ■



▲ Cuenta con una placa con una numeración exclusiva, característica heredada de Ferrari.

LAS CLAVES

- ⦿ Mando inalámbrico para PC y PS3.
- ⦿ Dos gatillos progresivos duales.
- ⦿ Rueda óptica.
- ⦿ Un D-pad y dos palancas analógicas.

INTERÉS



Genius Navigator G500

iiUn ratón de batalla!!

RATÓN ÓPTICO PARA JUGADORES Precio: 10,90 €
Más información: Genius www.geniusnet.com

Desde hace algún tiempo parece que para que un ratón sea considerado apto para juegos ha de contar con un sensor láser. Sin embargo, la tecnología óptica aún tiene mucho que decir con este asequible modelo que lanza Genius. El Navigator G500 dispone de un sensor óptico, pero con una resolución ajustable a 800 o a 1600 ppp, con lo que es capaz de competir

con las prestaciones de muchos ratones láser. El sensor del G500 puede registrar aceleraciones de hasta 20 G y velocidades de 1.72 m/s, así que no hay acción en un juego que no puedas llevar a cabo con este ratón. También posee un LED de luz azul en la base, —para jugar en la oscuridad— tres botones y una rueda de desplazamiento. ■



▲ Su diseño es simétrico, así es apto para diestros o zurdos.

LAS CLAVES

- ⦿ Sensor óptico ajustable a 800 o 1600 ppp.
- ⦿ Excelente precio.
- ⦿ Aceleraciones de hasta 20G.
- ⦿ Diseño simétrico.

INTERÉS



Asus EAH5850

Gráficos para los juegos que vienen

● TARJETA GRÁFICA DE ÚLTIMA GENERACIÓN ● Precio: 271 €

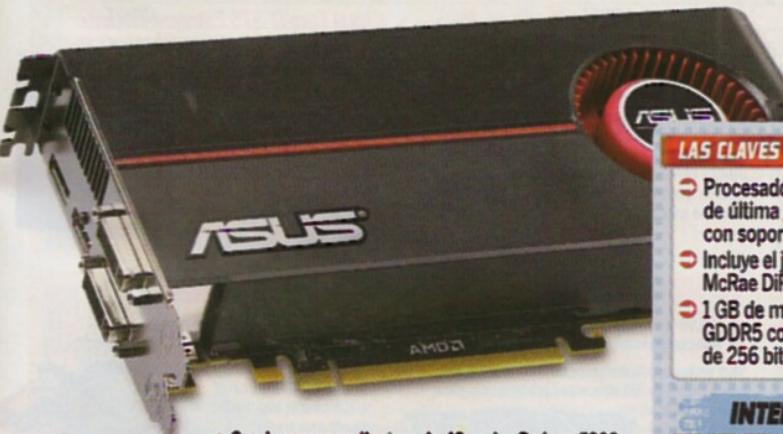
● Más información: Asus ● www.asus.es

Llega toda una generación de gráficas basadas en la nueva serie de procesadores gráficos Radeon 5800 de ATI con microarquitectura de 40nm. Asus ha presentado dos modelos: El EAH5870 que se sitúa en la gama más alta - su precio es de 402 € - y la EAH5850 que se sitúa en el tope de las gráficas de gama media.

Las tarjetas EAH5850 cuentan con 1GB de memoria GDDR5 -con un ancho de banda que duplica al del anterior GDDR3- y soportan nativamente el nuevo DirectX 11 junto con el Sistema Operativo Windows 7. Todo ello las permite estar a la última con los avances de los juegos. Tanto es así, que Asus incluye el juego «Colin McRae DIRT 2» de regalo, ya que es uno de los primeros y más avanzados en hacer uso de las librerías gráficas de Di-

rectX 11. Estas innovaciones bajo Windows 7 ofrecen un nuevo nivel de calidad, con funciones como el HDR Texture Compression, DirectCompute y Tessellation de las que sin duda harán uso los juegos a partir de ahora y en los próximos años.

Esta EAH5850 es también la primera en incluir la nueva tecnología ATI Eyefinity -y soporte DisplayPort- con la que es posible extender la imagen de un juego en varias pantallas. Y es que la resolución que puede ofrecer la tarjeta es de hasta 2560x1600 píxeles. En cuanto a la conectividad, la Asus EAH5850 dispone de dos salidas DVI-I, soporte HDPC, HDMI, DisplayPort y D-Sub por adaptador. Se trata, sin duda, de un modelo muy recomendable tanto por sus avances como por su rendimiento.



▲ Gracias a su arquitectura de 40nm las Radeon 5800 admiten un amplio margen para hacer overclocking.

LAS CLAVES

- Procesador gráfico de última generación con soporte de DX11.
- Incluye el juego «Colin McRae DIRT 2».
- 1 GB de memoria GDDR5 con interfaz de 256 bits.

INTERÉS



Intel Core i5-750

Cuatro núcleos a tu alcance

● PROCESADOR DE GAMA MEDIA ● Precio: 185 €

● Más información: Intel ● www.intel.com

Esperado durante meses, por fin están aquí los procesadores de la nueva familia Core i5 de Intel que son especialmente interesantes para todos los aficionados a los juegos en PC. Y es que si bien su tecnología es avanzada, se sitúan en una gama media, siendo no tan potentes como los Core i7, pero sí más asequibles. Están diseñados para alojarse en

socket 1156, presente en un buen puñado de placas base de reciente aparición. La primera variante de los Core i5 que nos llega es la 750, con arquitectura Nehalem de 45nm y cuatro núcleos que operan a 2666 MHz. El Core i5 tiene una caché L1 de 4x64 KB, L2 de 4x256KB y L3 de 8 MB y es compatible con RAM DDR3 en Dual-Channel a 1333MHz. ■

● Es un procesador de última generación Intel pero a un precio ajustado.



LAS CLAVES

- Procesador de 4 núcleos Lynnfield de nueva generación.
- Fabricado en 45nm: un consumo bajo y alto rendimiento.
- Precio asequible.

INTERÉS



Logitech Z520

Sonido en 360°

● CONJUNTO DE ALTAVOCES ● Precio: 99,99 €

● Más información: Logitech ● www.logitech.com

Si quieras disfrutar de un entorno de sonido envolvente con los juegos, un conjunto de altavoces multicanal es imprescindible, pero a veces su instalación puede plantear problemas de espacio y si su colocación no es la adecuada, no pueden cumplir su función. En tal caso puedes optar por este conjunto Logitech Z520 que aparte de un cuidado y elegante diseño,

tienen la particularidad de ser omnidireccionales. Así no tienes que preocuparte de dónde colocarlos porque proyectan el sonido en todas direcciones. Además, como cuentan con una potencia de 26 vatios y emiten en dos vías, no requieren un altavoz de subgraves. También cuentan con una entrada de sonido auxiliar minijack de 3,5mm. ■



▲ Los Z520 emiten en todas direcciones.

LAS CLAVES

- Sonido nítido en cualquier parte de la habitación.
- Con 26 Vatios y diseño de dos vías.
- Poseen una entrada auxiliar de audio.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

ASUS • Maximus III Formula • Optimización para jugar

● 237 € ● Información: ASUS ● es.asus.com

Con la introducción del chipset P55 de Intel llegan las primeras placas con socket 1156 – para los chips Core i5-. Este modelo de Asus destaca por un completo equipamiento, resultando una plataforma excelente. Es compatible con SLI y CrossFireX y cuenta con tarjeta de red, interfaz SATAx10 y eSATA, sonido de alta definición y admite hasta 16 MB de RAM DDR3.



Placas base

Alternativas

GigaByte GA-MA790 FXT-UDPS

● 150 € ● Más información: GigaByte

● www.giga-byte.es

Fenomenal solución intermedia, la que ofrece esta placa con un chipset AMD 790FX compatible con todos los chips Phenom II para socket AM3. Admite hasta 16 GB de RAM DDR3 y ofrece sonido 7.1.



EVGA X58 SLI Classified Hydro Copper

● 415 € ● Más info.: EVGA

● www.evga.com

Basada en el chipset X58 Express, soporta los chips Core i7 y RAM DDR3 en Triple-Channel. Tiene cuatro puertos PCIe y admite tres gráficas en SLI.

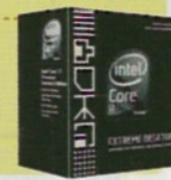


Intel Core i7 975 Extreme Edition

● 899,99 € ● Más información: Intel

● www.intel.com

La variante 975 es, actualmente, la más avanzada de la familia Core i7, con cuatro núcleos a 3333 MHz. En lugar de FSB cuenta con el sistema QPI que alcanza una tasa de transferencia de 12,8 Gbit/s.



AMD Phenom II X4 945

● 155 € ● Más información: AMD

● www.amd.com

Una de las más recientes variantes de los Phenom II X4, fabricado en 45 nm. Es compatible con memorias DDR2 y DDR 3. Sus cuatro núcleos funcionan a 3 GHz y su caché total es de 8 MB.



Sapphire HD 4890 Vapor-X 1GB

● 189,99 € ● Más información: Sapphire

● www.sapphiresitech.com/as

Muy evolucionada con respecto a la versión referencia HD 4890 de ATI, ofrece una refrigeración eficaz y silenciosa y con sus 2 GB de GDDR5 un rendimiento muy alto.



Gigabyte GV-4770S 512H-B

● 94 € ● Más información: Gigabyte

● www.giga-byte.es

Basada en la nueva GPU Radeon HD4770, es capaz de ofrecer alto rendimiento a un precio ajustado. Esta versión tiene 512 MB de memoria GDDR 5.



Creative X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

● 119,90 € ● Más info: Creative

● www.creative.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Go

● 42,99 € ● Más información: Creative

● es.creative.com

Toda una tarjeta de sonido que ofrece sonido surround con auriculares en una unidad que se conecta al puerto USB. Cuenta con 1 GB de memoria para aplicaciones de sonido y perfiles y es compatible con EAX Advanced HD.



Logitech G-19 • Control total y personalizado

● 169,90 € ● Información: Logitech

● www.logitech.com

Es el teclado de tercera generación de los diseñados para juegos de Logitech, después del G11 y el G15. Incorpora una pantalla LCD a color inclinable que muestra datos específicos sobre el juego y mensajes. Dispone de teclas personalizables en iluminación, 12 botones programables y dos puertos USB de alta velocidad.



Logitech G13

● 69,90 € ● Más información: Logitech

● www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preselección con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 pixeles.



Microsoft SideWinder XB

● 94,90 € ● Más info.: Microsoft

● www.microsoft.com/es/default.aspx

El último ratón de la serie SideWinder mejora el diseño y las prestaciones de los anteriores. Es inalámbrico y cuenta con un sensor láser ajustable, de 250 a 4000 ppp.



Creative GigaWorks ProGamer G-500

● 299,99 € ● Más información: Creative

● es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más sofisticado y potente diseñado específicamente para "gamers". Cuenta con certificación THX y ofrece nada menos que 310 vatios.



Logitech G35 Surround Sound Headset

● 97,90 € ● Más información: Logitech

● www.logitech.com

Si buscas unos auriculares para disfrutar de los juegos, el G35 reúne todo lo que puedes desear. Ofrece sonido surround 7.1 con tecnología Dolby, y dispone de micrófono con supresión de ruido y botones de función personalizables.



Tarjeta de sonido

Teclado y ratón

Altavoces

Placas base

Procesador

Tarjeta Gráfica

Creative SoundBlaster X-Fi Go

Logitech G-19 • Control total y personalizado

Creative Inspire T6160 • Surround actualizado



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?



PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

● Placa base:	Presupuesto
EVGA X58 SLI Classified Hydro Copper	415 €
● Procesador: Core i7 975 Extreme Edition	900 €
● RAM: 2x OCZ 6 GB DDR3 2000 Th-Kit	700 €
● Tarjeta gráfica: 3 x EVGA GTX 295 HydroCopper SLI	2160 €
● Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	235 €
● Disco duro: 2 x Serial SATA/300 2TB	520 €
● Unidad óptica: Blu-ray RW Sony BWU-300S	289,90 €
● Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600)	1299 €
● Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
● Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	269 €
● TOTAL	7.088 €

● Periféricos extra:

Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Logitech FlightSystem G940	299 €
Logitech G27 Racing Wheel	349,99 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

● Placa base:	Presupuesto
Asus Maximus III Formula (chipset Intel P55)	237 €
● Procesador: Core i5-750	270 €
● RAM: 6 GB GeIL DDR3 1333 MHz (3 módulos)	154,90 €
● Tarjeta gráfica: Asus Matrix GTX285/HDTP/1GD3	349 €
● T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	119,90 €
● Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
● Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
● Monitor: Benq E2200HD	164,90 €
● Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
● Ratón y teclado: Saitek Cyborg + SideWinder X8	164,85 €
● TOTAL	1.740 €

● Periféricos extra:

Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

● Placa base:	Presupuesto
Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
● Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
● RAM: 2 GB de memoria DDR2 1066 MHz	40 €
● Gráfica: Radeon HD 4770 / GeForce 9800 GTS	99 €
● Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
● Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
● Unidad óptica: grabadora DVD Serial ATA 150	30 €
● Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
● Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
● Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
● TOTAL	690 €

● Periféricos extra:

Gamepad Logitech RumblePad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Saitek R660 FF GT	70 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Logitech G940 • Superioridad aérea

● 299 € ● Información: Logitech ● www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guifadas, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Gamepad



Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

● 32 € ● Más información: Thrustmaster ● www.thrustmaster.com

Este sensacional gamepad es realmente revolucionario entre los mandos de su clase porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2,4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.

Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

● 119,99 € ● Más información: Thrustmaster ● www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un comutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Immersion Touch.

Monitores



BenQ E2200HD • Juegos en HD

● 164,90 € ● Información: BenQ ● www.benq.es

Durante unos cuantos meses, nuestro recomendado ha sido el modelo E2400HD de 24" de BenQ. Este mes nos pasamos a su hermano pequeño de 22", más asequible y que mantiene unas prestaciones y calidad de diseño impresionantes para disfrutar de los juegos. Cuenta con Full HD, tiempo de respuesta de 5ms y resolución de 1920x1080 píxeles. Admite señales D-Sub, DVI-D, HDMI 1.3 y de audio para sus dos altavoces de 1W cada uno.

Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

● 149,95 € ● Más información: Corporate PC ● www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Logitech Cordless Rumblepad 2

● 49,90 € ● Más información: Logitech ● www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.

Logitech G27 Racing Wheel

● 349,99 € ● Más información: Logitech ● www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.

Samsung 2043NW 20"

● 104,90 € ● Más información: Samsung ● www.samsung.es

Con un más ajustado precio, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.



Saitek Cyborg RumblePad

● 39 € ● Más información: Saitek ● www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".

Saitek R660 Force Feedback GT

● 70 € ● Más información: 4Frags ● www.4frags.com

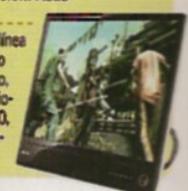
Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Asus MS246H

● 244 € ● Más información: Asus ● es.asus.com

El MS246H, pertenece a una línea de lujo de Asus, con un diseño especial y un precio contenido, pero con estupendas prestaciones. Resolución de 1920x1080, brillo de 250 Cd/m² y es compatible con HDMI/audio I.A.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

MONITOR

Píxeles quemados

Hace un par de años adquirí un monitor BenQ de 22" y desde hace algún tiempo he notado varias manchas ovaladas en la parte inferior de la pantalla. Supongo que los píxeles se han fundido pero me gustaría saber qué pensáis. ■ Ramón Cuevas



No nos dices si tu pantalla es de tubo, tipo CRT. En tal caso podría deberse a una contaminación magnética de la pantalla y el problema tendría fácil solución. Pero siendo de hace sólo dos años nos tememos que se trata de una pantalla plana LCD y es más probable que se deba a que está algo quemada. Esos píxeles son irrecuperables. Para que esto no te vuelva a pasar, te recomendamos que no dejes el monitor encendido durante muchas horas, ni siquiera con un salvapantallas y que ajustes los valores de contraste y brillo a un nivel moderado.

CONFIGURACIÓN

iNo busques más!

Entiendo que es lógico comprobar si los controladores están actualizados cuando hay un problema, pero no sé cuál es el modo menos laborioso. Puedo instalar los drivers de la gráfica de vuestro DVD y buscar la actualización de la de sonido de vez en cuando, pero ¿y para todo lo demás? ■ Sofía Moreno

Mantener actualizados los controladores de la tarjeta gráfica es crucial, mientras que para otros



dispositivos no suele ser tan decisivo. Sin embargo, hay veces que te puedes encontrar con un problema por no tener el último firmware de un componente o por no tener actualizada la BIOS. Si, es cierto que mirar en cada web buscando drivers es una locura por el tiempo que hay que invertir. Te sugerimos que uses el software Device Doctor, que busca actualizaciones automáticamente y es gratuito. Lo puedes encontrar en la web: www.devicedoctor.com

Operación Actualizarse

Voy a comprarme «Operation Flashpoint: Dragon Rising» y quería saber si con mi equipo podré jugarlo con fluidez. Consta de procesador Athlon X2 6000+, una gráfica GeForce 8600GT y 2 GB de RAM. Si no fuese suficiente, ¿qué cambios me recomendaríais para mejorar el rendimiento, con vistas también a «Modern Warfare 2», «Mafia 2» y «Assassin's Creed 2»? ■ Javier Ramos Velasco



Codemasters ha concretado los requisitos técnicos de «Operation Flashpoint: Dragon Rising» en la página web oficial del juego: www.flashpointgame.com, en el apartado "Hardware". Verás que tu equipo cumple los requisitos, aunque seguramente tengas que establecer una configuración de detalle gráfico medio-bajo. Para los juegos que tienes en mente tendrás que actualizar tu equipo

o ir pensando en ahorrar para un PC nuevo. Si optas por actualizar piensa en instalar 4 GB de RAM. Más adelante, podrías cambiar la gráfica por modelo actual de gama media, una Radeon HD 4770 o una GeForce GTS 250 pueden costarte unos 100 € y darte muy buen resultado. Con el procesador, depende de lo que acepte tu placa base, pero te vendría fenomenal pasarte a los Phenom II. Con todo ello tendrías un equipo muy competente para jugar a los títulos que nos mencionas.

MEMORIA

Cantidad o Velocidad

Os he leído recomendar ampliaciones de la RAM como una de las maneras más baratas y decisivas para mejorar el rendimiento del equipo. Pero, ¿qué es mejor, más memoria o que sea de las nuevas y más rápidas? Lo digo porque tengo 2 GB de RAM DDR2 a 533, ¿me paso a 4 GB DDR2 a 533 o los compro todos a 1066 y tiro mis dos viejos módulos de 1 GB a la basura? ■ Manuel Ruiz



Perdona que te devolvamos la pregunta, pero es que la respuesta depende: ¿cuánta más memoria y cuánto más rápida sería? En general, se aprecia un mayor rendimiento si instalas más GB de RAM aunque no sean tan rápidos. Lo que pasa es que estás comparando tus viejos módulos a 533 MHz con otros nuevos a 1066 MHz y la diferencia es considerable. Si tus módulos fueran a 800 MHz quizás dudaríamos, pero, en tu caso, creemos que está claro que es mejor que "esos" 4 GB sean todos de módulos nuevos para no limitar la velocidad de la RAM a 533 MHz, que es lo que ocurriría. Si puedes optar por 2 módulos DDR2 de 2 GB cada uno mejor y, por supuesto, en una configuración Dual-Channel. Para ahorrarte algo de dinero sí te recomendamos que descartes de momento los módulos DDR3, porque tampoco vas a notar una gran diferencia.

SONIDO

Incompatible

Tengo una placa base Asus M2N-E SLI con sonido integrado CM6501 y hace unos días compré el gamepad de Xbox 360 para PC. Al conectar el mando por USB el sonido se distorsiona por completo. Tengo que desconectarlo y reiniciar el equipo para que el sonido vuelva a funcionar. ¿Tenéis alguna solución? ■ Gus "Black" Mesa



No eres el único que tiene un problema con el chip de sonido C-Media CM6501, ya que genera un conflicto con los dispositivos de USB. Puedes intentar solucionarlo si vas a "Inicio\Panel de Control\Dispositivos de sonido y audio" y si puedes cambiar el dispositivo de audio al de tu tarjeta de sonido, dejando fue-

> La pregunta del mes

¿Será Windows 7 más compatible?

Recuerdo que cuando compré mi equipo con Windows Vista instalado tuve problemas con los controladores de mi gráfica e incompatibilidades de sonido 3D en EAX. Al final, conseguí que todo funcionase relativamente bien. Pero, ¿y si me paso a Windows 7? He comprado un equipo y me dan la opción de llevármelo con Windows Vista instalado y con la opción de instalarlo Windows 7 sin coste adicional cuando esté a la venta. ¿Os parece buena idea? ■ Raúl Gómez Castro



Bueno, no te podemos asegurar que todo vaya a ir como la seda hasta que el nuevo sistema Windows 7 complete un cierto rodaje. Lo que sí podemos decirte es que, con el tiempo que hemos probado la beta, parece que Windows 7 será todo lo que Windows Vista quería ser, y además, sin ocasionar los problemas que temes con los controladores de gráficos y de sonido. El sistema parece muy estable y más eficiente en rendimiento. Además, Windows 7 promete llevar un montón de interesantes novedades en un futuro próximo, como DirectX 11, con mejoras notables en los gráficos. ¡Nosotros nos vamos a pasar a Windows 7 en cuanto podamos!

¿Resolvemos tus dudas!

Si tienes cualquier duda sobre periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a hardware@micromania.es o una carta a: Axel Springer España S.A. MICROMANIA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromania. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de Datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

TARJETA GRÁFICA

Jugar a Batman

He estado viendo la preview de «Batman: Arkham Asylum» y he alucinado. Iría directo a por él pero antes tengo que comprarme una tarjeta gráfica nueva que me viene haciendo falta. ¿Cuál me recomendáis con la que pueda poner «Batman» a tope? ■ Rodrigo Santaolalla



Bueno, jugar "a tope" no depende sólo de la gráfica si no de otros componentes del ordenador como el procesador y la memoria. Pero, asumiendo que son normalitos, cualquier gráfica a partir de las series GeForce GTX200 o Radeon 4000 te irán perfectamente. Además se te presenta una buena ocasión porque también puedes matar dos pájaros de un tiro comprando tarjeta y juego a la vez. Tanto Asus como Point of View ofrecen "bundles" que incluyen tarjeta gráfica con GPU GeForce GTX275 y el juego. Los modelos son "Asus Batman Special Edition ENGTX275" y "POV. GeForce GTX 275 Batman: Arkham Asylum".

4850 vs 4770

Estaba ahorrando para una Radeon 4850 pero ahora en vuestra Guía de Compras recomendáis una gráfica con GPU Radeon HD 4770 que no llega a los 100 €. Teniendo en cuenta que es más moderna, ¿creéis que me compensa la 4850 o esta otra 4770? ■ Mari Luz



Bueno, esa tarjeta está en la Guía de Compras por su excelente relación entre precio y prestaciones.

La GPU HD 4770 está basada en el chip RV740, que no es tan potente como el RV770 de la HD 4850, pero que está muy bien optimizado. Por otra parte, la GPU HD 4770 está fabricada en 40 nm lo que, junto a su memoria GDDR5, le permite unas prestaciones que casi se equiparan a las de las HD 4850 y GeForce 9800. Lo que pasa es que ahora ante la salida de las nuevas series HD 5000- las HD 4850 también han reducido su precio, diluyendo así el motivo de tu preocupación. Básicamente, las HD4770 son más avanzadas y las HD4850 más potentes. La diferencia es de 10 € que te ahorras con la HD4770.

CONEXIÓN

Un iPhone de módem

He conectado mi portátil a Internet mediante un iPhone con tarifa plana de 3GB de descarga al mes. Me gustaría aprovechar la conexión para jugar «World of Warcraft» pero me preocupa sobrepasar el límite de 3GB si juego habitualmente. La tarifa se encarecería un montón. ■ César Méndez



El iPhone 3G o 3GS a partir de la versión 3.01 permite el llamado "Tethering", que consiste en utilizar el móvil como módem 3G, aunque hay que saber cómo hacerlo. La cuestión está en si el ancho de banda de tu conexión es suficiente para jugar online. Compruébalo, aunque seguramente sí lo sea y la idea nos parece muy buena. De lo que no tienes que preocuparte es superar los 3 GB por jugar a «WoW» dado que el volumen de datos que se descargan en la conexión son muy pequeños, en comparación con otras cosas como descargar música o vídeos.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

BATMAN ARKHAM ASYLUM



Con un diseño artístico soberbio, recurre a la tecnología gráfica más actual. El resultado es una acción con todo el dramatismo del cómic de Batman y la naturalidad de una película. Y no es exigente con tu equipo, puedes jugar con fluidez aún con un Pentium 4, 1 GB de RAM y una gráfica normalita. Si tienes un equipo actualizado, con un chip multinúcleo, 3 GB de RAM y una gráfica como las de las series GeForce GTX200 o Radeon 4000, «Batman Arkham Asylum» se convierte en un espectáculo increíble. Aparte, cabe recomendar un gamepad analógico para poder realizar todos los movimientos del "caballero oscuro".

SPARTA II. LAS CONQUISTAS DE ALEJANDRO MAGNO

En la nueva entrega de «Sparta» buena parte del diseño y la tecnología del título original han sido revisadas y puestas al día. Sin embargo los requisitos de hardware se mantienen bajos. Un procesador a 2 GHz, 1 GB de RAM y una gráfica a partir de las series GeForce 6 o Radeon X1300 bastan para jugar con fluidez. Si tienes un equipo mejor podrás ir subiendo el detalle gráfico. Para el control de las unidades, es mejor contar con un ratón láser u óptico que tenga una sensibilidad superior a 800ppp.



RISEN

Este título será una de las referencias del ROL por su fidelidad a las líneas maestras del género. Su jugabilidad es clásica, pero su tecnología y calidad visual es vanguardista. Para poder desplegarla se requiere un equipo actual. Un procesador de doble núcleo y 2 GB de RAM aseguran la fluidez, mientras que una gráfica de gama media, a partir de las series GeForce 7 y Radeon X1800 permiten verlo sin problemas, aunque se requieren modelos más actuales para que el detalle gráfico esté en niveles altos.



NEED FOR SPEED. SHIFT

La serie ha dado un giro radical hacia el realismo y su tecnología también se ha vuelto menos efectista y tiene un aspecto más natural y real. Para jugar tu PC debe tener un chip de doble núcleo, 2 GB de RAM y una gráfica de gama media con Pixel Shader 3.0, GeForce 7 o Radeon X1800. También es necesario contar con conexión a Internet para las actualizaciones. Además, un conjunto de volante y pedales es imprescindible, dada la precisión y "toque analógico" que «SHIFT» exige en el pilotaje.



reportaje

TANTES
QUE NADIE!!
Micromania



La guerra es sólo un juego

R.U.S.E.

CÓMO SERÁ...

● EUGEN SYSTEMS/UBISOFT ● ESTRATEGIA ● 2010

- SERÁ UN JUEGO DE ESTRATEGIA QUE USARÁ EL ENGAÑO como uno de los pilares fundamentales en el diseño de las batallas, tanto en modo individual como, sobre todo, multijugador.
- USARÁ UN SISTEMA DE "CARTAS" DE PERSONAJES, UNIDADES Y TÁCTICAS ESPECIALES para otorgar a cada jugador opciones distintas y conseguir que cada batalla sea única, en base a diferentes recursos.
- PODRÁS UTILIZAR SEÑUELOS, ESPÍAS Y CAMUFLAJES, entre otros, para engañar al enemigo.
- EL MODO MULTIJUGADOR permitirá jugar tanto en modo versus como cooperativo por equipos, con hasta ocho jugadores simultáneos.

Que la mayoría de los que jugamos a la Estrategia en PC nos consideramos algo así como "generales" de salón, no es algo que te vaya a sorprender, seguro. Ahora bien, ¿has pensado alguna vez que a lo mejor también pasa lo mismo a la inversa? Es decir, que los grandes generales cargados de estrellas y medallas "juegan" en la vida real -y en las guerras reales, lo que ya no tiene tanta gracia, claro- a la estrategia sobre un mapa. Algo así es de lo que parte el concepto de «R.U.S.E.», del "juego" estratégico

real en las guerras de verdad. Un juego en que el engaño, el contraspionaje y hacer creer al enemigo aquello que a nosotros nos interesa es la esencia del conjunto. Y no lo hace como hipótesis, sino que toma ejemplos de la vida real como la Operación Fortitude -por la que se engañó el ejército alemán sobre el punto en que se iba a producir

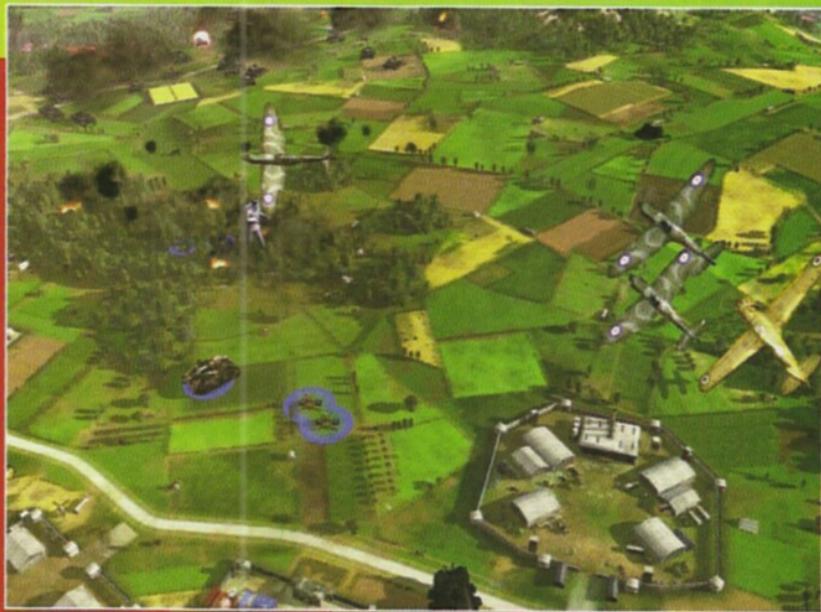
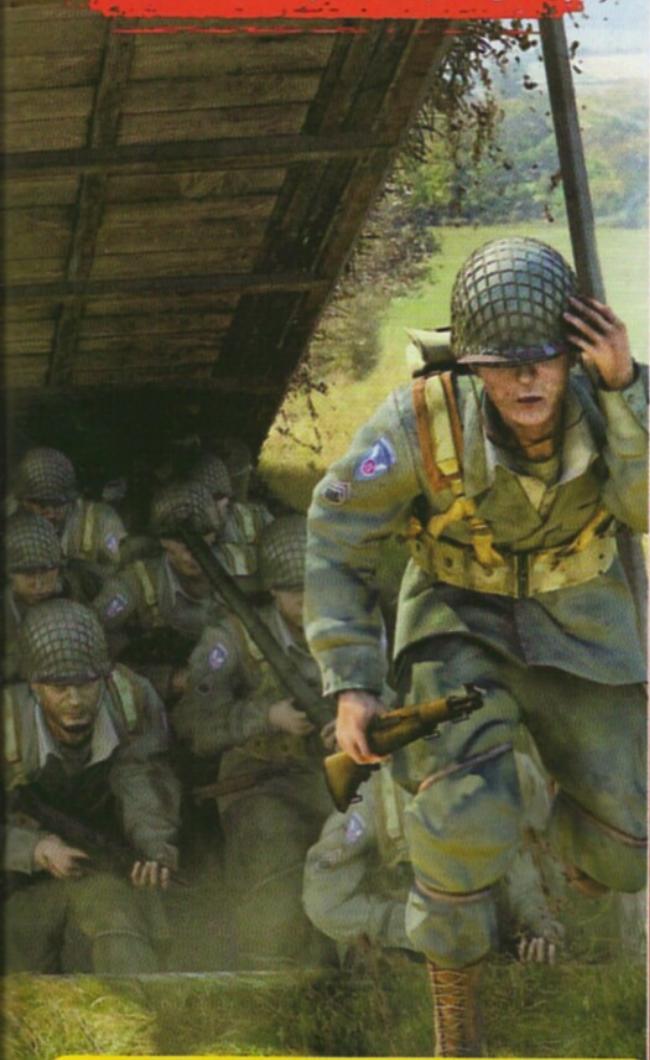
el desembarco del Día D, haciendo creer a los generales de Hitler que los aliados tomarían Calais, en el Sur, y Noruega, en el Norte-. Sí, vale, esto está muy bien, pero ¿cómo funcionará «R.U.S.E.»?

GUERRA EN TIEMPO REAL
Pese a que por las pantallas que puedes ver de «R.U.S.E.» ▶▶

Ponte el uniforme de general para controlar a tus ejércitos como nunca en la Estrategia, y engaña a tus enemigos



► ¡COGE AL ENEMIGO POR SORPRESA! La Estrategia más original y sorprendente te espera en «R.U.S.E.», para que seas no sólo el mejor general al frente de un ejército... ¡sino hasta cuando no tengas ejército que dirigir! ■



▲ ¡LA GUERRA ES UN JUEGO EN «R.U.S.E.»! Un juego de trampas, engaños, sevuelos y faroles. Un juego donde el arma más poderosa es la imaginación y tu capacidad de idear tácticas maquiavélicas para volver loco al enemigo.



▲ ¡QUE TE QUEDAS SIN POTENCIA DE FUEGO! ¡Pero no pasa nada! Aquí no se trata de tener un ejército más poderoso, mejores estructuras o más aviones que el rival, como es el caso... Se trata de que el enemigo SE LO CREA.



▲ ¿MAPA TÁCTICO O EN EL FRIEGADO DE LA BATALLA? El impresionante motor gráfico de «R.U.S.E.» te dejará seguir la acción con un estilo de mapa táctico o hacer un brutal "zoom" al corazón de la batalla, en tiempo real.

R.U.S.E. DECOY OFFENSIVE

Decoy units are produced and launched in this sector to simulate an attack.

Produce decoy units to mislead your opponent, keep him from recovering to cover false attacks. When he attacks with his real or decoy units, you can attack with your real or decoy units where it hurts.

R.U.S.E. SPY PLAN

All undetected units in the sector are revealed.

Units created by the player will remain undetected by the enemy as long as they do not leave the affected area.

ENGAÑA, ESPÍA, MIENTE...

■ SOLDADOS DE PAJA, TANQUES DE CARTÓN, ESPÍAS Y TODO LO QUE SE TE OCURRA. En «R.U.S.E.» podrás emplear mil y una artimañas para vencer al enemigo. Ya sabes, en la guerra todo vale.

■ USA TUS CARTAS Y GANA. Las "recompensas" del juego te llegarán en forma de carta, con tácticas y habilidades especiales.



► ¡GASTA MUNICIÓN, GASTA! Engaña a tus enemigos con señuelos, usa a tus espías para descubrir información del adversario, oculta tus movimientos al rival... ¡En «R.U.S.E.» la Estrategia es igual que en la guerra real! ■

R.U.S.E. ID CARD
Kate GARNER
Character: American Captain. One of the best soldiers in the US Army. She's a highly experienced and efficient soldier, with a high percentage of kills and a low percentage of deaths. She's known for her leadership and ability to inspire her unit.
Motto: "Always in the lead!"
Favorite Ruse: Disguise
Character: American Captain. One of the best soldiers in the US Army. She's a highly experienced and efficient soldier, with a high percentage of kills and a low percentage of deaths. She's known for her leadership and ability to inspire her unit.
Motto: "Always in the lead!"
Favorite Ruse: Disguise

EXPERTOS ESTRATEGAS

■ **MENSAGES DE RADIO, OFENSIVAS FALSAS...** En «R.U.S.E.» la estrategia se basará en unidades, engaños y personajes. Según el bando y el general, tendrás acceso a ciertas tácticas con preferencia.

■ **UTILIZA TU CEREBRO Y EL DE TU GENERAL.** Aunque las habilidades de cada personaje no determinarán de forma total las batallas, si te podrán ser muy útiles a la hora de desplegar ciertas estrategias.

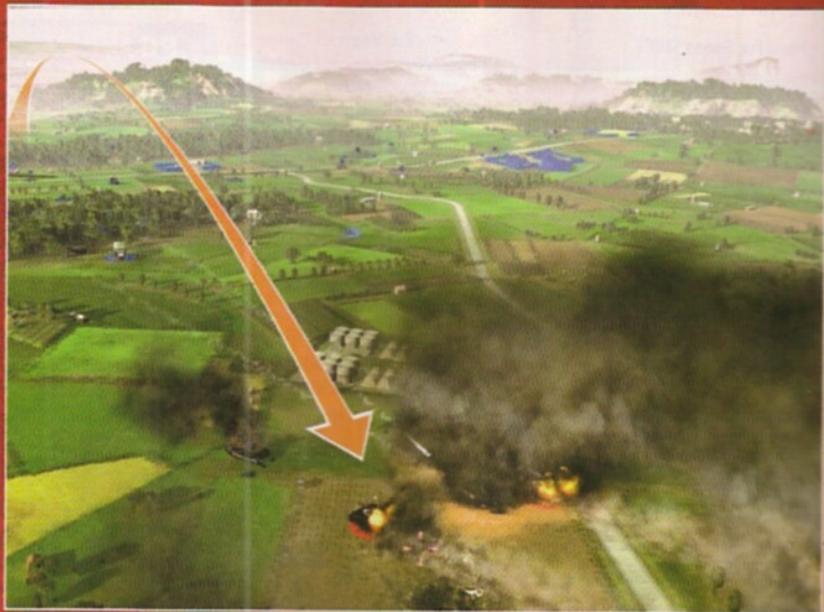
► creas que estamos ante un juego por turnos –un “wargame” de los de toda la vida–, hay que dejar claro que será Estrategia en tiempo real. Una Estrategia en la que centrarte en dirigir un grupo de tropas o un ejército entero. ¿Cómo? Pues usando la tecnología gráfica, en este caso. Y es que el diseño de «R.U.S.E.» está pensado para cambiar en tiempo real y en un “zoom” vertiginoso de una visión táctica de un mapa global, con tus unidades representadas como fichitas, a un acercamiento total controlando a las unidades tal cual en todo el fragor de la batalla.

ENGAÑA Y VENCERÁS

Pero, amén del aspecto puramente visual –aunque en «R.U.S.E.» también será parte importante del propio diseño del juego–, lo vital será concebir la Estrategia como el arte del engaño. Tendrás que usar, para ello, los servicios de inteligencia que el juego pondrá a tu disposición. Espionaje, contraespionaje, señuelos, objetivos falsos... todo se utilizará en «R.U.S.E.» para, de verdad, utilizar la Estrategia en el más amplio sentido de la palabra. Como se suele decir, en la guerra todo vale. Eso será «R.U.S.E.». Y, después de haber engañado al enemigo –o, al menos, haberlo intentado– tendrás que sacar tus armas de verdad. Colocar las unidades adecuadas en el lugar correcto y el momento idóneo para acabar con el rival. Si has jugado bien tus cartas, cortado sus suministros, ocultado tus movimientos y preparado todo para el ataque definitivo, acabarás con él –¡o ellos!– en un momento. Pero... ¿y si el que te ha engañado es tu adversario? Este es el gran potencial que «R.U.S.E.» esconde. Y, como buen estratega, aún no ha revelado todos sus secretos. Dentro de poco, más. ■ F.D.L.



▲ ¡MALDITA SEA, EL ENEMIGO OCULTA SUS MOVIMIENTOS! PERO... tú los puedes descubrir gracias a tus espías, o a las cartas con la habilidad de desvelar los planes del adversario, o engañándolo con datos falsos... ¡Tú decides!



▲ ¡ASÍ, SÍ LLEGAMOS AL OBJETIVO! En todo momento tendrás información sobre unidades, distancias y objetivos, gracias al diseño esquemático –flechas, marcas, fichas...– que el juego te ofrecerá sobre cada segundo de la batalla.



«R.U.S.E.» te permitirá desplegar tus dotes de estratega manejando recursos reales... ¡y también falsos!

▲ HA PICADO EL ANZUELO... ¡ATACA! No sólo hay que vencer al enemigo... ¡hay que humillarlo! Si consigues que caiga en tus trampas, no le des oportunidad.

Índice

iDale más juego a tu PC!

► Juego completo

- Tzar Anthology
- Runes of Magic

► Demos jugables

- Need For Speed SHIFT
- Majesty 2
- The Fantasy Kingdom Sim

► Previews

- Call of Duty
- Modern Warfare 2

► Actualizaciones

- Need For Speed SHIFT
- Championship Manager 2010
- Majesty 2
- The Fantasy Kingdom Sim
- Heart of Iron III

► Extras

- Call of Duty. World at War
- DirectX 9.0c
- ForceWare 190.62
- GeForce 6/7/8/9/200 Series (XP 32 bit)
- ForceWare 190.62
- GeForce 6/7/8/9/200 Series (Vista y Windows 7 32 bit)
- Catalyst 9.9
- Radeon X/HDX Series (XP 32 bit)
- Catalyst 9.9
- Radeon X/HDX Series (Vista y Windows 7 32 bit)

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

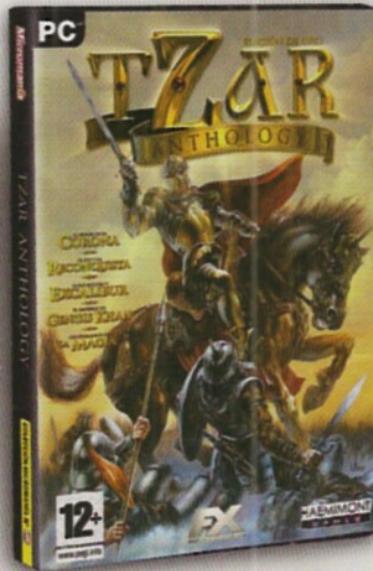
Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, videos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡Disfrútalo!!

Juego completo**Tzar Anthology**

• Género: Estrategia • Compañía: FX Interactive • Idioma: Castellano
• Espacio: 1352 MB

Disfruta este mes con una saga mítica al completo, en una recopilación única. «Tzar Anthology» reúne los cinco juegos de la saga con multitud de campañas, personajes y retos a los que tendrás que poner todo tu ingenio. Desde el Rey Arturo hasta el Cid campeador, pasando por Gengis Khan... todos ellos miticos personajes de la historia a los que tú tendrás que dar realismo en tu PC. Batallas inolvidables, retos atractivos y muchos más es lo que te espera dentro de este magnífico título cinco en uno. ¡Que lo disfrutes!

**Lo que hay que tener**

• SO: Windows 2000/XP/Vista • CPU: Pentium III 1 GHz
• RAM: 512 MB • HD: 764 MB • Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB • Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit • DirectX 9.0c

Controles básicos:

• Ratón: Todos los controles disponibles.



NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

• ¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, recórtala de la página 87 y métala en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!

**¿Necesitas ayuda?**

■ Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es

Juego Completo Online Gratis

RUNES OF MAGIC

Rol Online para todos

• Género: Rol Online Gratuito • Compañía: Runewaker/Frogster
• Idioma: Castellano • Espacio: 4045 MB

Si el mundo del Rol Online siempre te ha llamado la atención pero nunca te habías atrevido a probar alguno de sus más ilustres representantes, como «World of Warcraft», «Warhammer Online» o cualquier otro, ahora tienes la oportunidad que esperabas. Ha llegado el momento de que explores Taboera, un mundo de fantasía lleno de antiguos secretos y que te deparará muchas aventuras, acción y una historia de exploración, interacción y lucha con otros miles de personajes. Explora y descubre este mágico mundo que esconde suculentas maravillas y enigmas de la antigüedad, convertido en un joven héroe acompañado siempre de sus runas mágicas y potentes oráculos. Déjate llevar por uno de los títulos online más importantes del momento y disfruta del juego online gratuito, sin cuotas.



▲ El mundo de Taboera te invita a descubrir todos sus secretos en un juego de Rol Online en el que jugar es gratis.



▲ Antes de empezar tendrás que registrarte para crear tu cuenta... y crear tu personaje de juego.



Regístrate y juega

PARA JUGAR A «RUNES OF MAGIC» debes crear una cuenta online, con tu nombre de usuario y tu contraseña. ¡Es totalmente gratis!

CONÉCTATE A LA PÁGINA WEB www.runesofmagic.com e introduce tus datos para darte de alta. Te llegarán un email para confirmar el registro.

NOTA: Para jugar a «Runes of Magic» debes estar conectado a Internet en todo momento.

Need for Speed SHIFT

Dos carreras pisando a fondo

• Género: Velocidad • Compañía: Slightly Mad Studios
• Distribuidor: Electronic Arts • Lanzamiento: Ya disponible
• Idioma: Inglés • Espacio: 1158 MB

Si creías conocer los secretos de memoria todos los secretos de la serie «Need for Speed», piénsalo mejor después de jugar con la demo de su última entrega, «Shift», que vas a encontrar en el DVD de este mes. Un cambio radical de estilo y competición te espera en el juego, y en la demo, en la que podrás disputar carreras en dos circuitos diferentes, uno urbano en las calles de Londres y el otro, ni más ni menos que el mítico Spa. Los coches disponibles en esta demo jugable son el Lotus Elise 111R, BMW M3, Dodge Viper SRT10, Nissan GT-R y el Pagani Zonda F, todo un sueño para los aficionados a las cuatro ruedas que ahora podrás probar de primera mano. Demuestra tus dotes de piloto al volante de estas fieras y prepárate para disfrutar de la velocidad más realista y alucinante del momento para tu PC.

Lo que hay que tener

• SO: Windows XP/Vista/7 • CPU: Core 2 Duo 1.6 GHz • RAM: 1 GB
• HD: 990 MB • Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
• Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit • DirectX 9.0c

Controles básicos:

• Cursor arriba/abajo: Acelerar/Frenar • Cursores: Dirección • F: Cambio de cámara



Actualizaciones



► Need for Speed: Shift

Este archivo supone la primera actualización oficial del juego. Con él se añade la nueva funcionalidad de juego en red local y soporte para el ratón, lo que facilitará la navegación por menús.



► Championship Manager 2010

Este archivo supone la primera actualización oficial del juego. En esta actualización se incorporan los últimos traspasos de jugadores del mercado de verano además de añadir nuevos equipos. También se ha dado soporte para las resoluciones de 1280x800.



► Majesty 2 The Fantasy Kingdom Sim

Actualización a la versión 1.0.97. Este archivo soluciona multitud de errores encontrados en el juego e igualmente mejora la estabilidad de las partidas multijugador que provocaba en muchos casos salidas inesperadas del juego al escritorio.



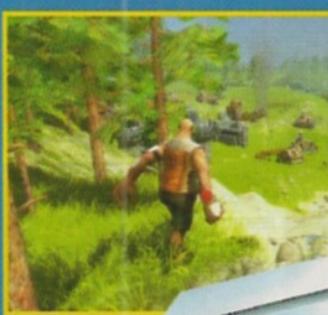
► Hearts of Iron III

Actualización a la versión 1.2. Mejora la IA general e incorpora nuevas opciones de mapas. Se han hecho mejoras en el equilibrio del juego para dar más importancia a las tareas de diplomacia.

Majesty 2 The Fantasy Kingdom Sim Dos misiones completas

• Género: Estrategia • Compañía: Ino-Co
• Distribuidor: Friendware • Lanzamiento:
Finales 2009 • Idioma: Inglés • Espacio: 659 MB

La estrategia fantástica más alucinante del momento está a punto de llegar a tu PC. Pero si quieres disfrutarla antes que nadie, no tienes más que probar la demo que te ofrecemos en el DVD para probar por ti mismo el alucinante universo de «Majesty 2» y sus enormes posibilidades. En la demo podrás encontrar dos misiones completas para un jugador, con objetivos tan diferentes como defender a tus reyes de los ataques del enemigo, en la primera, o desarrollar tu aldea para conseguir un pequeño imperio, en la segunda. Para ello tendrás que manejar con habilidad los recursos disponibles, crear todo tipo de unidades y organizar un ejército para triunfar ante el enemigo y convertir tu reino en el mejor.



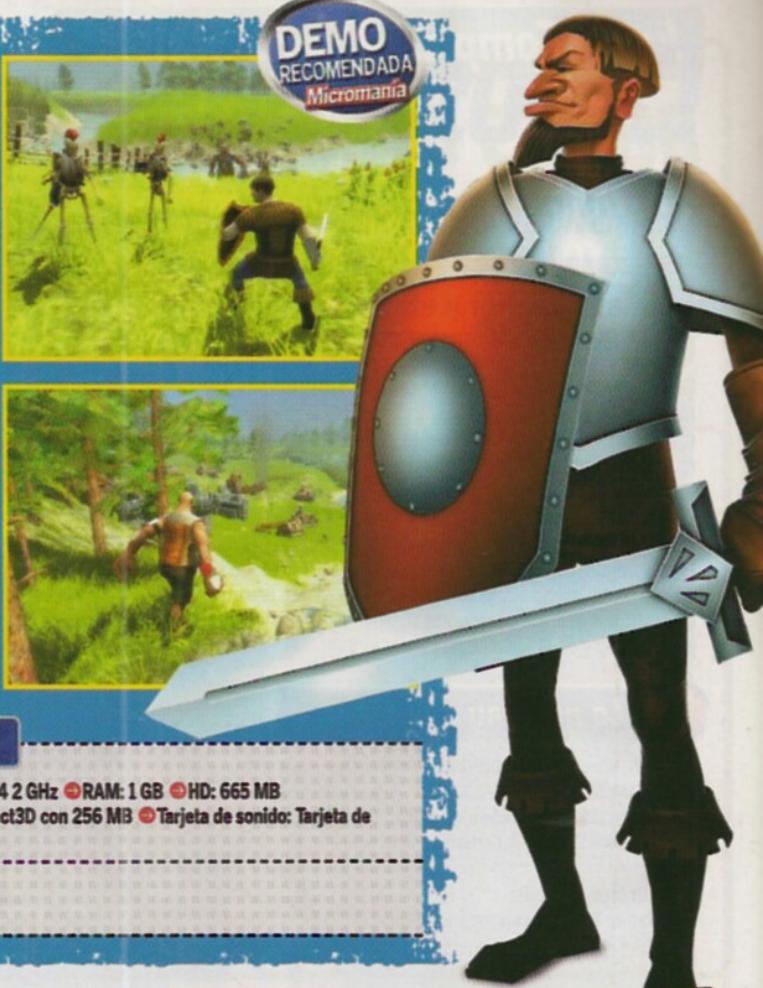
DEMO
RECOMENDADA
Micromania

► Lo que hay que tener

• SO: Windows 2000/XP/Vista • CPU: Pentium 4 2 GHz • RAM: 1 GB • HD: 665 MB
• Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB • Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit • DirectX 9.0c

Controles básicos:

• Ratón: Todos los controles disponibles



Call of Duty: Modern Warfare 2 ¡La guerra más esperada!

• Género: Acción • Compañía: Infinity Ward • Distribuidor:
Activision Blizzard • Idioma: Inglés • Tamaño: 38 MB

Call of Duty: World at War ¡Nuevo mapa multijugador!

• Género: Acción • Compañía: Infinity Ward • Distribuidor:
Activision Blizzard • Idioma: Inglés • Tamaño: 38 MB

Aunque ya estemos hablando del lanzamiento de la nueva entrega de la saga «Call of Duty», el último de los títulos que actualmente está en el mercado sigue contando con muchos seguidores que esperan ansiosos nuevos retos a los que enfrentarse. Entre ellos hemos seleccionado un nuevo mapa para el juego bajo el nombre de "Bergrath Snow". Además en este mapa encontrarás una situación ideal para francotiradores y un buen puñado de trincheras en los que librarse batallas cuerpo a cuerpo.

► Extras!!



Tras el rotundo éxito que supuso el lanzamiento de «Modern Warfare», se acerca el momento de esta segunda parte que parece contará con la misma calidad que lanzó al primero al éxito y, si cabe, con más realismo que su antecesor. Otras de las principales novedades será la diversidad de escenarios con los que contaremos en el juego, desde Siberia, pasando por las Favelas de Río de Janeiro o alguno de los países de la Europa más oriental. Zakhaev está muerto, pero... ¿tiene ya sucesor en el cargo de terrorista número 1?

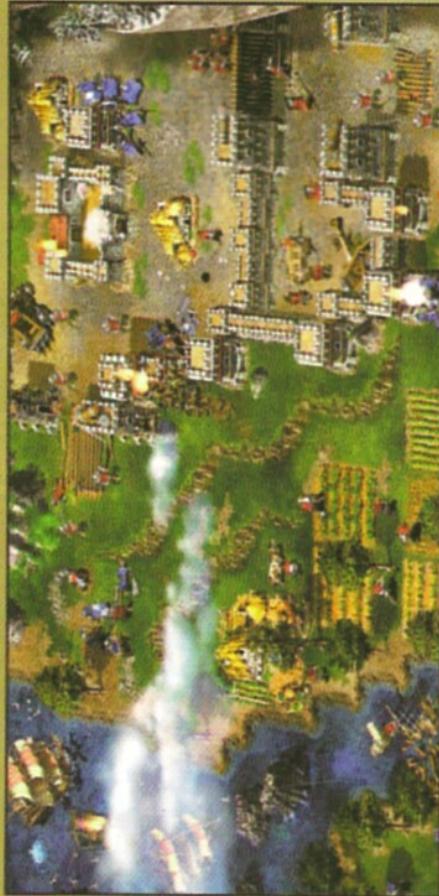


PC

Micromanía

TZAR ANTHOLOGY

COLECCIÓN MICROMANÍA N° 65



UNA OBRA MAESTRA DE LA ESTRATEGIA REPLETA DE HISTORIA, LEYENDA, FANTASÍA Y AVENTURA.



Construye, gobierna, conquista, defiende y expande tu civilización. Dirige unidades militares que aprenden hasta convertirse en héroes, criaturas fantásticas como los dragones, los orcos, los golems... Prepárate para disfrutar de la inmensa jugabilidad de TZar.

EL PRODUCTO INCLUYE



DETALLADOS TRÍPTICOS DE BATALLA



EL JUEGO ORIGINAL DORADO POR ACTORES DE CINE

REQUISITOS MÍNIMOS

- Windows® XP / Vista ■ Pentium® 1.66 Mhz ■ 256 Mb de memoria RAM ■ 550 Mb de espacio libre en el disco duro
- Tarjeta gráfica de 2 Mb ■ Lector de DVD-ROM ■ Tarjeta de sonido

TOTALMENTE EN ESPAÑOL

Todos los extras en
www.fxinteractive.com



© Haemimont Games / FX Interactive

Sólo se permite su uso interno.

FX
FANTASY STRATEGY SERIES

12+

www.pegi.info

HAEMIMONT GAMES

EDICIÓN DE ORO

TZAR
ANTHOLOGY

EL JUEGO DE LA CORONA
EL JUEGO DE LA RECONQUISTA
EL JUEGO DE LA EXCALIBUR
EL IMPERIO DE GENESIS KHAN
LOS DOMINIOS DE LA MAGIA



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE

Micromanía

No te pierdas...

AION

Llega el Rol Online que ha hecho furor en Asia. Descubre todo lo que oculta el genial «Aion».

Y además...



▲ DRAGON AGE ORIGINS Por fin, le ponemos las manos encima al... ¿nuevo rey del Ral?



▲ HEARTS OF IRON III Estrategia para los paladares exigentes. Llega lo nuevo de Paradox.



▲ OPERATION FLASHPOINT. DRAGON RISING Simulación bélica y acción total. Te lo contamos.

Y en nuestro DVD

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

Juego Completo Original para PC

iSam Fisher llega a tu PC en su aventura más explosiva!



Conviértete en Sam Fisher y acaba con la conspiración que amenaza con provocar el caos global.

Utiliza el sigilo, combate cuerpo a cuerpo e infilitrate tras las líneas enemigas.

100%
ORIGINAL

Y además, las mejores demos jugables del mes, previews, extras, especiales, actualizaciones y mucho más. ¡No te lo puedes perder!

